

<ul style="list-style-type: none"> - Spillbrett - Brikke - Programkort - Spiller - Bevegelsefelt - Spesialrute - Laser - Flag - Vegger - Runde - Fase 	<ul style="list-style-type: none"> - Bevege roboter - Dele ut kort - Besøke flagg - Legge igjen backup - Reparere skade - Bli ødelagt / m.skade - Skyte / Aktivere laser - Lage ett program - Powerdown - Kun en robot per rute - Prioritet på flytting - Skade fører til færre kort 	<ul style="list-style-type: none"> - Game over - Multiplayer - (single player) - (Vanskelighetsgrad) - (Generere brett) - (Design brett) - Default brett
--	--	---

1 runde = 4 faser

Før runden:

- Dele ut kort
- Roboter har/får plassering
- Lage program
- Godkjenne program

I runden:

- Programkort låst

I runden → 1 fase:

- Snu programkort
- Flytte roboter utfra prioritet
- Bevege samleband
- Bevege tannhjul
- Aktivere laser
- Telle opp skade
- Flytte backup
- Registrere flagg

Etter runden:

- Reparere skade
- (Powerdown)
- (Dele ut options kort)
- Samle inn kort

Programkort forretningsregler:

- Ha en bevegelse
 - Rotere (90H, 90V, 180)
 - Fremover (1, 2, 3)
 - Bakover (1)
- Prioritet, Unik

Brett:

- Kun en robot per rute
- Vegger mellom rutene
- Vegger på kanter (at the end of the world)

- Hull på brettet
- Laser på brettet
- Samlebånd
- Tannhjul
- Fastnøkkel
- (Hammer - options)
- (Sette sammen brett)