

# Parte 1 -> API

Neste repositório está o projeto desenvolvido para a Unidade Curricular Desenvolvimento Web II, do segundo semestre do segundo ano do curso de Informática da Universidade da Maia. Desenvolvido pelo Grupo 23:

[Bernardo Magalhães](#), [Dario Rodrigues](#) e [João Aragão](#).

## Tema

Este trabalho tem como objetivo criar um serviço web para gestão de eventos desportivos. O sistema permite o registo de jogadores, criação de jogos e registo de resultados. Além disso, os utilizadores autenticados têm acesso a recursos protegidos, como a listagem de jogadores e jogos.

## Galeria

### Login Page

Email de Utilizador:

Senha:

Login

[Entrar com o GitHub](#)

[Criar Conta](#)

### Página de Registo

Nome de Utilizador:

E-mail:

Password:

Registrar

[Já tem uma conta? Faça login aqui.](#)

### Dashboard do

[Ir para o Perfil](#)

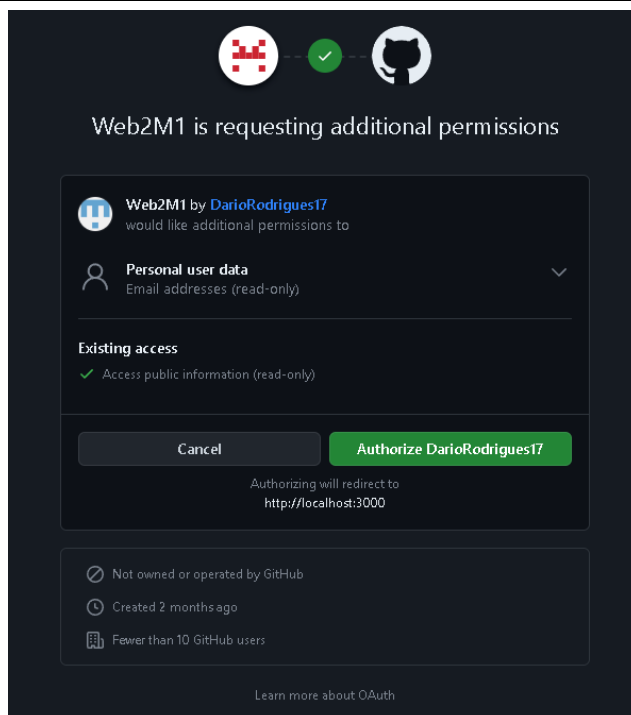
### Protected Page

[Conta do GitHub \(/me\)](#)

[Conta do GitHub \(/githubme\)](#)

[Documentação API](#)

[Log out](#)



### Editar Perfil

Nome:   
Email:   
Senha Atual:   
Nova Senha:   
Confirmar Nova Senha:

[Salvar Alterações](#)

## Tecnologias

As principais tecnologias utilizadas neste projeto são:

- OAuth 2.0
- JavaScript
- NodeJS
- MySQL
- OpenAPI
- HTML5
- CSS3

## Frameworks e Bibliotecas

- Docker
- Express
- Passport

## Apresentação da API

- Capítulo 1: [Apresentação da API](#)

## Recursos

- Capítulo 2: [Recursos](#)

## Produto

- Capítulo 3: [Resultado Final](#)

## Grupo 23

- Bernardo Magalhães [A38819@umaia.pt](mailto:A38819@umaia.pt)
- Dario Rodrigues [A038042@umaia.pt](mailto:A038042@umaia.pt)
- João Aragão [A0939132@umaia.pt](mailto:A0939132@umaia.pt)