

I dag hadde vi et veldig kort møte. Det første vi gjorde var å gå gjennom hva som var gjort siden sist. Målet for økten var å lage et klar oversikt over hva vi følte vi manglet til siste leveranse.

Hva vi vil ha gjort til innlevering:

Thick laser - Tord

Siste innlevering dokument - Alle

Spawn Points til alle spillerne - Kristoffer

Vise fullstendige kort (med prioritert) - Elias/Mads

Log - Erik

UI - info om andre spillere - Erik

Options Menu - Mads

uml diagram screenshot - Tord

shutdown knapp - Elias

Fjerne bugs - Alle

Fjerne ubrukt kode og legge til manglende dokumentasjon - Tord/Kristoffer

Mye av det vi mangler er nesten helt implementert eller er bare finpuss, men det er fortsatt viktig for helhetsinntrykket til spillet. Fokuset blir å fullføre punktene som vil være ny funksjonalitet for spille slik at de er ferdig før vi skal rydde koden.