

## Capítulo 2 : Recursos

---

*Nesta API estão presentes 4 tipos de recursos diferentes:*

### jogadores:

- **id** -> (int) Valor identificativo do recurso;
- **nome** -> (varchar(255)) nome do jogador;
- **email** -> (varchar(255)) e-mail do jogador;
- **senha** -> (varchar(255)) password do jogador;
- **data\_registro** -> (timestamp) data do jogo;

### partidas:

- **id** -> (int) valor identificativo da partida;
- **jogador1\_id** -> (int) valor identificativo do jogador;
- **jogador2\_id** -> (int) valor identificativo do jogador;
- **tabuleiro** -> (varchar(255)) nome do tabuleiro;
- **vencedor\_id** -> (int) jogador vencedor;
- **data\_criacao** -> (timestamp) data ddo jogo;

### resultados:

- **id** -> (int) valor identificativo do resultado;
- **jogador\_id** -> (int) valor identificativo do jogador;
- **vitorias** -> (int) quantidade de vitórias;
- **derrotas** -> (int) quantidade de derrotas;
- **empates** -> (int) quantidade de empates;

### users:

- **id** -> (int) valor identificativo do utilizador;
- **name** -> (varchar(255)) nome do jogador;
- **email** -> (varchar(255)) e-mail do jogador;
- **password** -> (varchar(255)) password do jogador;

---

[< Anterior](#)   [^ Main](#)   [Próximo >](#)