

Proyecto Biblio

Introducción

El proyecto *Biblio3* es un esqueleto de programa que se utilizará para realizar todos los ejercicios sobre él, practicando cuestiones que necesitan ser reforzadas.

El proyecto se distribuye como un archivo comprimido (.zip), en el que se encuentran archivos .java necesarios para el proyecto en sí, así como la carpeta nbproject, que permite abrir el proyecto en Netbeans. En la carpeta doc se encuentra el enunciado del proyecto, mientras que en la subcarpeta dist/javadoc, reside la documentación (JavaDoc) del proyecto tal y como se entrega.

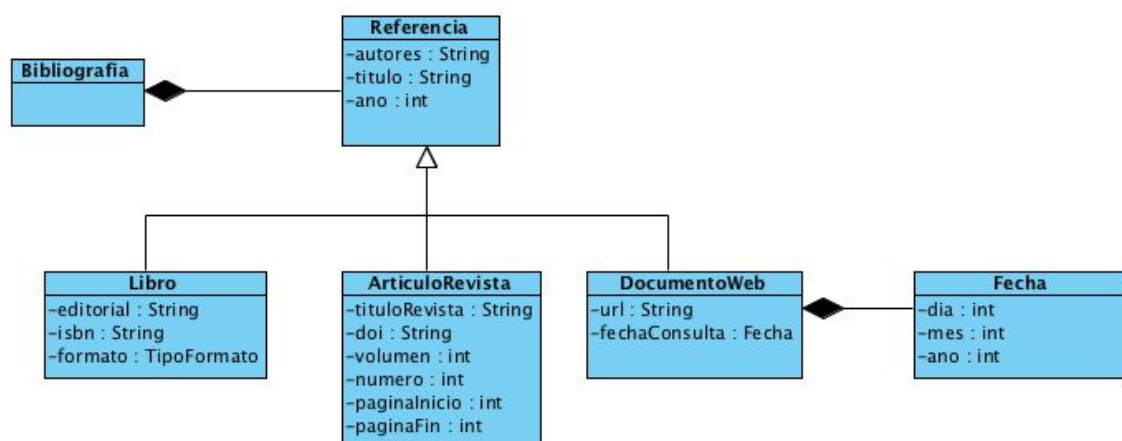
Objetivo del programa

El objetivo del programa consiste en gestionar referencias bibliográficas, permitiendo crear referencias, así como modificarlas y marcarlas con ciertas etiquetas. Por ejemplo, en un momento dado un listado de referencias podría ser el siguiente:

1. E. R. Weibel ; Steorological method. Practical methods for Biological Morphometry ; 1979 ; Libro
2. C. Palm ; Color texture classi_cation by integrative co-occurrence matrices ; 2004 ; Artículo revista
3. C.C. Chang and C.J. Lin ; Libsvm. A library for support vector machines ; 2008 ; Documento web

Diseño de la aplicación

La clase **Bibliografia** es la principal de la lógica de negocio, guardando una colección de referencias. La clase **Referencia** guarda toda la información sobre las referencias bibliográficas creadas, mientras que la clase **Ilc** se encarga de la interfaz del programa. La clase **Referencia** se convierte en una superclase, mientras que las clases de las que realmente se crearán objetos son las subclases **Libro**, **ArticuloRevista** y **DocumentoWeb**.



Ejercicios

1. Modifica en la clase **Bibliografia** el vector primitivo de referencias por un **ArrayList<T>**. Realiza los cambios necesarios para que el código se adapte al hecho de que no existe límite en el número de referencias a almacenar, aunque se debe seguir solicitando al usuario una estimación del número máximo de referencias.
2. Crea los nuevos constructores y los métodos *toXML()* en la clase **Referencia** y todas sus subclases. Recuerda: no te repitas.
3. Haz el nuevo constructor y el método *toXML(nombreArchivo)* de la clase **Bibliografía**.
4. Modifica la clase **Ilc**, de manera que automáticamente se carguen las referencias del fichero *referencias.xml* al comenzar el programa y se escriban las referencias en ese mismo fichero antes de finalizar la ejecución del mismo. El usuario no tendrá ninguna intervención en esto.