

## Referat gruppemøte 13-03

Tord:

- Siden siste møte har jeg jobbet med brukerhistorier, akseptansekriterier og arbeidsoppgaver med kravet om vegger på brettet.

**Mål:**

- Lage funksjonalitet til vegger
  - Stoppe robot
  - Stoppe laser

Erik:

**Gjort:**

- Flag og win condition
- delt opp doTurn
- prototype av LAN fungerer

**Mål:**

- Legge til flere spillere, 2 spillere over lan i første omgang

Elias:

- Jobbet med å få laget en Card input og output.
- Jobber fortsatt med å få fikset at kort blir lest riktig og får tildelt riktig kort på en god metode.

**Mål:**

- Lage ferdig kort og kortstokk hvor kort blir delt ut
- Lage design for alle 4 robotene

Kristoffer:

**Gjort:**

- Laget en hovedmeny med to knapper (Play og Quit).
- Implementert ved hjelp av en ScreenHandler og en ScreenState (enum).

**Mål:**

- Lage laser funksjonalitet

Mads:

- vist life tokens og damage tokens på skjermen i henhold til spillerens robot

**Mål:**

- gjøre at kort og tokens osv scaler automatisk når skjermen scales.

## Hovedmål

- Kort og utdeling av kort skal være implementert
- FÅ LAGD SKIKKELIGE MOCKITO TESTER
- Få laget gode tester på alle klassene (vi fikk trekk på det)