

# **ucBusca: Motor de pesquisa**

## **Meta 2**

**Sistemas Distribuídos**

**2019-2020**

# Índice

1. Introdução.....	3
2. Funcionalidades desenvolvidas .....	3
3. Arquitetura .....	4
3.1. Model.....	4
3.2. Controller .....	5
3.3. JSP (WebContent) .....	6
4. Struts2.....	9
5. Testes de software .....	9

## 1. Introdução

No seguimento da meta anterior, nesta meta pretende simular-se um motor de busca através do desenvolvimento de uma interface web para a aplicação da meta 1. Desta forma, será possível aceder à plataforma através do web browser num dispositivo. O projeto implica uma integração do RMI (desenvolvido na meta 1) com um servidor web e os utilizadores web acedem à mesma informação que os utilizadores na aplicação desktop, de modo a haver interoperabilidade.

## 2. Funcionalidades desenvolvidas

### **Registo**

Os clientes podem emitir um pedido de criação de conta, bastando fornecer um username e uma password.

### **Login**

Os clientes podem emitir um pedido de login, sendo necessários o username e a password. Se não tiverem feito o registo anteriormente, ou se já estiverem registados, ao tentarem submeter o pedido, irão manter-se na mesma view. Todas as funcionalidades, exceto a pesquisa, requerem o login efetuado.

### **Indexar novo URL**

Um utilizador registado, que seja administrador e que tenha feito login, poderá inserir manualmente um URL.

### **Indexar recursivamente todos os URLs encontrados**

Ao indexar o primeiro URL, serão indexados todos os links associados a esse URL. Para simplificar, o número de links a visitar foi limitado a 20.

### **Pesquisar páginas que contenham um conjunto de termos**

Qualquer utilizador pode pesquisar um conjunto de termos. No resultado, aparecerão, o título da página, a descrição, o URL, o número de conexões e, para os utilizadores com login efetuado, as conexões para este URL.

### **Resultados de pesquisa ordenados por importância**

Visualizável nos resultados da pesquisa.

### **Consultar lista de páginas com ligação para uma página específica**

Visualizável nos resultados da pesquisa, apenas para utilizadores com login efetuado.

### **Consultar pesquisas realizadas anteriormente**

Qualquer utilizador com login efetuado pode visualizar o seu histórico de pesquisas.

### **Dar privilégios de administrador a um utilizador**

Um utilizador com privilégio de administrador pode conceder esse privilégio a outro utilizador. Caso o utilizador esteja presente na lista de utilizadores registados, será possível conceder-lhe esse privilégio e o administrador receberá uma notificação afirmativa.

### **Entrega posterior de notificações a utilizadores offline**

Caso um cliente esteja offline, a mensagem será guardada numa lista de mensagens onde consta o ID do cliente e o texto com a notificação. Assim, quando o cliente fizer login, receberá de imediato as notificações.

## Logout

Quando um utilizador digita “Logout”, é encaminhado para a página inicial (sem login efetuado).

## Língua original dos resultados de pesquisa

Para cada resultado de pesquisa, aparece o idioma em que a página está escrita.

## 3. Arquitetura

Neste projeto, o servidor web comunica com o servidor multicast através da ligação por RMI. A aplicação web corre num servidor HTTP (Apache Tomcat) e comporta-se como um cliente RMI. Os clientes ligam-se ao servidor web através de navegadores para efetuarem pedidos de páginas através de HTTP.

Na elaboração do projeto foi utilizada a framework struts2.

### 3.1. Model

Cada uma das seguintes classes da pasta **model** permite encapsular os objetos e propriedades necessários num só objeto. Com o auxílio de getters e setters, serão definidos nas respectivas classes da pasta **actions** os valores desejados para efetuar os pedidos dos clientes. É em cada uma destas classes que é feito o lookup que permite invocar os métodos RMI anteriormente criados.

#### RegistryBean.java

Para efetuar o registo. Guarda a confirmação de que aquele cliente está registado.

#### LoginBean.java

Para efetuar o login. Guarda o username, a password, altera o estado de login para True, caso o cliente já esteja registado e esteja offline e guarda a informação sobre se é admin ou não.

#### LogoutBean.java

Para efetuar o logout. Altera o estado de login para False.

#### SearchBean.java

Gere os pedidos de pesquisa de clientes online e offline. Tem também os métodos para verificação do idioma de cada resultado de pesquisa e para tradução de páginas (obtenção do dicionário de idiomas do Yandex, procura pela língua portuguesa e tradução de texto para português).

#### MySearchesBean.java

Permite aceder ao histórico de pesquisas de clientes com login efetuado.

#### AdminPrivBean.java

Permite ao administrador atribuir privilégios de administração a outros utilizadores.

#### URLBean.java

Permite ao administrador indexar um novo URL.

#### NotificationsBean.java

Se o cliente que receber privilégios de administração estiver offline, será guardada a mensagem na sua página das notificações.

### 3.2. Controller

#### **RegistryAction.java**

Define na classe RegistryBean, através de setters, o parâmetro de registo (se o utilizador está registado, ou não). Depois irá chamar a função do RegistryBean, através do método execute(), encarregue de fazer o registo do utilizador. O resultado da chamada remota de RMI é interpretada nesta classe e só em caso de sucesso o utilizador conseguirá ser encaminhado para a página de Login.

#### **LoginAction.java**

Define através de setters, os parâmetros do username e password; chama o método do LoginBean, através do método execute(), encarregue de fazer o login do utilizador; após receber o resultado e caso este seja de sucesso, define através de um getter, o parâmetro de admin e coloca o utilizador na sessão, bem como o estado de login confirmado; isto fará com que o utilizador seja encaminhado para a página principal.

#### **LogoutAction.java**

Define o parâmetro de login, no LogoutBean. Irá chamar a função do LogoutBean, através do método execute(), para ir buscar à sessão o nome e a password do utilizador, que depois irá definir através de setters; depois irá alterar o estado de login, na sessão, para False. Para este caso, apenas foi definido o caso de sucesso e o utilizador será encaminhado para a página inicial (comum a todos os utilizadores).

#### **SearchAction.java**

Define através de setters, o parâmetro da pesquisa e se o utilizador é anónimo ou registado. Irá chamar a função do SearchBean, através do método execute e, dependendo do resultado da chamada remota RMI (se o campo da pesquisa está, ou não, vazio), irá verificar se o utilizador está online ou é anónimo (para permitir os dois tipos de pesquisa). Em ambos os casos (sucesso, ou não), será encaminhado para a página de pesquisa, onde o resultado dependerá daquilo que foi enviado.

No método execute é também obtido, através de uma chamada remota RMI, o idioma de cada página dos resultados de uma pesquisa.

#### **MySearchesAction.java**

Define através de setter, o parâmetro do username, obtido da sessão; depois chama o método do MySearchesBean, para obter a lista de pesquisas efetuadas pelo utilizador; consoante o resultado, guarda as pesquisas numa variável através de um getter. O utilizador será encaminhado para a página do histórico de pesquisas, que poderá conter, ou não, resultados.

#### **AdminPrivAction.java**

Define os parâmetros do username do administrador e do outro utilizador através de setters; depois chama a função do AdminPrivBean para obter o resultado da atribuição de privilégios admin. em caso de sucesso, o administrador voltará para a página principal.

#### **URLAction.java**

Define o parâmetro do URL a indexar e do username do administrador, na classe URLBean, através dum setter; através do método execute(), chama a função do URLBean encarregue de verificar se o URL foi indexado. Em caso de sucesso, o administrador será encaminhado para a página principal.

#### **NotificationsAction.java**

Em caso de sucesso, no método execute(), define o parâmetro username através dum setter e o parâmetro da mensagem recebida, através dum getter, na classe NotificationsBean. Em caso de sucesso, encaminhará o utilizador para a página onde será exibida a mensagem.

#### **TranslatedAction.java**

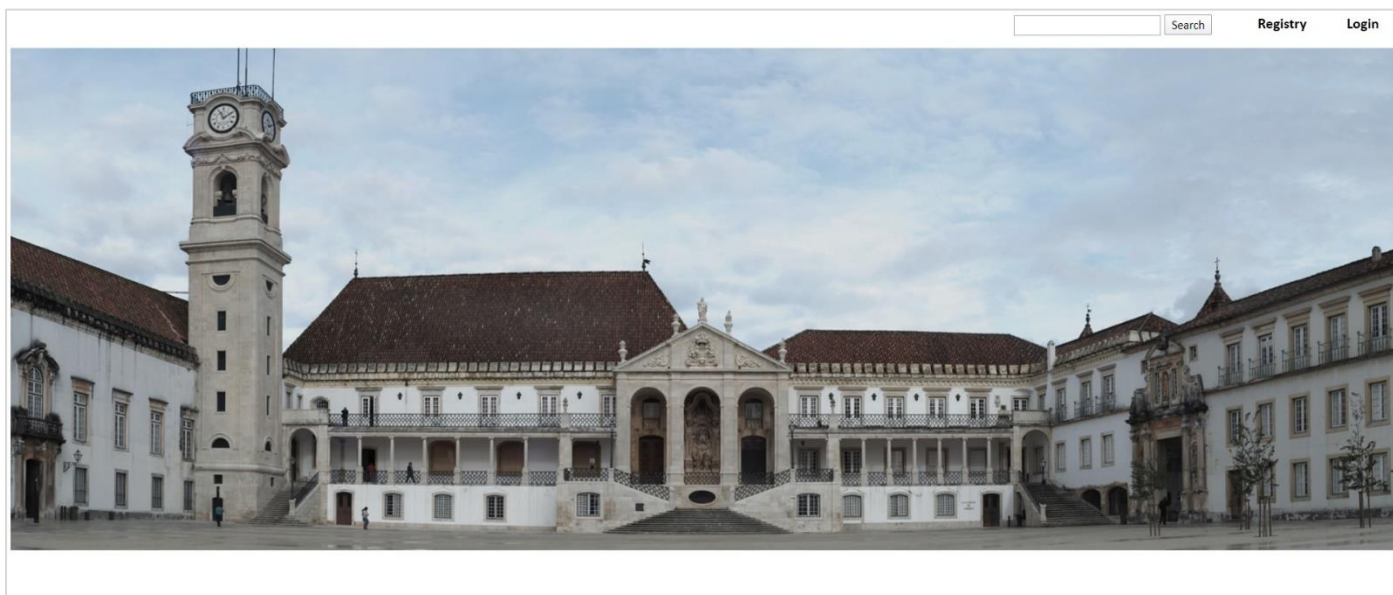
Esta classe invoca os métodos da classe SearchBean, para tradução de páginas para português. Depois, encaminharia o utilizador para uma nova página com os resultados traduzidos.

### 3.3. JSP (WebContent)

Aqui encontra-se o código HTML, ou seja, as views que correspondem à interface.

#### index1.jsp

Página inicial, visível para qualquer utilizador (com ou sem login efetuado). Aqui é possível realizar uma pesquisa, ou aceder às funcionalidades de registo e login.



#### registry.jsp

Ao clicar em *Registry*, no **index1.jsp**, o utilizador será encaminhado para a página abaixo.

**Registry**  
Username:   
Password:

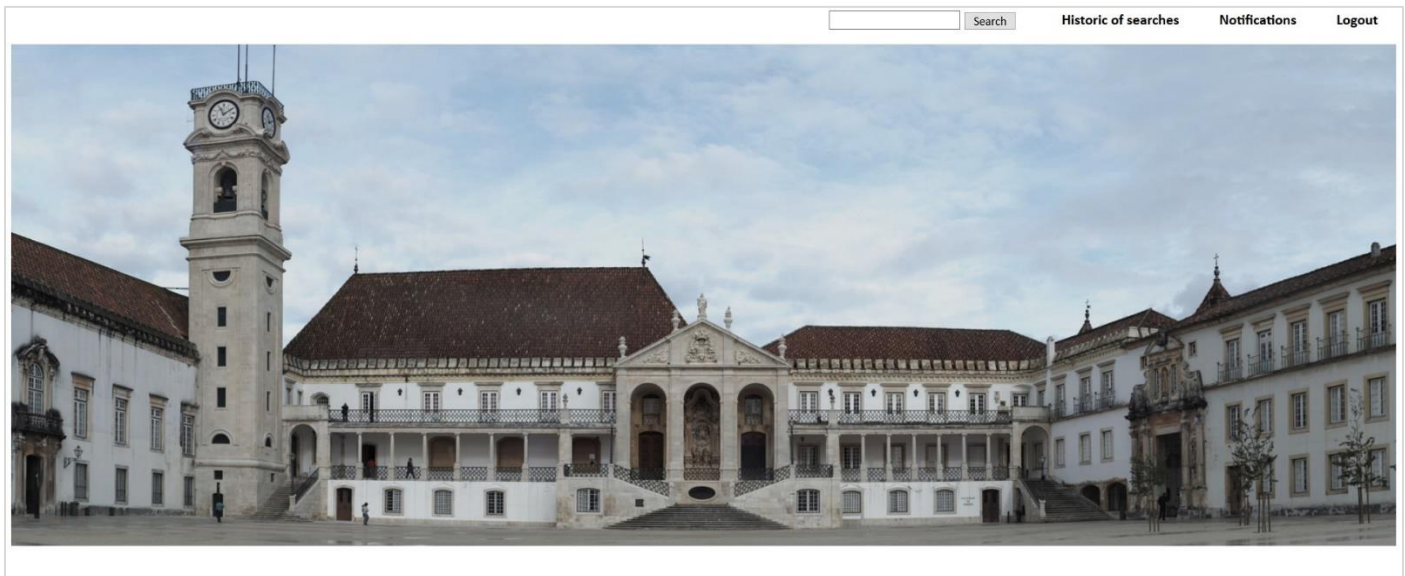
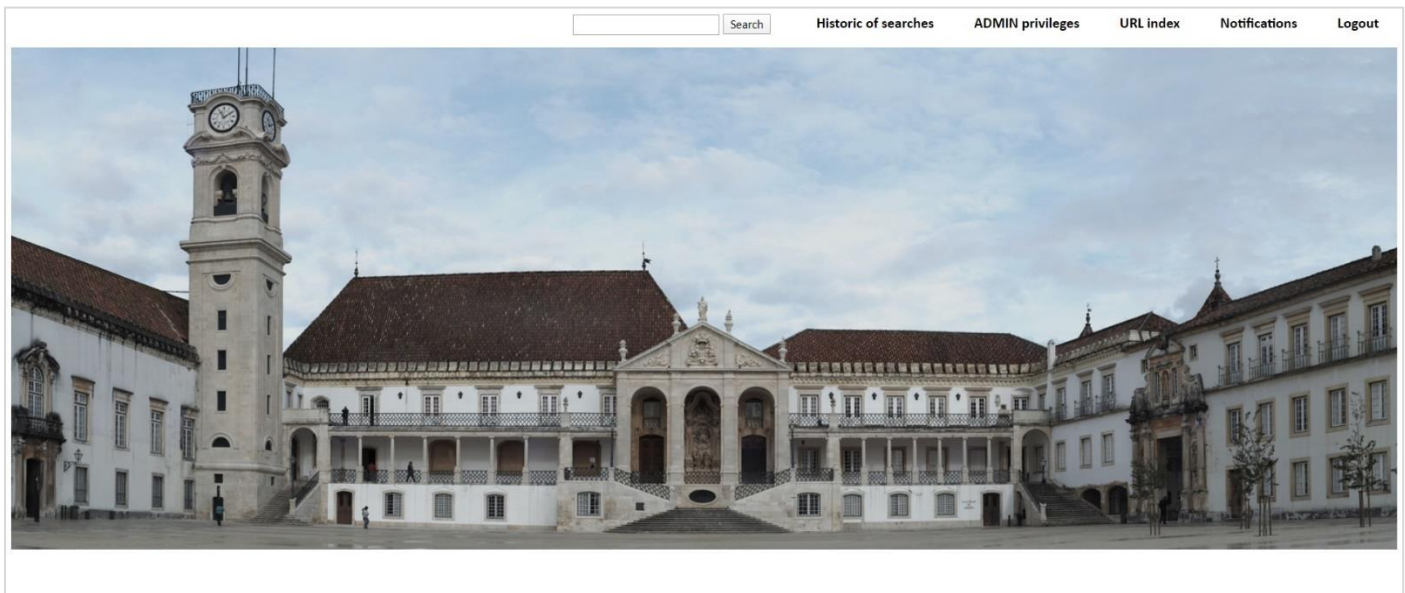
#### login.jsp

Ao clicar em *Login*, no **index1.jsp**, ou no botão *Submit*, do **registry.jsp**, o utilizador será encaminhado para a página abaixo. Caso o utilizador ainda não esteja registado ou já tenha login efetuado, ao fazer *Submit* manter-se-á na mesma página.

**Login**  
Username:   
Password:

#### index2.jsp

Ao fazer submit, no **login.jsp**, o utilizador será encaminhado para esta página, onde poderão aparecer algumas das funcionalidades, dependendo se é administrador ou não.



### URLindex.jsp

Ao clicar em *URL index*, o utilizador será encaminhado para esta página, onde poderá inserir o URL a indexar. Ao fazer *Submit*, voltará à página **index2.jsp**.

Index URL

Url:



## SearchResults.jsp

Ao efetuar uma pesquisa (*Submit*), o utilizador será encaminhado para esta página de resultados.

### Search results

Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade de Coimbra - Universidade de Coimbra

Transportes

<http://www.uc.pt/ftuc>

9 connections:

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/investigacao/CEMUC>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/investigacao/INESC>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/servicos/manutencao>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/investigacao/publicacoes>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/servicos/outros>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/departamento/identidade>

[http://www.uc.pt/ftuc/deec/como\\_chegar](http://www.uc.pt/ftuc/deec/como_chegar)

[http://www.uc.pt/ftuc/deec/viver\\_estudar\\_em\\_coimbra](http://www.uc.pt/ftuc/deec/viver_estudar_em_coimbra)

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/>

Departamento de Engenharia Electrotécnica e de Computadores - Universidade de Coimbra

Transportes

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/>

8 connections:

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/investigacao/CEMUC>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/investigacao/INESC>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/servicos/manutencao>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/investigacao/publicacoes>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/servicos/outros>

<http://www.uc.pt/ftuc/deec/departamento/identidade>

[http://www.uc.pt/ftuc/deec/como\\_chegar](http://www.uc.pt/ftuc/deec/como_chegar)

[http://www.uc.pt/ftuc/deec/viver\\_estudar\\_em\\_coimbra](http://www.uc.pt/ftuc/deec/viver_estudar_em_coimbra)

Como Chegar - Departamento de Engenharia Electrotécnica e de Computadores - Universidade de Coimbra

Transportes

[http://www.uc.pt/ftuc/deec/como\\_chegar](http://www.uc.pt/ftuc/deec/como_chegar)

0 connections:

## MySearches.jsp

Ao clicar em *Historic of searches*, o utilizador será encaminhado para esta página, onde será apresentado o seu histórico de pesquisas.

### Historic of searches

coimbra

cisuc

estudar

de

Coimbra

CISUC

## AdminPriv.jsp

ao clicar em *ADMIN privileges*, o administrador será encaminhado para esta página, onde poderá colocar o nome do utilizador a quem deseja atribuir privilégios de administração. Ao fazer *Submit*, caso o utilizador não exista, manter-se-á na mesma página. Caso contrário, voltará a **index2.jsp**.

### Admin privileges

Client username:



## Notifications.jsp

Se um utilizador receber notificação de privilégios de administração enquanto estiver offline, quando fizer login, já entrará na página como administrador e, se clicar em *Notifications*, irá encontrar esta mensagem.

### Notifications

Notification from ADMIN: You have received  
ADMIN privileges!

## Translated.jsp

Ao clicar no botão *Translated*, na página *SearchResults*, o utilizador seria encaminhado para esta página, onde apareceriam os resultados das pesquisas traduzidos para português.

## 4. Struts2

Em *struts.xml* é definido o que fazer em cada ação das páginas *.jsp*, isto é, consoante a ação escolhida pelo utilizador, irá invocar diferentes métodos nas actions. Depois, de acordo com o retorno desse método, é declarado para que página *.jsp* o utilizador deve ser direcionado. Desta forma, é feita a junção das três componentes da arquitetura. No mapeamento de Struts, neste ficheiro é declarado que classe responde a que ação, que método tem de ser executado e que view deve ser mostrado.

Nos ficheiros *.jsp* são definidas actions, com o auxílio de tags *html*. Deste modo, quando o utilizador submeter uma determinada action com o auxílio de forms, nas *struts.xml* são chamadas as funções apropriadas. De seguida, com o uso de funções setters, nas classes Bean, são definidos os valores dos atributos necessários à operação em questão. Finalmente, nesses mesmos ficheiros, são invocados remotamente os métodos RMI necessários para realizar cada operação. Se o processamento do pedido for bem efetuado, o método correspondente nas classes Action irá definir na session do utilizador em questão, o parâmetro resposta.

Nesta arquitetura, nenhuma das variáveis persiste assim que a ação for executada, logo é necessário o uso de sessions. Deste modo, há variáveis que são sempre conhecidas por todas as classes de Actions e seus métodos, uma vez que as classes implementam *SessionAware*.

## 5. Serviços Rest

Foi usado o Yandex para obter o idioma de cada resultado de pesquisa. Esta verificação foi feita nas classes *SearchBean* e *SearchAction* (ver pontos 3.1 e 3.2). Também foram implementados os métodos para tradução das páginas para português, na classe *SearchBean*.

## 6. Testes de software

Descrição dos testes	Resultado
<b>Requisitos funcionais</b>	
<b>Registry</b>	Utilizador novo – registo com sucesso; encaminhado para a página <i>Login.jsp</i> .
	Utilizador existente – permanecerá no ecrã <i>Registry.jsp</i> .
<b>Login</b>	Utilizador offline – login com sucesso; encaminhado para a página principal ( <i>index2.jsp</i> )

	Utilizador não registado – mantém-se na página Login.jsp
	Utilizador online – manter-se-á na página Login.jsp
<b>ADMIN Privileges</b>	Utilizador existente – atribuição efetuada com sucesso; administrador volta para a página principal.
	Utilizador inexistente – administrador mantém-se na página AdminPriv.jsp
	Utilizador offline – quando se conectar, já entrará na página como ADMIN e verá a notificação de privilégios de ADMIN ao aceder à página Notifications.jsp
<b>URL index</b>	Depois de indexar o URL, o administrador volta para a página principal (index2.jsp)
<b>Search</b>	Pesquisa encontrada – encaminhado para a página SearchResults.jsp, onde aparecerão os resultados.
	Pesquisa não encontrada – encaminhado para a página SearchResults.jsp, onde não aparecerão resultados.
	Para cada resultado, aparece o idioma da página.
<b>Historic of searches</b>	Efetudou pesquisas – aparece a lista de todas as pesquisas efetuadas em SearchResults.jsp
	Não efetuou pesquisas – aparece a lista sem resultados
<b>Notifications</b>	Tem notificações – será encaminhado para a página Notifications.jsp
	Não tem notificações – mantém-se na página principal (index2.jsp)
<b>Logout</b>	É encaminhado para a página inicial index1.jsp



