

Nama : Ineztri Situmeang

Nim : 191402018

Kom C

Using Widgets Exercise

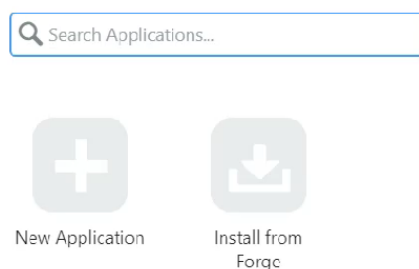
Dalam latihan ini, kita akan fokus pada pengembangan antarmuka pengguna dasar menggunakan widget Teks, Ekspresi, Wadah, dan If. Widget ini akan digabungkan dalam satu layar untuk membuat kalkulator sederhana, yang hanya menambah angka atau mengalikannya dengan 2. Angka ini akan diwakili dengan parameter input Layar. Berikut adalah persyaratan untuk latihan ini:

- Nilai parameter input ditampilkan di layar.
- Dengan mengklik tombol, nilai parameter input akan bertambah satu.
- Dengan mengklik tombol lain, nilai parameter input akan dikalikan dua.
- Tautan yang hanya terlihat ketika nilai parameter input berbeda dari nol, untuk mengatur ulang parameter input kembali ke nol.

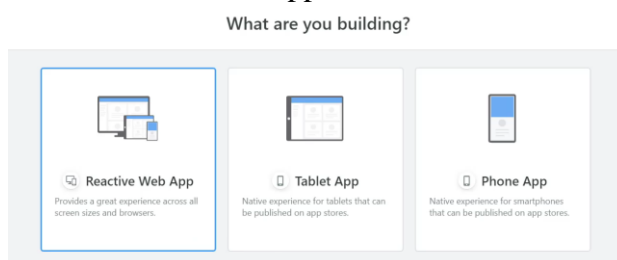
Ketika ini selesai, layar sederhana akan memiliki ekspresi, beberapa wadah bergaya, tombol, tautan, dan widget If.

Langkah-Langkah :

1. Buka aplikasi outsystem, kemudian pilih new application




2. Pilih Reactive Web App



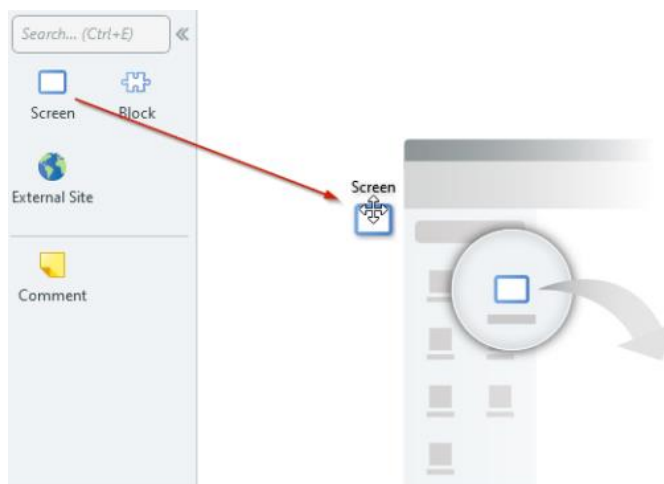
3. Berikan nama Data Modeling Exercise, dan upload icon yang tedapat pada modul dan klik create app.

Fill in your app's basic info



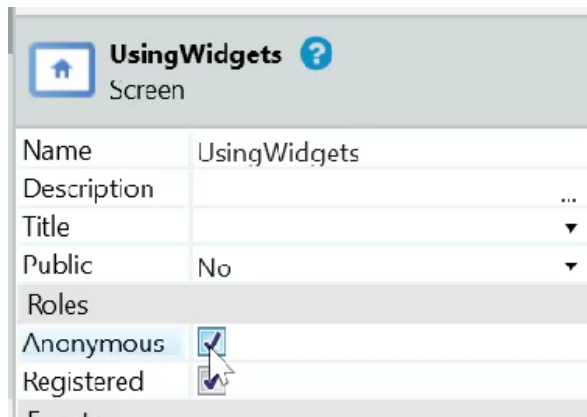
4. Kemudian kita akan menuju jendela baru, setelah itu klik create module.

5. Kita akan masuk ke lembar kerja module kita, disini kita akan melihat ikon screen kemudian kita drag ke lembar kerja kita.

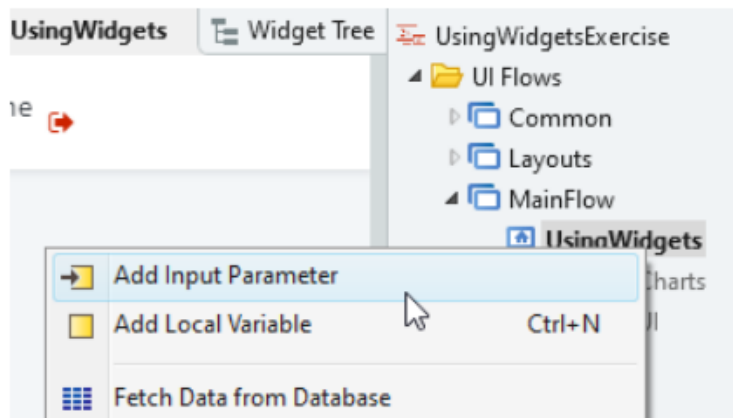


6. Selanjutnya pilih Empty sebagai template dan create screen.

7. Selanjutnya, kita bisa melihat properties pane screen, kita ganti namanya menjadi UsingWidgets, kemudian Anonymous di ceklis.



8. Kemudian klik kanan UsingWidgets dan pilih add input parameter



9. Selanjutnya isi nama dengan Number.

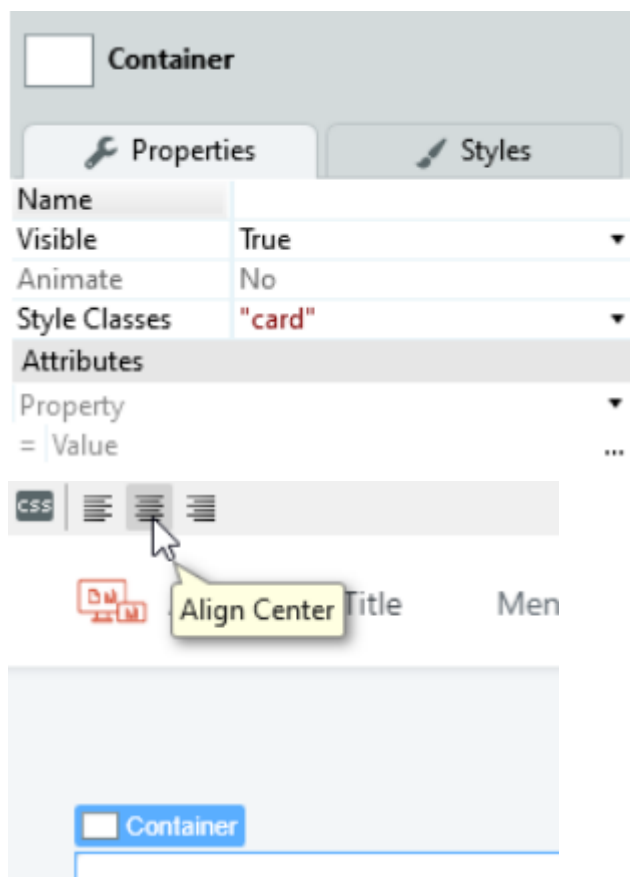
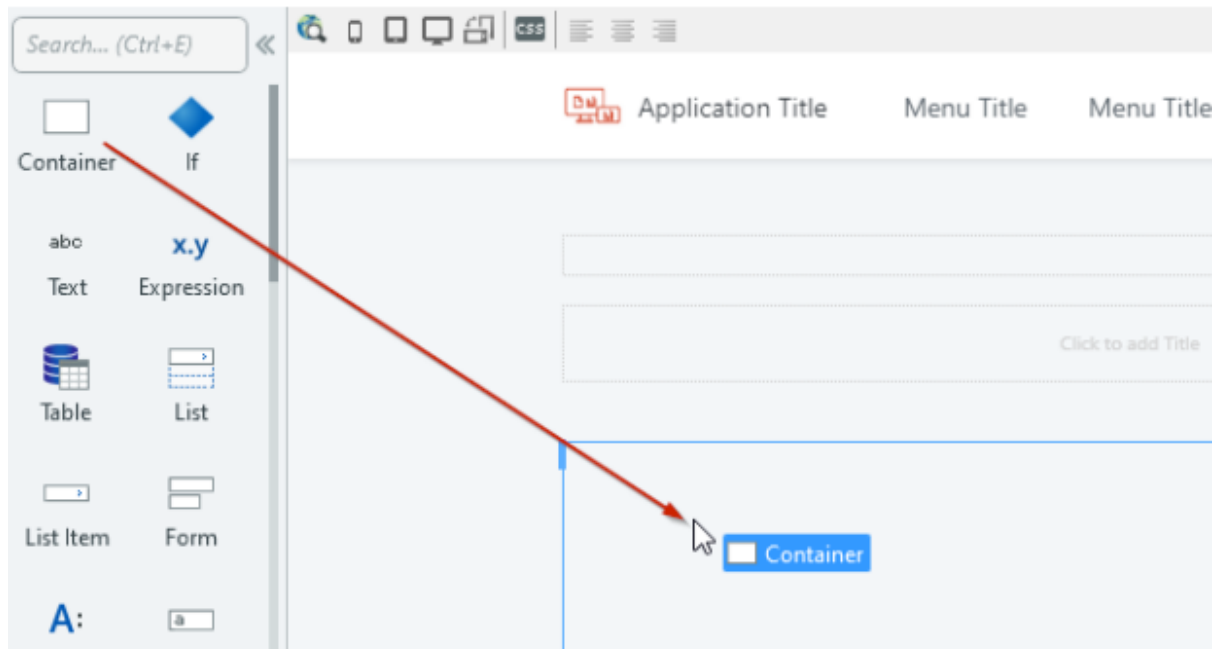
Name	Number
Description	...
Data Type	Integer
Is Mandatory	Yes
Default Value	

Created by inez11082001@gmail.com
Last modified by inez11082001@gmail.com at 11:58 /

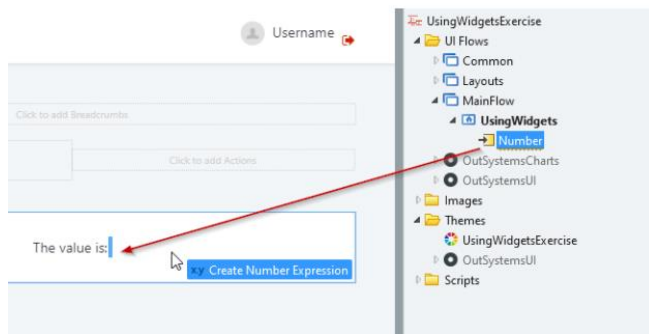
10. Pilih publish untuk menyimpan module.



11. Kemudian kita akan menambahkan ikon container ke bagian tengah screen kita, dan pilih style classes nya menjadi card serta Align center.

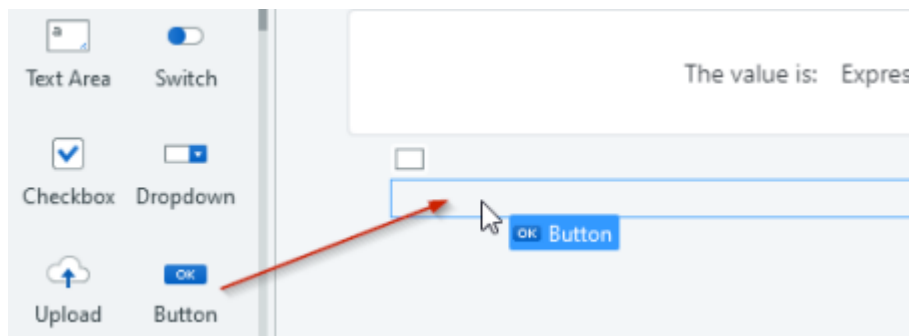


12. Kemudian, pada Number ketikkan text The value is, dan drug Number ke bagian text

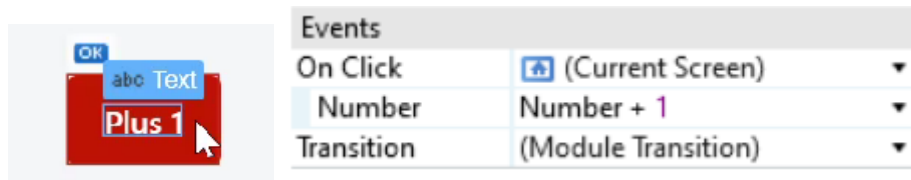


13. Selanjutnya kita akan membuat buttons, dengan mendrag Kembali container dan mengubah style class menjadi margin-m serta pilih align center.

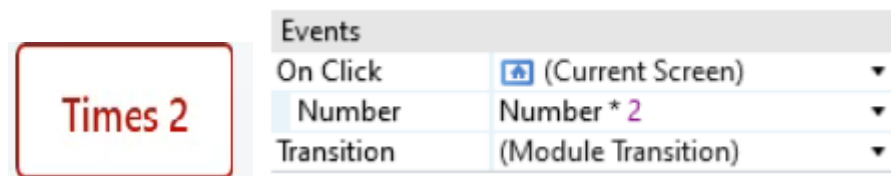
14. Untuk membuat tombol button, kita bisa pilih ikon button, dan klik ke screen.



15. Ubah nama button menjadi Plus 1, dan sesuaikan events properties nya.



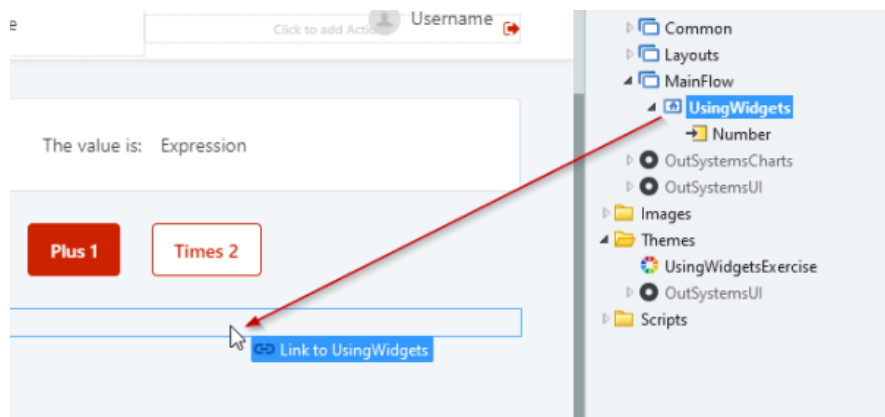
16. Buat Button kedua dengan nama Times 2, sesuaikan juga propertynya.



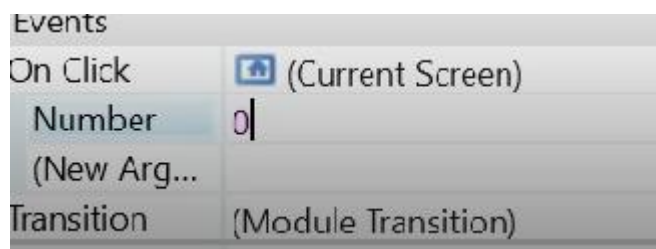
17. Lakukan publish module.



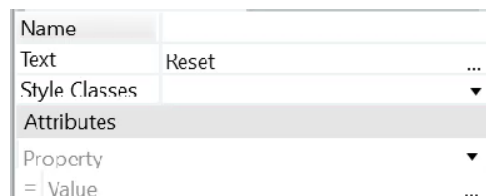
18. Selanjutnya kita akan membuat link untuk refresh halaman
19. Pilih container dan drag ke screen kemudian buat ketengah.
20. Drag UsingWidgets ke screen pada area container yang baru dibuat.



21. Pada property number, berikan input parameter link bernilai 0.



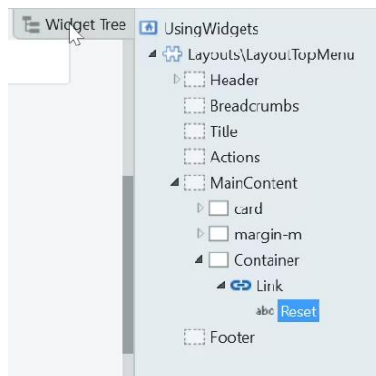
22. Dan ubah text menjadi Reset



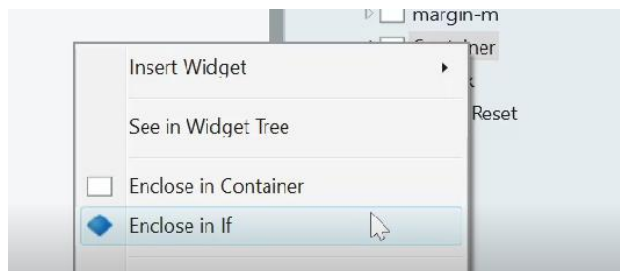
23. Publish Kembali module



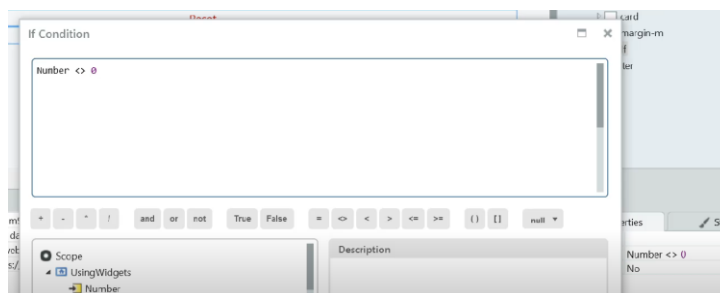
24. Selanjutnya kita akan mengisi kondisi pada link, Klik widget tree pada bagian atas.



25. Pilih container dan klik kanan kemudian pilih enclose in if.



26. Pada property kita akan double klik condition untuk mengisi kondisi Number ≤ 0



27. Terakhir publish Kembali module.



28. Coba jalankan pada browser, maka tampilannya akan seperti ini. Dan apabila di reset maka akan menampilkan value 0 kembali.

