Esercitazione del 21 maggio 2018

Realizzare un analizzatore lessicale tramite un automa a stati finiti

Dati

Keyword, stringa di 10 caratteri, tipo di dato che rappresenta le parole chiave del linguaggio **Symbol**, stringa di 3 caratteri, tipo di dato che rappresenta i simboli predefiniti del linguaggio **Token**, stringa di 10 caratteri, tipo di dato che rappresenta un generico elemento da analizzare

Simboli[MAX_SIMBOLI], vettore di symbol che conterrà tutti i simboli del linguaggio **Parole_chiave[MAX_PAROLE],** vettore di keyword che contiene tutte le parole chiave del linguaggio

Source, vettore di caratteri che contiene il testo da analizzare

Symbol_table[MAX_TOKEN], vettore che contiene la tabella dei simboli prodotta dalla funzione scan

Funzioni

void read_source(FILE * source_file)

Funzione che legge il file che contiene il testo da analizzare e lo inserisce nel vettore source

void error_mgr (int error_no)

Funzione per la gestione degli errori

token * extract_token()

Funzione che estrae un token dal vettore source

int scan (token * t)

Funzione che analizza un token e lo inserisce nel vettore symbol_table. Restituisce il codice di errore eventuale. Realizzata tramite automa a stati finiti

void display_table()

Funzione che visualizza la symbol_table costruita

Svolgimento

Realizzare una funzione main che, dopo aver richiesto il nome del file che contiene il testo da analizzare, ne legge il contenuto, richiama l'analisi di tutto il testo e visualizza la symbol_table. La funzione scan deve esaminare ogni token, uno per volta, e stabilire se appartiene o meno al linguaggio. Nel caso di non appartenenza restituisce un codice di errore (da definire), altrimenti inserisce nella symbol table il codice costituito da 3 caratteri in maiuscolo (es. IDN per identificatore, OPT per operatore, NUM per numero, ecc)

Testare la funzione scan con CUnit

N.B. Consegnare su carta lo pseudocodice e i casi di test della funzione scan, scritti come asserzioni di CUnit, via email il progetto eclipse, entro le 17.00