

Capítulo 2 : Recursos

Nesta API estão presentes 4 recursos diferentes:

jogadores:

- **id** -> (int) valor identificativo do recurso;
- **nome** -> (varchar(255)) nome do jogador;
- **email** -> (varchar(255)) e-mail do jogador;
- **senha** -> (varchar(255)) password do jogador;
- **data_registo** -> (timestamp) data de registo;

partidas:

- **id** -> (int) valor identificativo da partida;
- **jogador1_id** -> (int) valor identificativo do jogador;
- **jogador2_id** -> (int) valor identificativo do jogador adversário;
- **tabuleiro** -> (varchar(255)) nome do tabuleiro de jogo;
- **vencedor_id** -> (int) jogador vencedor;
- **data_criacao** -> (timestamp) data do jogo;

resultados:

- **id** -> (int) valor identificativo do resultado;
- **jogador_id** -> (int) valor identificativo do jogador;
- **vitorias** -> (int) quantidade de vitórias;
- **derrotas** -> (int) quantidade de derrotas;
- **empates** -> (int) quantidade de empates;

users:

- **id** -> (int) valor identificativo do utilizador;
- **name** -> (varchar(255)) nome do jogador;
- **email** -> (varchar(255)) e-mail do jogador;
- **password** -> (varchar(255)) password do jogador;

[< Anterior](#) [^ Main](#) [Próximo >](#)