Møtereferat 3 (12.02.21)

Personer tilstede: Emil, Markus, Terje, Andreas , Daniel.

***Skriv i RØDT om du legger til noe etter original.***

# Hva vi ønsker å ta opp:

~~- Retrospektiv~~

- Hvordan vi foreslår idéer før de er i brukerhistorier, og bruk av projectboard.

- Bør vi ha en Scrum-master.

- System for bugs.

- Skrive oblig-innlevering.

- gjøre til fredag - gå gjennom tutorial, se på koden, (leke med det, forstå koden)

på fredag: gjøre ferdig brukerhistorier for 6-9, kriterier og fordele oppgaver.

- Fordele oppgaver (Programmeringsoppgaver).

- Fortsette å utvikle prosessen vår med å skrive brukerhistorier. (Foreleser påpekte at programmering er en veldig liten del av å utvikle et program/system. Den store jobben er å definere produktet og hva det skal gjøre [og hvorfor]).

- Må huske å påpeke i innleveringen at vi valgte å ta utgangspunkt i tutorialkode og utvikle systemet derifra og at dette var et bevisst prosessvalg/prosjektvalg.

- Dele opp programmet slik at spillet foregår logisk på en måte som er lettere å få innsikt i og mer atomær. Slik blir det også lettere å teste spillet. (Bør det grafiske bare overette den eksisterende spillinformasjonen til grafikk og kommunisere spillinput til "backendenden".

**Notater til punktene:**

- Vi skal vinne når vi går over flagget (Spillkoden er ikke ferdig).

- Bør få Andreas på commit.

# Retrospektiv:

- Markus: Synes vi gjorde det ganske bra på å dokumentere prosjektet vårt og har bygget en ganske grei struktur.

- Andreas: Ganske god struktur, gode til å dokumentere, men lite effektivitet med brukerhistorier, brukte mye tid på å finne ut hva vi skulle gjøre da vi skulle skrive brukerhistoriene. Vi burde ha vært mer forberedt.

- Emil: Synes strukturen er ganske bra, men har vært litt sene med å dele inn i oppgaver.

- Terje: Kunne ha delt arbeidsoppgaver i delgrupper slik at ikke alle gjorde brukerhistorier sammen, lite effektivt. Vi har fortsatt ikke god oversikt over bruk av git alle sammen.

- Daniel: Synes også strukturen nå er ganske bra, men synes at vi har vært trege med brukerhistorier og spesifikasjon, men at det er mye vi har gjort bra.

Oppsummert: Dokumentasjon har vært bra, men fordeling av oppgaver og arbeid har i starten vært lite effektivt.

# Oppsummering:

- Mesteparten ble ikke gått gjennom. Tar opp igjen Tirsdag.

- Forbereder oss til tirsdag.

# Vedtak (Hva vi har bestemt):

**Handling bestemt:**

**Mål:**