

Møtereferat

13.02.2019

Agenda:

- Oppsummering av hva som er blitt gjort
 - forklaring av metodesignaturer som er lagt til i interfaces
- Oppfølging av arbeid
 - Klasser og interfaces fra forrige oppgave er implementert og committed
- kort introduksjon av libGDX
 - alle må ha dette installert til neste gang
- Avtalt møte for å spille Robo Rally
- UML
 - informativ introduksjon av UML
 - alle bør sette seg inn i dette til neste gang
- Få en bedre langsiktig plan
 - oversikt over hva som må implementeres, og i riktig rekkefølge
 - bedre oversikt over hvor langt vi har kommet i prosjektet
 - oversikt over hva vi må ha totalt av klasser og interfaces
 - ingen fullstendig plan, men for to-tre uker fremover, i tillegg til litt generelle planer lenger frem i tid
- fremgangsplan istedenfor mål
 - litt for tidlig å si hva vi kan klare
 - sette opp en tydeligere plan for hvilken rekkefølge ting skal gjøres på
 - eks «vi må vise brikke/flytte brikke» før vi kan dele ut kort
- Ny møtestruktur
 - først gå gjennom hva som er gjort og hva som skal gjøres videre, deretter jobbe, se på hva som er gjort, og bli enige om hva som skal gjøres til neste gang
 - bedre generell struktur i fordeling av oppgaver
- Fordele domener i koden
 - alle burde ha en grei oversikt over hvordan helheten passer sammen
 - oppfordres til å være proaktive og spørre hvis en lurte på noe
- tester
 - må bli bedre på dette

Gjøre til neste møte

- Fullfør implementering av Interfaces: Alba, Eirik & Jonas
- UML for interfaces: Jonas
- Planlegging: Emilia, Mari & Marius
- Kanban: Nichola
- Installer LibGdx og intelliJ: Alle