

Capítulo 2 : Recursos

/:

```
/ (GET):
  app.get('/', function (req, res) {
    res.sendFile(__dirname + '/public/login.html');
  });
```

jogador:

```
router.get('/jogadores', jogadorController.listarJogadores);
router.get('/jogadores/:id', jogadorController.obterJogador);
router.post('/jogadores', jogadorController.criarJogador);
router.put('/jogadores/:id', jogadorController.atualizarJogador);
router.delete('/jogadores/:id', jogadorController.excluirJogador);
```

partida:

```
router.get('/partidas', partidaController.listarPartidas);
router.get('/partidas/:id', partidaController.obterPartida);
router.post('/partidas', partidaController.criarPartida);
router.put('/partidas/:id', partidaController.atualizarPartida);
router.delete('/partidas/:id', partidaController.excluirPartida);
```

user:

```
router.post('/registro', utilizadorController.registo);
router.post('/login', utilizadorController.login);
router.get('/logout', utilizadorController.logout);
router.put('/perfil', utilizadorController.perfil);
router.get('/protected', utilizadorController.protected);
router.get('/dashboard', utilizadorController.dashboard);
router.get('/auth/github', utilizadorController.authGitHub);
router.get('/auth/github/callback', utilizadorController.authCallback);
router.get('/me', utilizadorController.me);
router.get('/github/me', utilizadorController.githubMe);
router.get('/callback', utilizadorController.callbackController);
```

[< Anterior](#) [^ Main](#) [Próximo >](#)
