

Hva vi jobber med:

Hva vi vil ha gjort til innlevering:

Thick laser

siste innlevering dokument

spawn - Kristoffer

vise fullstendige kort (med prioritert)

log

ui - info om andre spillere

gui tester(manuelle)

uml diagram screenshot

shutdown knapp

alt :)

Referat:

På dette møtet gikk vi først over hva alle hadde gjort på siden siste møte. Deretter laget vi en plan for hva vi tenkte å få gjort de 2 siste ukene før endelig innlevering.