

ShowUp

FASE 2

3LEIC10 - GRUPO 5

BRUNA MARQUES - UP202007191
FRANCISCA GUIMARÃES - UP202004229
INÊS OLIVEIRA - UP202103343



ShowUp

Após detetarmos o problema da falta de organização e do excesso de informação acumulada no e-mail institucional, a ShowUp foi criada com o objetivo de reunir numa única aplicação as oportunidades extracurriculares propostas pela nossa faculdade.

Assim, a ShowUp permite aos estudantes da FEUP um acesso bastante mais facilitado a todo esse conhecimento para além de incutir, a cada estudante, a descoberta e a procura de novos interesses.

Funcionalidades e Tarefas

- Log in e Log out
- Sugestão de atividades extracurriculares de acordo com os gostos do utilizador
- Inscrição nas atividades diretamente a partir da aplicação
- Notificação da abertura das inscrições a eventos/associações
- Calendário dos eventos mensais da faculdade do utilizador
- Localização em tempo real para o local da atividade/associação
- Chatbox de dúvidas com os organizadores da atividade
- Pesquisar por organizações/eventos
- Reportar bugs
- Listar os eventos que um utilizador vai.

Wireflow da Sugestão de Atividades

Sugestão de atividades extracurriculares de acordo com os gostos do utilizador

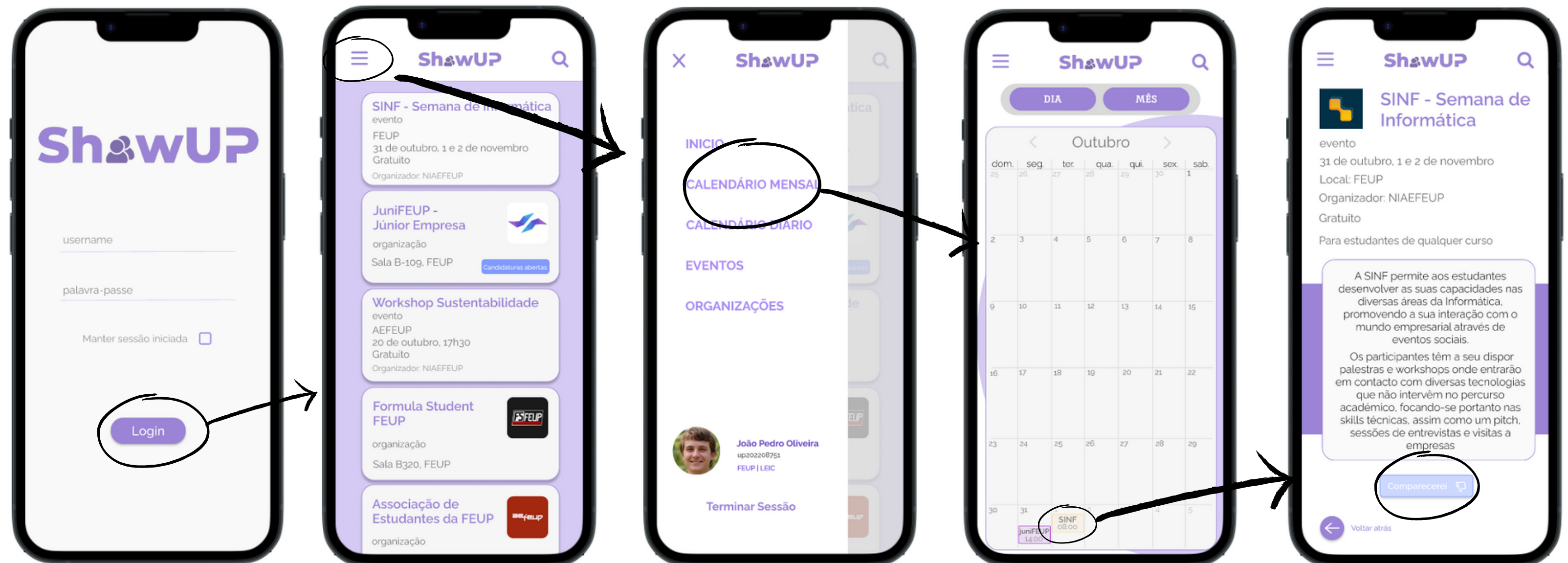
Na primeira vez que o utilizador utiliza a aplicação, seleciona os seus interesses entre as opções de uma lista e é recomendado atividades ou eventos que se adequam aos seus gostos. Além disso, conforme o utilizador utiliza a app, os seus interesses serão reconhecidos através de uma tecnologia AI.



Wireflow do Calendário Mensal

Calendário dos eventos mensais da faculdade do utilizador

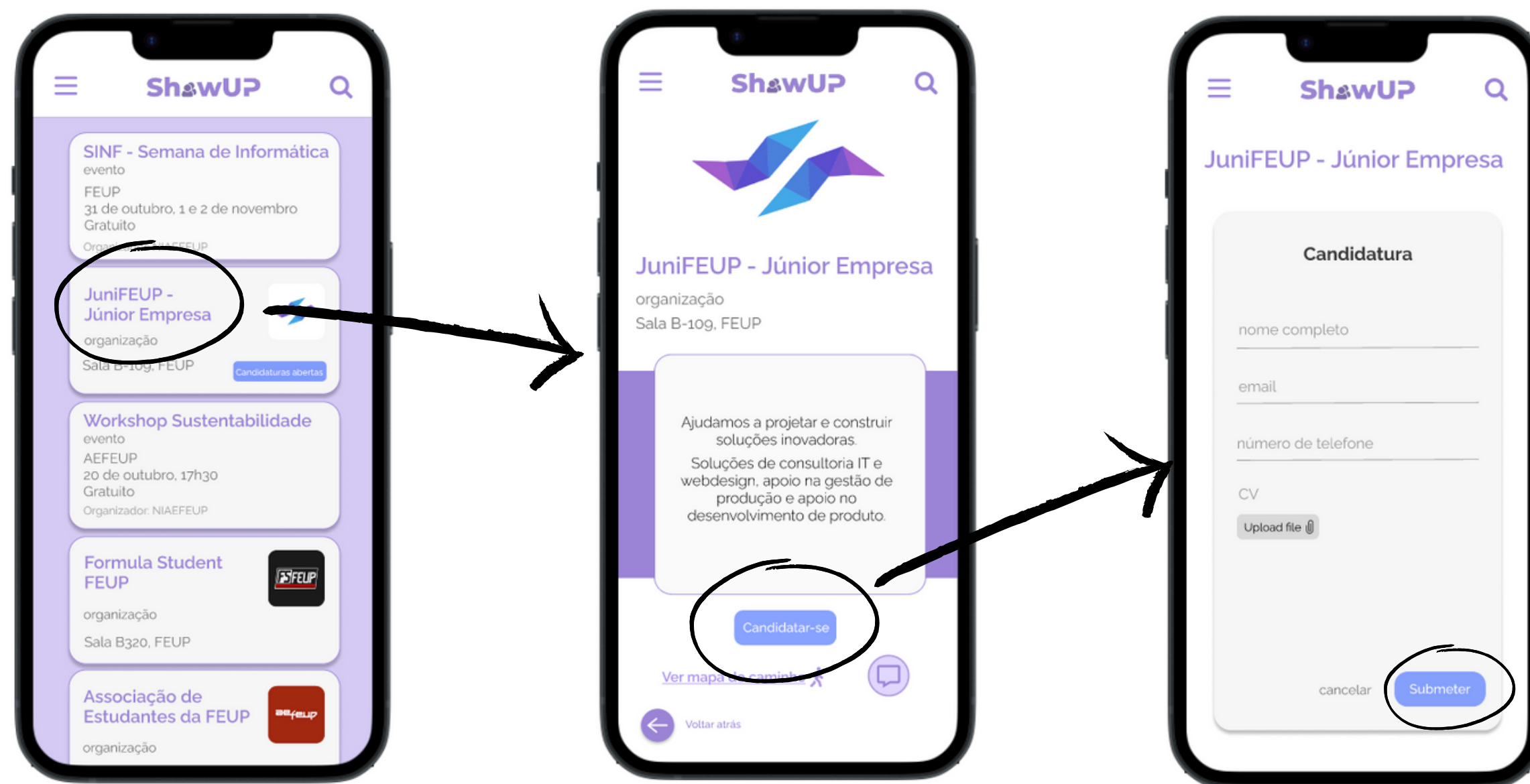
O utilizador faz login na aplicação, visualiza o calendário de eventos da sua faculdade e decide se quer participar num evento.



Wireflow da Inscrição nas Atividades

Inscrição nas atividades diretamente a partir da aplicação

Depois de ver o feed das atividades, o utilizador teve interesse num núcleo, leu as informações sobre o mesmo e candidatou-se.

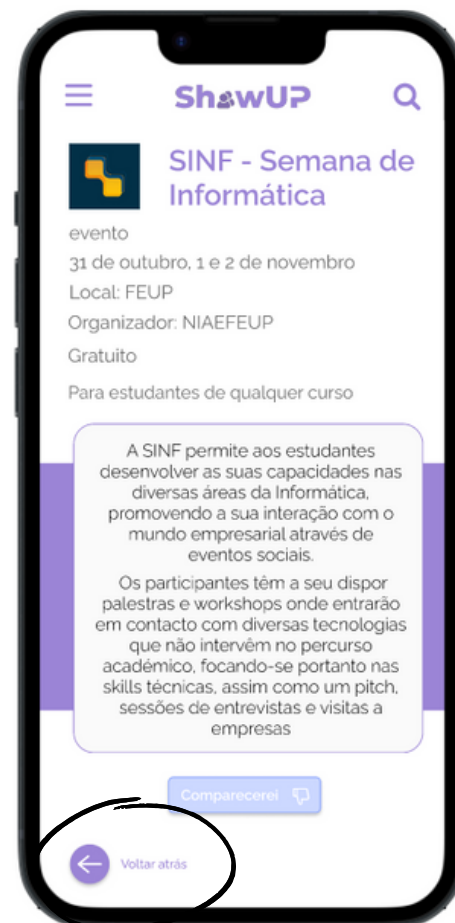


Resultados da Avaliação Heurística

Os principais problemas identificados na versão do protótipo apresentado aos avaliadores foram os seguintes:

- Falta de botão "voltar" em algumas páginas;
- Aumentar o tempo que a notificação aparece no ecrã.

Correções realizadas



- 1,5 segundos -> 4 segundos
(= média de tempo em iOS).

Correções e Melhoramentos para a Fase 3

Quanto às correções a realizar futuramente, daremos prioridade a adicionar mais dados à nossa aplicação de modo a torná-la o mais funcional possível, bem como a corrigir pequenos pormenores que possam ter sido esquecidos.

