

Møterefertat 3 (12.02.21)

Personer tilstede: Emil, Markus, Terje, Andreas , Daniel.

Skriv i RØDT om du legger til noe etter original.

Hva vi ønsker å ta opp:

—Retrospektiv

- Hvordan vi foreslår idéer før de er i brukerhistorier, og bruk av projectboard.
- Bør vi ha en Scrum-master.
- System for bugs.
- Skrive oblig-innlevering.
- gjøre til fredag - gå gjennom tutorial, se på koden, (leke med det, forstå koden)
på fredag: gjøre ferdig brukerhistorier for 6-9, kriterier og fordele oppgaver.
- Fordele oppgaver (Programmeringsoppgaver).
- Fortsette å utvikle prosessen vår med å skrive brukerhistorier. (Foreleser påpekte at programmering er en veldig liten del av å utvikle et program/system. Den store jobben er å definere produktet og hva det skal gjøre [og hvorfor]).
- Må huske å påpeke i innleveringen at vi valgte å ta utgangspunkt i tutorialkode og utvikle systemet derifra og at dette var et bevisst prosessvalg/prosjektvalg.
- Dele opp programmet slik at spillet foregår logisk på en måte som er lettere å få innsikt i og mer atomær. Slik blir det også lettere å teste spillet. (Bør det grafiske bare overette den eksisterende spillinformasjonen til grafikk og kommunisere spillinput til "backendenden").

Notater til punktene:

- Vi skal vinne når vi går over flagget (Spillkoden er ikke ferdig).
- Bør få Andreas på commit.

Retrospektiv:

- Markus: Synes vi gjorde det ganske bra på å dokumentere prosjektet vårt og har bygget en ganske grei struktur.

- Andreas: Ganske god struktur, gode til å dokumentere, men lite effektivitet med brukerhistorier, brukte mye tid på å finne ut hva vi skulle gjøre da vi skulle skrive brukerhistoriene. Vi burde ha vært mer forberedt.
- Emil: Synes strukturen er ganske bra, men har vært litt sene med å dele inn i oppgaver.
- Terje: Kunne ha delt arbeidsoppgaver i delgrupper slik at ikke alle gjorde brukerhistorier sammen, lite effektivt. Vi har fortsatt ikke god oversikt over bruk av git alle sammen.
- Daniel: Synes også strukturen nå er ganske bra, men synes at vi har vært trege med brukerhistorier og spesifikasjon, men at det er mye vi har gjort bra.

Oppsummert: Dokumentasjon har vært bra, men fordeling av oppgaver og arbeid har i starten vært lite effektivt.

Oppsummering:

- Mesteparten ble ikke gått gjennom. Tar opp igjen Tirsdag.
- Forbereder oss til tirsdag.

Vedtak (Hva vi har bestemt):

Handling bestemt:

Mål: