

Møtereferat-14

INF112-Gruppe-10-Programmeratene

Dato: 24.03.2021

Referent: Mathias

Oppsummering

- Felles gjennomgang av nåværende kode
- Nytt laser element blir merget
- Ny logo lastes opp og omplementeres i Readme.md
- Ny win condition der spill avsluttes om spiller kommer til flagg
- Planlegger fullføring av lose condition (felleskoding)
- Legger til logo som passer darkmode OG lightmode (viktig endring)

Oppgaver til neste sprint: