Linguaggi di Programmazione

Capitolo 7 – Linguaggi regolari, espressioni regolari e teorema di Kleene.



Descrizione algebrica dei linguaggi lineari destri

Grammatiche generative	Automi a stati finiti accettori	Espressioni regolari
Generatori	Riconoscitori	
procedure effettive per		
Costruire stringhe che appartengono al linguaggio	Stabilire se una stringa appartiene o no ad un linguaggio	
Definizioni operazionali		Definizione denotazionale



Linguaggi regolari ed espressioni regolari

- Definizione di linguaggio regolare Sia X un alfabeto finito. Un *linguaggio* $L \subseteq X^*$ è regolare se:
 - □ L è finito;oppure
 - □ L può essere ottenuto per induzione utilizzando una delle seguenti operazioni:
 - $L = L_1 \cup L_2$, con L_1, L_2 regolari;
 - $L = L_1 \cdot L_2$, con L_1, L_2 regolari;
 - $L = L_1^*$, con L_1 regolare.

Si noti che \varnothing e $\{\lambda\}$ sono linguaggi regolari. Denotiamo con \mathcal{L}_{REG} la classe dei linguaggi regolari.



Espressioni regolari

- Definizione di espressione regolare Sia X un alfabeto finito. Una stringa R di alfabeto $X \cup \{\lambda, +, *, \cdot, \emptyset, (,)\}$ (con $X \cap \{\lambda, +, *, \cdot, \emptyset, (,)\} = \emptyset$) è una *espressione regolare* di alfabeto X se e solo se vale una delle seguenti condizioni:
 - \Box (i) $R = \emptyset$
 - \square (ii) $R = \lambda$
 - \square (iii) R = a, per ogni $a \in X$
 - \square (iv) $R = (R_1 + R_2)$, con R_1, R_2 espressioni regolari di alfabeto X
 - \square (v) $R = (R_1 \cdot R_2)$, con R_1, R_2 espressioni regolari di alfabeto X
 - \square (vi) $R = (R_1)^*$, con R_1 espressione regolare di alfabeto X



Espressioni regolari e linguaggi regolari

Ad ogni espressione regolare R corrisponde un linguaggio regolare S(R) definito nel modo seguente:

Espressione regolare	Linguaggio regolare corrispondente
\varnothing	Ø
λ	$\{\lambda\}$
а	{ <i>a</i> }
$(R_1 + R_2)$	$S(R_1) \cup S(R_2)$
$(R_1 \cdot R_2)$	$S(R_1) \cdot S(R_2)$
$(R_1)^*$	$(S(R_1))^*$



Espressioni regolari e linguaggi regolari

Da una espressione regolare si possono eliminare le coppie di parentesi superflue, tenuto conto che le operazioni ai punti (iv), (v) e (vi) sono elencate in ordine crescente di priorità.



Proposizione

Un linguaggio su X è regolare se e solo se corrisponde ad una espressione regolare su X. Quindi, denotato con \(\mathcal{H} \) l'insieme delle espressioni regolari di alfabeto X, definiamo la funzione:

$$S: \mathfrak{R} \to 2^{X^*}$$

che ad ogni espressione regolare *R* associa il corrispondente linguaggio regolare *S*(*R*). Si ha dunque:

$$\mathcal{L}_{REG} = \left\{ L \in 2^{X^*} \mid \exists R \in \mathfrak{R} : L = S(R) \right\}$$

<u>Esempio</u>



Osservazione

■ Un linguaggio regolare può essere descritto da più di una espressione regolare, ossia $S: \Re \to 2^{X^*}$ non è una funzione iniettiva.



Esempio

Il linguaggio costituito da tutte le parole su X = {a, b} con a e b che si alternano (e che cominciano e terminano con b) può essere descritto sia dall'espressione regolare

$$b \cdot (ab)^*$$

sia da

$$(ba)^*b$$



Definizione di espressioni regolari equivalenti

■ Due espressioni regolari R₁ e R₂ su X sono equivalenti (per abuso di notazione, scriviamo R₁ = R₂) se e solo se S(R₁) = S(R₂).

Relativamente all'esempio precedente, si ha, pertanto:

$$b \cdot (ab)^* = (ba)^*b$$



Siano R₁, R₂ ed R₃ espressioni regolari di alfabeto X, risulta:

1.
$$(R_1 + R_2) + R_3 = R_1 + (R_2 + R_3) = R_1 + R_2 + R_3$$
 Prop. associativa

2.
$$R_1 + R_2 = R_2 + R_1$$

Prop. commutativa

3.
$$R_1 + \emptyset = \emptyset + R_1 = R_1$$

 Ø è l'elemento neutro rispetto all'operazione "+" definita sulle espressioni regolari

4.
$$R_1 + R_1 = R_1$$

Idempotenza

5.
$$(R_1 \cdot R_2) \cdot R_3 = R_1 \cdot (R_2 \cdot R_3) = R_1 \cdot R_2 \cdot R_3$$

Prop. associativa

$$6. \quad R_1 \cdot R_2 \neq R_2 \cdot R_1$$

In generale

7.
$$R_1 \cdot \lambda = \lambda \cdot R_1 = R_1$$

 λ è l'elemento neutro rispetto all'operazione "· " definita sulle espressioni regolari

11/29



- Siano R₁, R₂ ed R₃ espressioni regolari di alfabeto X, risulta:
 - 8. $R_1 \cdot \emptyset = \emptyset \cdot R_1 = \emptyset$

- Ø è l'elemento assorbente rispetto all'operazione "."
- 9. $R_1 \cdot (R_2 + R_3) = (R_1 \cdot R_2) + (R_1 \cdot R_3)$ Proprietà distributiva di "·" rispetto all'operazione "+"
 - (distributività sinistra).
- 10. $(R_1 + R_2) \cdot R_3 = (R_1 \cdot R_3) + (R_2 \cdot R_3)$ Proprietà distributiva di "·"
 - rispetto all'operazione "+" (distributività destra).

11.
$$(R_1)^* = (R_1)^* \cdot (R_1)^* = ((R_1)^*)^* = (\lambda + R_1)^*$$

12.
$$(\emptyset)^* = (\lambda)^* = \lambda$$



- Siano R₁, R₂ ed R₃ espressioni regolari di alfabeto X, risulta:
 - 13. $(R_1)^* = \lambda + R_1 + R_1^2 + ... + R_1^n + (R_1^{n+1} \cdot R_1^*)$ Caso particolare:

$$(R_1)^* = \lambda + R_1 \cdot R_1^* = \lambda + R_1^* \cdot R_1$$
14.
$$(R_1 + R_2)^* = (R_1^* + R_2^*)^* = (R_1^* \cdot R_2^*)^* = (R_1^* \cdot R_2)^* \cdot R_1^* = R_1^* \cdot (R_2 \cdot R_1^*)^*$$

15.
$$(R_1 + R_2)^* \neq {R_1}^* + {R_2}^*$$
 In generale

16.
$$R_1^* \cdot R_1 = R_1 \cdot R_1^*$$

17.
$$R_1 \cdot (R_2 \cdot R_1)^* = (R_1 \cdot R_2)^* \cdot R_1$$



Siano R₁, R₂ ed R₃ espressioni regolari di alfabeto X, risulta:

18.
$$(R_1^* \cdot R_2)^* = \lambda + (R_1 + R_2)^* \cdot R_2$$

19.
$$(R_1 \cdot R_2^*)^* = \lambda + R_1 \cdot (R_1 + R_2)^*$$

20. Supponiamo che: $\lambda \notin S(R_2)$

$$R_1 = R_2 \cdot R_1 + R_3$$
 se e solo se $R_1 = R_2^* \cdot R_3$

$$R_1 = R_1 \cdot R_2 + R_3$$
 se e solo se $R_1 = R_3 \cdot R_2^*$



Dimostrazione proprietà espressioni regolari

- Per esercizio
 - □ Aiuto: le 1) 5) e le 7) 14) si dimostrano ricorrendo alla funzione S;
 - comunque la maggior parte delle 1) 20) può essere provata con una tecnica generale, detta dimostrazione mediante riparsificazione.



Dimostrazione mediante riparsificazione

Illustriamo questa tecnica dimostrando la proprietà 17)

$$R_1 \cdot (R_2 \cdot R_1)^* = (R_1 \cdot R_2)^* \cdot R_1$$

Si consideri una qualunque parola:
$$w \in S(R_1 \cdot (R_2 \cdot R_1)^*), \ w = r_1^0 (r_2^1 \cdot r_1^1) \cdot (r_2^2 \cdot r_1^2) \cdot ... \cdot (r_2^n \cdot r_1^n), \ n \ge 0$$
 ove: $r_1^i \in S(R_1), \quad i = 0,1,2,...,n$ $r_2^j \in S(R_2), \quad j = 0,1,2,...,n$

Riparsificando w ed utilizzando la proprietà associativa della concatenazione, si ha: $w = (r_1^0 \cdot r_2^1) \cdot (r_1^1 \cdot r_2^2) \cdot ... \cdot (r_1^{n-1} \cdot r_2^n) \cdot r_1^n$ dunque: $w \in S((R_1 \cdot R_2)^* \cdot R_1)$ da cui: $S(R_1 \cdot (R_2 \cdot R_1)^*) \subseteq S((R_1 \cdot R_2)^* \cdot R_1)$

In modo analogo si dimostra: $S(R_1 \cdot (R_2 \cdot R_1)^*) \supseteq S((R_1 \cdot R_2)^* \cdot R_1)$



Dimostrazione proprietà espressioni regolari

- Un'altra tecnica comune per dimostrare tali proprietà è semplicemente quella di utilizzare proprietà già note.
- Mostreremo ora come si usano le proprietà delle espressioni regolari per provare l'equivalenza di espressioni regolari.



Esercizio

Dimostrare la seguente equivalenza:

$$(b+aa^*b)+(b+aa^*b)\cdot(a+ba^*b)^*\cdot(a+ba^*b)=a^*b\cdot(a+ba^*b)^*$$

$$(b + aa^*b) + (b + aa^*b) \cdot (a + ba^*b)^* \cdot (a + ba^*b) \stackrel{9)}{=} (b + aa^*b) \cdot [\lambda + (a + ba^*b)^* (a + ba^*b)] =$$

$$= (b + aa^*b) \cdot (a + ba^*b)^* =$$

$$= (\lambda + aa^*) \cdot b \cdot (a + ba^*b)^* =$$

$$= a^*b \cdot (a + ba^*b)^*$$



Teorema di Kleene

Dimostrazione

Lo schema della dimostrazione è il seguente:

$$\square \mathcal{L}_3 \subset \mathcal{L}_{FSL}$$

$$(\mathcal{L}_{FSL} \subset \mathcal{L}_3)$$

$$\square \mathcal{L}_{FSL} \subset \mathcal{L}_{REG}$$

$$\square \mathcal{L}_{REG} \subset \mathcal{L}_3$$



Dimostrazione teorema di Kleene

■ $\mathcal{L}_3 \subset \mathcal{L}_{FSL}$ def Sia $L \in \mathcal{L}_3 \Leftrightarrow \exists G = (X, V, S, P)$, G di tipo '3': L(G) = L. Vogliamo costruire un automa a stati finiti $M = (Q, \delta, q_0, F)$ tale che T(M) = L(G).

Allo scopo si fornisce il seguente algoritmo per la costruzione di un automa a stati finiti non deterministico che riconosce il linguaggio generato da una fissata grammatica lineare destra.

Algoritmo: Costruzione di un automa a stati finiti non deterministico equivalente ad una grammatica lineare destra

Data una grammatica lineare destra:

$$G = (X, V, S, P)$$

l'automa accettore a stati finiti equivalente (T(M) = L(G)) viene costruito come segue:

$$M = (Q, \delta, q_0, F)$$

- \square (I) X come alfabeto di ingresso;
- \square (II) $Q = V \cup \{q\}, q \notin V$
- \square (III) $q_0 = S$
- \square (IV) $F = \{q\} \cup \{B \mid B \rightarrow \lambda \in P\}$
- $\square \text{ (V)} \quad \delta: Q \times X \to 2^Q \quad \exists' \quad V.a \quad \forall B \to aC \in P, \ C \in \delta(B, a)$ $V.b \quad \forall B \to a \in P, \ q \in \delta(B, a)$

M

Algoritmo: Costruzione di un automa a stati finiti non deterministico equivalente ad una grammatica lineare destra

L'algoritmo può generare un automa *non deterministico* per effetto dei passi V.a. e V.b. Si può facilmente constatare che, se: $w = x_1 x_2 ... x_n \in L(G)$ w può essere generata da una derivazione del tipo: $S \Rightarrow x_1 X_2 \Rightarrow x_1 x_2 X_3 \Rightarrow ... \Rightarrow x_1 x_2 ... x_{i-1} X_i \Rightarrow x_1 x_2 ... x_n$

Dalla definizione data, l'automa M, esaminando la stringa $w = x_1 x_2 ... x_n$ compie una serie di mosse (o transizioni) che lo portano dallo stato S ad $X_2, X_3, ..., X_i$ e q; pertanto $L(G) \subseteq T(M)$.

In modo del tutto analogo, ogni w in T(M) comporta una sequenza di mosse dell'automa a cui corrisponde una derivazione in G, e pertanto $T(M) \subseteq L(G)$.

Se ne deduce che: L(G) = T(M)

c.v.d.



Algoritmo: Costruzione di un automa a stati finiti non deterministico equivalente ad una grammatica lineare destra

- Sebbene non sia strettamente necessario per la dimostrazione del Teorema di Kleene, per il suo interesse pratico si riporta di seguito l'algoritmo per la costruzione di una grammatica lineare destra che genera il linguaggio accettato da un automa a stati finiti.
- Tale algoritmo costituisce una dimostrazione costruttiva del seguente risultato:

$$\mathcal{L}_{FSL} \subset \mathcal{L}_3$$



Algoritmo: Costruzione di una grammatica lineare destra equivalente ad un automa accettore a stati finiti

Sia dato un automa accettore a stati finiti:

$$M = (Q, \delta, q_0, F)$$

con alfabeto di ingresso X.

La grammatica lineare destra G equivalente a M, ossia tale che L(G) = T(M), si costruisce come segue:

- □ (I) X = alfabeto di ingresso di M
- \square (II) V = Q;
- \square (III) $S = q_0$;
- $\square \text{ (IV) } P = \{q \to xq' \mid q' \in \mathcal{S}(q,x)\} \cup \{q \to x \mid \mathcal{S}(q,x) \in F\} \cup \{q_0 \to \lambda \mid q_0 \in F\}$



- Sia $M = (Q, \delta, q_0, F)$ un automa accettore a stati finiti con n stati (|Q|=n) e sia $z \in T(M)$, $|z| \ge n$. Allora z può essere scritta come uvw, e $uv^*w \subset T(M)$ (ossia $\forall i, i \ge 0 : uv^iw \in T(M)$).
- Una formulazione alternativa è la seguente:

Sia L = T(M) un linguaggio regolare con $M = (Q, \delta, q_0, F)$ un automa accettore a stati finiti.

Allora $\exists n = |Q|$ t.c. $\forall z \in L, |z| \ge n : z = uvw$ e:

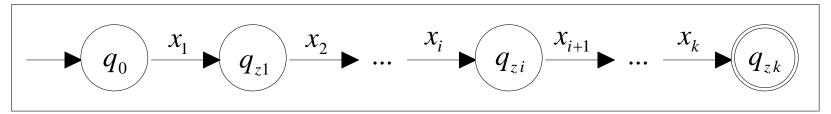
- $\square |uv| \le n$
- $\square v \neq \lambda$
- $\square uv^i w \in L, \ \forall i, \ i \ge 0$



Dimostrazione

Sia
$$z = x_1 x_2 ... x_k, z \in T(M)$$
.

Possiamo rappresentare il comportamento dell'automa *M*, con ingresso *z*, come segue:



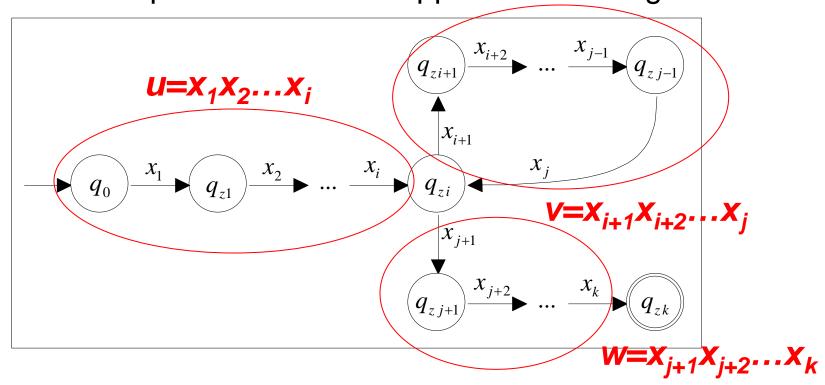
Se si ha: $|z| \ge n$, nella figura devono comparire almeno n+1 stati ma, poiché M ha solo n stati distinti (|Q| = n) almeno una stato tra $q_0, q_{z1}, q_{z2}, ..., q_{zk}$ deve comparire due volte.

Supponiamo che si abbia $q_{zi} = q_{zj}$, i < j.



Dimostrazione

Si ha dunque la situazione rappresentata in figura:



Possiamo scrivere z nella forma: z = uvw



Dimostrazione

Poiché $z \in T(M)$, l'automa M, per effetto dell'ingresso di z = uvw, si porta per definizione in uno stato finale $(\delta^*(q_0, z) \in F)$.

Ma è immediato osservare che tale stato è lo stesso in cui M si porta per effetto dell'ingresso delle parole uw, uv^2w ,... uv^iw , $i \ge 0$.

Dunque si ha: $uv^iw \in T(M)$, $i \ge 0$. c.v.d.



Esercizi

Esercizi