

# Referat

06.02.2019

## **Agenda:**

- Korte introduksjoner
  - Alle vet hvem alle er.
- Rask oppsummering om klassestruktur så langt
  -
- Oppfølging av arbeid
  - Klassene som var gitt i oppgave fra forrige møte er implementert
- LibGdx
  - Vi må få en bedre oversikt over dette.
- Diskutere presentasjon
  - Jonas og Nichola
- Kjapp gjennomgang om spillmanualen
  - Alle må lese denne til neste møte.
- Arbeidsfordeling
  - Vi har en fordeling på hva vi skal gjøre fremover nå men må få en klarere struktur etterhvert som prosjektet går fremover på hvem som gjør hva.
- Arrangere en spillkveld hvor vi spiller Robo Rally
  - Poll på Doodle, sjekk Slack

## **Må gjøre til torsdag (fredag innlevering):**

- Main klassen - vise spillbrett til terminalen.
- UML klasse diagram - Jonas
- Kort beskrivelse av organisasjon
- Oppdatere dokumentasjon
- Spesifikasjon

## **Gjøre til neste gang.**

- Sette seg litt inn i hva LibGdx er - Alle
- Sette seg godt inn i LibGdx - Eirik
- IEvent, ICard og IGame - Alba, Jonas og Eirik
- Sette seg inn i Kanban - Alle