* For hver skade roboten har får man et mindre programkort.
* Hvis en spiller bruker power down kan han ikke spille på en hel runde, men det fikser alt skade på roboten. Roboten blir fortsatt påvirket av ting på kartet.
* Vis bevegelse kort
  + Robotene beveger seg
    - Elemente på brettet beveger seg
      * Laserene fyrer
        + Checkpoint registreres
* Roboter som kommer inn i spillet igjen starter med to damage tokens

|  |  |
| --- | --- |
| Damage tokens |  |
| 0 | Får ni programkort |
| 1 | Får åtte programkort |
| 2 | Får syv programkort |
| 3 | Får seks programkort |
| 4 | Får fem programkort |
| 5 | Får 4 programkort, låse 5 registeret |
| 6 | Får 3 programkort, låse 4, 5 registeret |
| 7 | Får 2 programkort, låse 3,4, 5 registeret |
| 8 | Får 1 programkort, låse 2,3,4,5 registeret |
| 9 | Får null programkort, låse alle registerene |
| 10 | ødeleggelse |

Når et register er låst