README.md 6/27/2023

Parte-1

Neste repositório está o projeto desenvolvido para a Unidade Curricular Desenvolvimento Web II, do segundo semestre do segundo ano do curso de Informática da Universidade da Maia. Desenvolvido pelo Grupo *23*: Dario Rodrigues, João Aragão e Bernardo Magalhães.

Tema

Este trabalho tem como objetivo criar um serviço web para gestão de eventos desportivos. O sistema permite o registo de jogadores, criação de jogos e registo de resultados. Além disso, os utilizadores autenticados têm acesso a recursos protegidos, como a listagem de jogadores e jogos.

Tecnologias

As principais tecnologias utilizadas neste projeto são:

- OAuth 2.0
- JavaScript
- NodeJS
- MySQL
- OpenAPI

Frameworks e Bibliotecas

- Express
- Passport

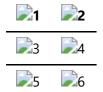
Parte 2

Organização do repositório

O repositório está organizado da seguite maneira:

- Código Fonte API está na pasta API.
- Código Fonte ReactJS está na pasta react.
- **Documentação** está na pasta doc_P2.
- Documento MYSQL para criação da Base de Dados.
- Documento Docker-composepara puxar as imagens dos repositórios DockerHub e montar a aplicação.

Galeria



README.md 6/27/2023

Tecnologias Utilizadas

As tecnologias usadas neste projeto, foram as seguites:

- OAuth 2.0
- JavaScript
- NodeJS
- MySQL
- OpenAPI

Frameworks e Livrarias

- Docker
- NodeJS
- ReactJS

Apresentação da API

• Capítulo 1: Apresentação da API

Recursos

• Capítulo 2: Recursos

Produto

• Capítulo 3: Resultado Final

Grupo 23

- Dario Rodrigues A038042@umaia.pt
- João Aragão A0939132@umaia.pt
- Bernardo Magalhães A38819@umaia.pt