

Referat gruppemøte 13-03

Tord:

- Siden siste møte har jeg jobbet med brukerhistorier, akseptansekriterier og arbeidsoppgaver med kravet om vegger på brettet.

Mål:

- Lage funksjonalitet til vegger
 - Stoppe robot
 - Stoppe laser

Erik:

Gjort:

- Flag og win condition
- delt opp doTurn
- prototype av LAN fungerer

Mål:

- Legge til flere spillere, 2 spillere over lan i første omgang

Elias:

- Jobbet med å få laget en Card input og output.
- Jobber fortsatt med å få fikset at kort blir lest riktig og får tildelt riktig kort på en god metode.

Mål:

- Lage ferdig kort og kortstokk hvor kort blir delt ut
- Lage design for alle 4 robotene

Kristoffer:

Gjort:

- Laget en hovedmeny med to knapper (Play og Quit).
- Implementert ved hjelp av en ScreenHandler og en ScreenState (enum).

Mål:

- Lage laser funksjonalitet

Mads:

- vist life tokens og damage tokens på skjermen i henhold til spillerens robot

Mål:

- gjøre at kort og tokens osv scaler automatisk når skjermen scales.

Hovedmål

- Kort og utdeling av kort skal være implementert
- FÅ LAGD SKIKKELIGE MOCKITO TESTER
- Få laget gode tester på alle klassene (vi fikk trekk på det)