



Tecnologias Internet

Apresentação do projeto

O Grupo 21 escolheu desenvolver uma página web sobre o aluguer de campos de jogos dentro da área temática de "Desporto". Este projeto visa criar uma plataforma onde as pessoas podem encontrar e reservar campos de jogos para diferentes modalidades desportivas. O objetivo principal é criar um conjunto de, pelo menos, quatro páginas estáticas utilizando HTML5, CSS3 e JavaScript. Este trabalho permite-nos desenvolver habilidades práticas em desenvolvimento web, trabalho em grupo e gestão de projetos.

Interface com o utilizador

Sitemap

Home (index.html)

- └─ Campos (campos.html)
- | └─ Futebol | └─ Ténis | └─ Padel
- └─ Reservas (reservas.html)
- | └─ Selecione o Campo
- | └─ Futebol | | └─ Ténis | | └─ Padel
- | └─ Escolha a Data e Hora
- | └─ Confirme a Reserva
- └─ Contactos (contactos.html)

sketches

Menu de Navegação

Home - Campos - Reservas - Contactos

Secção de Serviços

- Campos de Futebol

- Imagem

- Descrição

- Campos de Ténis

- Imagem

Secção de Serviços
- Descrição
- Campos de Padel
- Imagem
- Descrição

Por Que Escolher a Field ?
- Instalações de Qualidade
- Facilidade de Reserva
- Localização Conveniente
- Ambiente Amigável

Como Reservar
- Selecione o Campo
- Escolha a Data e Hora
- Confirme a Reserva

Contacte-nos
- Link para página de contactos

Rodapé
- Siga-nos no Facebook e Instagram
- © 2024 Aluguer de Campos de Jogos. Todos os direitos reservados.

Título: Aluguer de Campos de Jogos
Seção de Galerias
- Galeria Futebol (Botão e Imagem)
- Galeria Padel (Botão e Imagem)
- Galeria Ténis (Botão e Imagem)

Download
- Link para Download da Tabela de Preços

Título: Reservas
Conteúdo de Reservas (Formulário \ Sistema de Reserva)

Título: Contactos
Seção de Contacto
- Formulário de Contacto
- Informação de Contacto











Produto

Organização do repositório











O repositório está organizado da seguinte forma:

- pasta css - contem todos os css que foram desenvolvidos e em utilização no HTML
- pasta js - contem todos os js que foram desenvolvidos e em utilização no HTML
- pasta galeria - contem todas as imagens em utilização no HTML
- ficheiros HTML

Galeria Padel

Imagem 1	Imagem 2	Imagem 3	Imagem 4	Imagem 5	Imagem 6	Imagem 7	Imagem 8	Imagem 9	Imagem 10
									

Galeria Tennis

Imagem 1	Imagem 2	Imagem 3	Imagem 4	Imagem 5	Imagem 6	Imagem 7	Imagem 8	Imagem 9	Imagem 10
									

Galeria Futebol

Imagem 1	Imagem 2	Imagem 3	Imagem 4	Imagem 5
				

Regras de Utilização

Limitações:

O acesso ao site não possui limitações geográficas ou de dispositivos. Algumas funcionalidades, como a reserva de campos, podem estar sujeitas à disponibilidade dos mesmos.

Autenticação Necessária:

A autenticação de utilizadores não foi implementada para este projeto, permitindo que todos os visitantes acessem o conteúdo e as funcionalidades sem necessidade de login.

Regras Visuais de Ajuda à Navegação:

O design utiliza uma barra de navegação fixa no topo de cada página, garantindo acesso rápido às principais seções: Home, Reservas, Campos e Contactos.

Organização dos Menus de Navegação:

O menu de navegação é estruturado horizontalmente no topo da página, com links diretos para as páginas principais.

Validações de Formulários Método de Validação:

A validação dos formulários é realizada tanto no lado do cliente quanto no lado do servidor. No lado do cliente, utilizamos JavaScript para garantir que os campos obrigatórios sejam preenchidos e que os dados inseridos sigam o formato correto (ex.: email válido, números em campos de telefone).

Validação do HTML e CSS Método de Teste:

Utilizamos as ferramentas de validação do W3C para verificar a conformidade do HTML e CSS com os padrões web. Ferramentas usadas: W3C HTML Validator W3C CSS Validator

Resultados dos Testes: HTML: O código HTML passou nos testes de validação CSS: O código CSS também passou nos testes de validação

Outros Detalhes Relevantes:

Galerias: Implementamos galerias de imagens para cada tipo de campo (Futebol, Padel e Ténis);

Download de Tabela de Preços: Um link foi incluído para permitir o download de uma tabela de preços;

Integração com Redes Sociais: Links para as páginas de Facebook e Instagram foram adicionados no rodapé para facilitar o engajamento nas redes sociais;

Interatividade: Utilizamos JavaScript para adicionar funcionalidades dinâmicas.

Aceder Aqui:

<https://inf23tig21.netlify.app/> FIELD - Aluguer de Campos de Jogos

Elementos do Grupo

- António Manuel Estrela Magriço de Oliveira – nº 044409 @A044409
- António Manuel Ferreira Lopes dos Santos Filipe - nº 044351 @AmFilipe
- João Pedro Freitas Gomes – nº045235 @joaoismai