

Møtereferat 17.02.21

Tilstede:

Petter Paulsen
Alexander Gullestad
Isak Hølleland
Lars Andre Sande
Oscar Strømsli

Agenda:

1. Arbeidsfordeling
2. Beslutning av plattform for multiplayer-integrasjon

Arbeidsfordeling

Det ble fordelt arbeidsoppgaver på alle i teamet i forbindelse med videre utvikling av spillet. Petter og Oscar skal arbeide med kort, Lars og Alexander skal jobbe med UI-en til spillet, mens Isak skal se på integrasjon av multiplayer

Plattform for mulitplayer

Det ble vurdert ulike plattformer for integrasjon av multiplayer. Etter diskusjon og vurderinger ble det besluttet å bruke kryonet til dette.