

# **Integração com APIs Remotas: REST e GraphQL**

## *Ensaio teórico*

Data: 03/11/2025 — Unidade Curricular: Programação de Dispositivos Móveis — Grupo: 7

### **Introdução**

Este ensaio discute, de forma concisa, duas abordagens amplamente utilizadas para integrar aplicações com serviços externos: REST e GraphQL. O objetivo é dar critérios objetivos de escolha e apontar práticas que aumentam clareza do contrato, desempenho e robustez de integrações em projetos académicos e profissionais.

### **API: o que é?**

Uma API, ou Interface de Programação de Aplicações, é um conjunto de regras, protocolos e ferramentas que permite que diferentes softwares se comuniquem entre si, funcionando como um intermediário para a troca de informações e funcionalidades de forma segura e eficiente.

### **REST: conceito**

REST, ou Representational State Transfer, é um estilo arquitetural para sistemas distribuídos, como a web, que se baseia em um conjunto de princípios e restrições para a comunicação entre cliente e servidor. Cada recurso expõe operações através dos verbos HTTP — tipicamente GET para ler, POST para criar, PUT/PATCH para atualizar e DELETE para remover — e o servidor devolve códigos de estado (200, 201, 404, 500...) e um corpo de resposta, quase sempre em JSON.

### **GraphQL: conceito**

GraphQL é uma linguagem de consulta para APIs e um ambiente de execução que permite que os clientes solicitem exatamente os dados de que precisam, sem sobrecarga ou necessidade de múltiplas requisições.

### **Critérios de escolha**

Usamos REST para aplicações mais simples, com operações de criar, ler, atualizar e apagar bem definidas e quando a cache simples é vantajosa.

Já o GraphQL é ideal para aplicações que precisam de dados flexíveis ou que envolvem múltiplos pedidos de dados, como aplicativos móveis, pois permite ao cliente solicitar exatamente o que precisa em um único pedido.

## Boas práticas gerais em APIs

- ✓ **Resiliência:** limites de tempo, novas tentativas controladas e pausas temporárias
- ✓ **Erros claros:** quando dá erro é fácil entender o quê e porquê, códigos e mensagens consistentes.
- ✓ **Segurança:** autenticação por tokens, regras de acesso no navegador, validação/filtragem de entradas.
- ✓ **Observabilidade:** registos organizados, identificador por pedido, métricas essenciais.
- ✓ **Paginação:** listas por partes e marcadores, limites e regras claras.
- ✓ **Versionamento:** REST: só criamos nova versão quando há quebras; indicamos a versão e mantemos coexistência com um guia de migração. GraphQL: evitamos novas versões; avisamos e retiramos campos com prazo, mantendo compatibilidade.

## Resumo comparativo

Critério	REST	GraphQL
<b>Quantidade de dados</b>	Pode acontecer receber dados a mais ou a menos	Cliente pede apenas o que precisa
<b>Cache</b>	Tira bom partido da cache web	Cache mais usada no lado do cliente
<b>Descrição da API</b>	Descrito através de ferramentas externas	Faz parte do próprio sistema
<b>Erros</b>	Códigos de resposta + mensagem de erro	Dados parciais + lista de erros
<b>Paginação</b>	Páginas simples ou por marcadores	Paginação incremental com indicação de continuação
<b>Riscos</b>	Muitos pontos de acesso	Consultas pesadas se não houver limites
<b>Versionamento</b>	Criação de novas versões quando há mudanças grandes	Evita-se criar versões; campos são descontinuados com aviso

## Referências

- <https://pt.wikipedia.org/wiki/REST>
- <https://www.redhat.com/pt-br/topics/api/what-is-graphql>
- <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Caching>
- <https://docs.github.com/pt/graphql/guides/introduction-to-graphql>