

Møtereferat-05

INF112-Gruppe-10-Programmeratene

Dato: 16.02.2021

Referent: Jakob

Oppsummering:

- Start: 1215
- Teamet føler at rollene er gode, og ser derfor ingen grunn til å gjøre om noen av disse i første omgang.
- Teamet ser ingen spesiell hensikt til å lage nye roller fra dette møtet.
- Gruppedynamikken er strålende inntil videre. Har ikke vært noen tvister vi har måtte tatt, kommunikasjonen har vært åpen og god.
- Vi har tatt for oss LIBGDX og jobber med å sette arbeidsoppgaver som vi vil da dele utover alle medlemmene.
- Vi ser på muligheten for å lage en AI med forskjellige vanskelighetsgrader, og setter p2p på vent.
- Setter opp forskjellige klasser for Player, Human, Computer samt Cards
- Vi sitter med screenshare via discord og diskuterer mens en skriver referat og en annen skriver kode.
- Setter opp metoder og inndelinger for de forskjellige klassene.
- AbstractPlayer:
- Alle players må ha: Navn, Cards(Deck), damageTokens, lifetokens, lockedRegistries(Locked cards because of damage), facingDir,
- IPlayer:
- applyDamage - adds damageTokens to robot
- repair - removes damageTokens from robot
- Satt opp package boardelements: flag, FloorTile, Hole, IBoardElement, conveyorBelt, conveyorBeltExpress, SpawnTile, RepairSite, Wall, Laser,
- Dette er sånn at vi kan sette forskjellige verdier til disse elementene i senere tid slik at ai-en vår kan bli klokere og gjøre bedre valg.
- Slutt: 1400
- Totalt: 2 timer