

Parte-1

Neste repositório está o projeto desenvolvido para a Unidade Curricular Desenvolvimento Web II, do segundo semestre do segundo ano do curso de Informática da Universidade da Maia. Desenvolvido pelo Grupo 23:

[Dario Rodrigues](#), [João Aragão](#) e [Bernardo Magalhães](#).

Tema

Este trabalho tem como objetivo criar um serviço web para gestão de eventos desportivos. O sistema permite o registo de jogadores, criação de jogos e registo de resultados. Além disso, os utilizadores autenticados têm acesso a recursos protegidos, como a listagem de jogadores e jogos.

Tecnologias

As principais tecnologias utilizadas neste projeto são:

- OAuth 2.0
- JavaScript
- NodeJS
- MySQL
- OpenAPI

Frameworks e Bibliotecas

- Express
- Passport

Parte 2

Organização do repositório

O repositório está organizado da seguinte maneira:

- **Código Fonte API** está na pasta [API](#).
- **Código Fonte ReactJS** está na pasta [react](#).
- **Documentação** está na pasta [doc_P2](#).
- [Documento MYSQL](#) para criação da Base de Dados.
- [Documento Docker-compose](#) para puxar as imagens dos repositórios DockerHub e montar a aplicação.

Galeria



Tecnologias Utilizadas

As tecnologias usadas neste projeto, foram as seguintes:

- OAuth 2.0
- JavaScript
- NodeJS
- MySQL
- OpenAPI

Frameworks e Livrarias

- Docker
- NodeJS
- ReactJS

Apresentação da API

- Capítulo 1: [Apresentação da API](#)

Recursos

- Capítulo 2: [Recursos](#)

Produto

- Capítulo 3: [Resultado Final](#)

Grupo 23

- Dario Rodrigues A038042@umaia.pt
- João Aragão A0939132@umaia.pt
- Bernardo Magalhães A38819@umaia.pt