

Møtereferat 7 (12/03/21)

Personer til stede: Emil, Daniel, Terje, Markus, Andreas

Skriv i RØDT om du legger til noe etter original.

Hva vi ønsker å ta opp:

~~Oppmøte fysisk~~

~~Sosiale fysiske aktiviteter (Utendørs)~~

~~Lage egen discord~~

~~Hvor er vi i prosjektet?~~

~~Hvordan vi forholder oss til branches~~

~~Gå igjennom nye implementasjoner~~

~~Retrospektiv~~

~~Neste ukes sprint~~

Oppmøte fysisk

Emil: Ønsker ikke å møte opp fysisk før forelesninger er fysiske.

Andreas: Spiller ikke så stor rolle om vi møter fysisk eller digitalt

Daniel: Ville vært greit å gjøre, ikke alle trenger møte fysisk.

Markus: Greit å sitte hjemme å jobbe, men har ikke noe mot fysisk oppmøte.

Terje: Kan møtes andre dager utenom fredag når det passer.

Sosiale aktiviteter utendørs

Forslag:

Gå tur i fjellene (f.eks Fløyen) – Daniel

Dra til en burge-bar/fast food (f.eks bystasjonen) - Daniel

Taes opp igjen på Tirsdag

Egen prosjekt Discord

Kan lages

Emil: God ide, kan føre til bedre sosial miljø og arbeids miljø med flere chats.

Andreas: All for it

Daniel: Ingen mening

Markus: kjør på!

Terje: Go for it

Hvordan forholde oss til branches

Emil: Brancher bør ikke endre på generelle elementer (f.eks GUI).

Daniel: Bør sette regler på hva branch skal kunne endre på. Må kommunisere med hverandre på hva som kan/ikke kan endres på.

Branch mandat: Branch blir gitt et sett klasser som kun den branchen kan endre på. Kall setup

$$B_i = C1 + C2 \dots$$

Utviklings mandat

$$U = \text{AlleKlasser} - B1 - B2 \dots - Bn$$

Hvor er vi i prosjektet

GUI blir implementert. Venter fortsatt på kort funksjonalitet. Sending av informasjon mellom server og klient fortsettes å bli implementert.

Sprint

Holder oss til det som står på project board.

Fortsette å implementer meny GUI, få spillet til å kjøre via LAN.

Oppsummering

Noen hadde mer tid enn andre denne uken.

GUI er begynt å arbeides med.

Definerete mandater til branch.

Retrospektiv:

Emil: Hadde ikke mye tid til å jobbe denne uken pga MNF 130

Andreas & Terje: Prøvd å sette inn i hvordan GUI fungerer og jobbe med det

Daniel: Lite tid pga obliger, jobbet en del med GUI & la merke til det var bra å få med Andreas og Terje siden ting ble gjort raskere

Markus: Ønsker mer oversikt over koden

Vedtak (Hva vi har bestemt):

Handling bestemt:

Mål: