# Deloppgave 1

## Roller og forventninger til hver:

Alle skal bidra med kode i prosjektet uavhengig av rolle.

**Teamlead**: Hovedansvar for utvikling og distribusjon av arbeidsoppgaver i forbindelse med dette.

**Kundekontakt**: Hovedansvar for kontakt med ‘kunde’. Har ansvar for at leveranse samsvarer med kundens forventning.

**Kodetester**: Ansvar for å avdekke feil og mangler i koden.

**Sekretær**: Ansvar for møter

**UI-Designer**: Ansvaret for design av spillet

## Kompetanse og roller i teamet

**Alexander Gullestad:**Kompetanse: Har hatt INF100, INF101 og INF102

Rolle: Kodetester

**Isak Hølleland:**

Kompetanse: Har hatt INF100, INF101 og INF102  
Rolle: Teamlead

**Lars Andre Sande:**

Kompetanse: Har hatt INF100, INF101 og INF102

Rolle: UI-design

**Oscar Strømsli:**Kompetanse: Har hatt INF100, INF101, INF102, INF122

Rolle: Kundekontakt

**Petter Paulsen:**

Kompetanse: Har hatt INF100, INF102, og INF122

Rolle: Sekretær

# Deloppgave 2

Vi har valgt å følge XP som prosjektmetodikk. Vi har tildelt klare ansvarsoppgaver og bestemt faste tidspunkter for møter. Målet for møter er å få avklart klare problemstillinger. Alle gruppemedlemmer vil delta i alle møter som følge av at dette er en skoleoppgave hvor deltakere i teamet ønsker størst mulig læreutbytte.

# Deloppgave 3