

Referat gruppemøte 03.04.20

På dette møtet begynte vi å se på når vi ville ha presentasjon og kom fram til et tidspunkt på dette. Videre så vi på videre ting vi har lyst til å implementere i spillet vist under:

Final game:

- 9 kort - Mads(?) frontend delen
 - Trekke færre enn ni
- Robot laser - frontend og backend - backend og testing done, pynt på frontend
- Visst robot har mindre enn 5 liv shutdown - Erik, done, trenger litt pynt på frontend
- Shutdown - Erik, done, mangler bilde og input
- Kollisjon
 - Pushers - Erik, done
 - Skubbe roboter - Erik, done
- Priority på program cards i spill fasen - done
- Option cards?
- Frontend
 - Fin UI
 - Navn på spillet / logo
 - Endscreen/Winscreen
 - Level select/Meny - Kristoffer
 - Velge meny med mus - Mads(?)
-
- Lan finpuss - Erik
 - Failed connection - done
 - ready button i lobby og unready - ferdig
- Mer test coverage - alle tester det dei har lagt
- Lyd(?) - Elias
- Dokumentasjon - Alle
- Log(?)
- Lisenser(?)
- Delays

Vi diskuterte hvordan vi skulle organisere oss fremover med hvilke oppgaver vi skulle prioritere først og hvem som hadde lyst til å jobbe med hva. Vi snakket om at vi skulle møtes en dag tidlig i neste uke for å jobbe sammen.