

- Lage ferdig kart med tiled, og så la brukeren velge kart fremfor å generere nye objects med koden

- måten spillet kjører på: hvordan vi skal gjøre det med kort, prioritet av kort og runder

Problemer

- få spiller til å hoppe enkeltsteg med step > 1

- render mens spillet kjører

- Bli bedre på trellø!!!

- Sommerkjør med main()

Arbeidsoppgaver

Ditlef - tester

Martin - Runder

Kristian - Render issue

Vegard - implm. objects: savestate, fbsg osv

Jørgen - Sprites usynlige

mål til neste møte

- flere fungerende objekter
- f8 ferdig første iterasjon av runder
- fått inn noen gode tester