

Møtereferat 5 (26/02/21)

Referat: Markus

Personer til stede:

Markus, Daniel, Andreas, Terje, Emil

Skriv i RØDT om du legger til noe etter original.

Hva vi ønsker å ta opp:

~~Retrospektiv~~

~~Planlegg sprint~~

Oppsummering

Forbedringer til neste Oblig:

Beskrivelse av prosjektet bør skrives i README

Beskrive hvordan man starter spillet i README

Arbeidsoppgaver skal legges sammen med spesifikasjonene

Tagg levering - git tag – skriv en melding

Skrive manuelle tester – spesifikt

Har planlagt sprinten.

Retrospektiv:

Andreas: Gjort mer enn han har greid enn forrige uke. Sette deg litt mer inn i brukerhistorie.

Daniel: Har jobbet mindre, har sett etter behov for å refaktorere siden spillet har vokst veldig raskt. Må tenke på hvordan koden blir lest for de som ikke jobber med det. Skal gi mer mening på hvordan det er bygget opp. Må ha funksjonalitet for de forskjellige fasene av spillet.

Terje: gøy og lærerikt å se på Daniel skrive kode. Prøvde å forbedre tester men fant ikke noe. Har lyst til å bli bedre på testing.

Markus: Leste litt teori men ikke like mye som jeg ville. Synes det er fint at vi har satt opp flere oppgaver på project board.

Emil: Synes vi henger litt etter med funksjonaliteten. Jobber veldig bra sammen- alle har oppgaver. Synes fordelingen av oppgaver kan være litt mer spredt.

Vedtak (Hva vi har bestemt):

Handling bestemt:

Jobbe videre med oppgaver fra Project board.

På tirsdag: Begynn å jobbe på Oblig 2.

Mål:

- Oppdater wiki
- Laste opp roborally oppførsel i prosjektdokumenter
- Lager klassediagram til fredag