

Møtereferat 4 (19.02.21)

Personer tilstede: Emil, Markus, Terje, Andreas , Daniel.

Skriv i RØDT om du legger til noe etter original.

Hva vi ønsker å ta opp:

- ~~Retrospektiv~~
- ~~Hvordan vi foreslår idéer før de er i brukerhistorier, og bruk av projectboard.~~
- ~~System for bugs.~~
- ~~Fordele oppgaver (Programmeringsoppgaver).~~
- ~~Fortsette å utvikle prosessen vår med å skrive brukerhistorier. (Foreleser påpekte at programmering er en veldig liten del av å utvikle et program/system. Den store jobben er å definere produktet og hva det skal gjøre [og hvorfor]).~~
- ~~Gå gjennom koden~~

Notater til punktene:

- Vi skal vinne når vi går over flagget (Spillkoden er ikke ferdig).

Retrospektiv:

- Markus: Må bruke mindre tid på programmering. Burde sette opp nye ting i backlog i sprinten på fredag. Skal jobbe litt mer med teori.
- Andreas: Synes det har blitt gjort veldig mye, men synes det er litt synd at han ikke fikk bidrat like mye der. Håper at han kan gjøre mer i fremtiden.
- Emil: Synes det var veldig bra med å få opp project board. Synes det var litt synd å ikke få jobbet med det selv, men det var pga. dårlig tid. Synes vi burde skifte på hvem som skriver brukerhistorie.
- Terje: Synes det gikk ganske bra. Sammarbeid og konneksjonen har blitt litt lettere. Prøve å følge med mer på discorden.
- Daniel: Programmert mye mer i snitt de siste dagene, enn det han sannsynligvis kommer til å ha i snitt fremover. Tror han skal bruke neste uke med å se på brukerhistorier og spesifikasjoner slik at det blir jevnere fordelt. Men tror det var bra at han og Markus stort

sett gjorde det meste av fundamentet denne uken fordi vi trengte frihet for å bygge grunnstruktur og egenskap til å hoppe mellom klasser.

Oppsummert: Er bra at mye har blitt gjort, men ønsker en jevnere fordeling.

Oppsummering:

- Gikk gjennom koden slik at alle er up to date.
- La til sprint for neste uke.

Vedtak (Hva vi har bestemt):

Hvordan ideer blir foreslått:

Skrives inn i prosjektdokumenter/ideer.

Hvordan håndtere bugs:

Bugs burde legges til i issues.

Handling bestemt:

Mål: