

Gruppemøte 6.3

Denne uken har vi ikke gjort like mye framgang som tidligere. Obligatoriske oppgaver i andre fag har tatt fokuset for de fleste. Derfor har vi valgt å fortsette fram mot samme mål som vi hadde lagt tidligere.

Ulikt fra tidligere ble dette møtet for det meste brukt til å kode på egenhånd, men nå hadde vi muligheten til å også spørre hverandre om hjelp og input på det vi prøvde å implementere.

Tord jobbet med å implementere vegger.

Erik jobbet med win condition (flagg).

Mads jobbet med life-damage tokens.

Elias jobbet med kortstokk.

Kristoffer jobbet med en hovedmeny.

Ellers brukte vi bare møtet til å diskutere hvordan vi følte det var lettest å implementere kravene og fjerne bugs som oppstod.

Dette ble et veldig annerledes møte siden tiden ikke ble brukt til å planlegge framtidige mål som tidligere, men man kan ikke forvente at like mye framtid kan gjøres hver gang.