

Esercitazione del 2 maggio 2018

Realizzare un modulo per la gestione degli errori

Dati

```
typedef struct errore {  
    int codice;      codice associato all'errore  
    char testo[20];  messaggio di errore  
} err;              struttura contenente le informazioni di un errore
```

Errore messaggi[MAX_MSG] Array che contiene tutti i possibili errori

Funzioni

void init_messaggi(FILE * fp_msg)

Legge dal file di testo fp_msg tutte le informazioni sui possibili errori e inizializza l'array messaggi

errore * search_error(int error_no)

Cerca nell'array messaggi l'errore il cui codice è uguale a error_no

void display_message(errore * error)

Mostra a video le informazioni relative a error nel formato

Error.codice | error.testo

Svolgimento

Realizzare una funzione main che, dopo aver letto da file tutti i possibili errori, genera a caso dei codici di errore e, per ognuno di essi, mostra a video le relative informazioni

N.B.

Consegnare su carta, il progetto e via email il progetto eclipse entro le 17.00