Møtereferat (19.03.21)

**Referat:**

Daniel

**Personer til stede:**

Markus, Daniel, Andreas, Terje, Emil

# Hva vi ønsker å ta opp:

* ~~Retrospektiv~~
* ~~Tilbakemelding på oblig.~~
* ~~Statusoppdateringer~~.
* ~~Denne ukens arbeid.~~

# Oppsummering:

**Statusoppdateringer:**

* Vi er nesten helt klar for LAN-multiplayer.
* Klassediagram har blitt enda bedre.
* Daniel og Emil refaktorerte noe mandag.

**Tilbakemelding på oblig:**

* Klassediagram under forbedring.
* Dokumentasjonsdelen av innlevering er der vi har mest å vinne.
* Forbedret oss med 10-15 poeng fra forrige oblig, så tar det som positivt.

# Retrospektiv:

**Andreas:**

Jobbet mer på GUI. Synes hvordan buttons er satt opp bør bli bedre. Skjønner mer hvordan GUI funker. Synes det går bra å kode med Terje, får mer innsikt i alternative metoder for problemløsning.

**Markus:**

Fokus på kodekvalitet/lesbarhet. Likte godt å jobbe med Emil. Fint å jobbe to og to, man har en kortere feedback-loop, og det liker vi.

**Emil:**

Har veldig opptatt med MNF, så har ikke fått gjort så mye. Er veldig fornøyd at vi har en unik løsning som kan hente IP-adresser uten å hard-kode -> Når vi har en setup-meny kan man kommunisere nettverksinformasjon direkte via GUI. Feedback til buttons: Når musa er over en knapp bør den lyse (gi feedback).

**Daniel:**

Har vært opptatt med i250 og m121, så har vært begrenset. Stanget hodet mot veggen med in-game GUI tirsdag og tror at det skal comme en meningsfull commit tidlig neste uke. Se oblig-feedback.

**Terje:**

Jobbet med Andreas. Har begynt å refaktorere Spesifikasjoner fordi det hadde blitt uoversiktlig. Nysgjerrig på hvordan multiplayer funker, ønsker en introduksjon til det. Er ikke fornøyd med resultatet angående arbeidskrav i oblig, skal liste opp alle arbeidsoppgaver/metoder/klasser for de individuelle kravene.