

## **Esercitazione del 26 marzo 2018**

### **Progetto RobRo**

Sulla base di quanto detto a lezione giovedì 22 marzo, progettare:

- La struttura dati che rappresenterà il campo di combattimento, tenendo presente che ogni elemento contenuto in una casella sarà rappresentato a video con una singola lettera. La forma, la dimensione, la disposizione di oggetti saranno tutti casuali.
- Le operazioni che saranno necessarie, durante il combattimento, per la gestione del campo di combattimento. Non devono essere prese in considerazione le operazioni svolte dai combattenti, ma solo quelle di gestione del campo.

**N.B.**

**Consegnare su carta, il progetto realizzato entro le 17.00**