

Møtereftrat (19.03.21)

Referat:

Daniel

Personer til stede:

Markus, Daniel, Andreas, Terje, Emil

Hva vi ønsker å ta opp:

- Retrospektiv
- Tilbakemelding på oblig.
- Statusoppdateringer.
- Denne ukens arbeid.

Oppsummering:

Statusoppdateringer:

- Vi er nesten helt klar for LAN-multiplayer.
- Klassediagram har blitt enda bedre.
- Daniel og Emil refaktorete noe mandag.

Tilbakemelding på oblig:

- Klassediagram under forbedring.
- Dokumentasjonsdelen av innlevering er der vi har mest å vinne.
- Forbedret oss med 10-15 poeng fra forrige oblig, så tar det som positivt.

Retrospektiv:

Andreas:

Jobbet mer på GUI. Synes hvordan buttons er satt opp bør bli bedre. Skjønner mer hvordan GUI fungerer. Synes det går bra å kode med Terje, får mer innsikt i alternative metoder for problemløsning.

Markus:

Fokus på kodekvalitet/lesbarhet. Likte godt å jobbe med Emil. Fint å jobbe to og to, man har en kortere feedback-loop, og det liker vi.

Emil:

Har veldig opptatt med MNF, så har ikke fått gjort så mye. Er veldig fornøyd at vi har en unik løsning som kan hente IP-adresser uten å hard-kode -> Når vi har en setup-meny kan man kommunisere nettverksinformasjon direkte via GUI. Feedback til buttons: Når musa er over en knapp bør den lyse (gi feedback).

Daniel:

Har vært opptatt med i250 og m121, så har vært begrenset. Stanget hodet mot veggen med in-game GUI tirsdag og tror at det skal komme en meningsfull commit tidlig neste uke. Se oblig-feedback.

Terje:

Jobbet med Andreas. Har begynt å refaktorere Spesifikasjoner fordi det hadde blitt uoversiktlig. Nysgjerrig på hvordan multiplayer fungerer, ønsker en introduksjon til det. Er ikke fornøyd med resultatet angående arbeidskrav i oblig, skal liste opp alle arbeidsoppgaver/metoder/klasser for de individuelle kravene.