#### 1. Introducción

Es un php framework de alto rendimiento. Es ideal para desarrollo de aplicaciones Web. Yii2 viene con grandes características como: MVC, DAO/Active Record, I18N/L10N, almacenamiento en cache, autenticación y control de acceso basado en roles, Scaffolding, pruebas y otras.

Yii2 es una nueva versión totalmente reescrita de Yii en la que se ha tomado en cuenta las últimas tecnologías y protocolos que incluye, entre otras cosas:

- Composer: es una herramienta para la gestión de dependencias en PHP. Permite declarar las librerías dependientes que necesita tu proyecto y Composer las instalará en tu proyecto por tí.
- PSR; es una guía de estándares de programación
- namespaces: es un conjunto de nombres en el cual todos los nombres son únicos.
- traits: Los traits (rasgos) son un mecanismo de reutilización de código en lenguajes de herencia simple, como PHP. El objetivo de un trait es el de reducir las limitaciones propias de la herencia simple permitiendo que los desarrolladores reutilicen a voluntad conjuntos de métodos sobre varias clases independientes y pertenecientes a clases jerárquicas distintas.

#### Yii2 es:

#### Rápido

Yii sólo carga las características que usted necesita. Tiene soporte de almacenamiento en caché de gran alcance. Está diseñado explícitamente para trabajar eficientemente con AJAX.

## Seguro

La seguridad viene de serie con Yii. Incluye validación de entradas, filtrado de salida, inyección SQL y prevención de Cross-site scripting.

# Profesional

Yii le ayuda a desarrollar un código limpio y reutilizable. Sigue el patrón MVC, asegurando una clara separación de la lógica y la presentación.

#### 2. Características

- Sigue el patrón de diseño MVC (Modelo Vista Controlador)
- Habilita el uso de AJAX mediante widgets.
- Permite a los desarrolladores modelar los datos de bases de datos en términos de objetos y evitar el tedio y la complejidad de escribir sentencias SQL repetitivas.
- Incorpora soporte para autenticación y control de acceso basado en roles (RBAC).

- Hace la recogida de datos entrada en formularios muy sencillo y seguro, a través de un amplio conjunto de validadores y widgets que facilitan esta tarea.
- Implementa un mecanismo de aplicación de aspectos y tematización que le permite cambiar rápidamente el panorama de un sitio web.
- Tiene un esquema de almacenamiento en caché en capas
- Manejo y registro de errores de forma más agradable.
- Es amistoso con código de terceros.
- Herramientas para generación de código
- Está equipado con muchas medidas de seguridad para ayudar a evitar ataques tales como la SQL-Injection, cross-site scripting (XSS), cross-site falsificación de petición (CSRF), y de manipulación de cookies.

# 3. Requerimientos y requisitos previos

Yii 2 requiere de PHP 5.4.0 o superior.

Se requiere tener conocimientos de programación orientada a objetos (POO). Yii 2 hace uso de las últimas características de PHP, como son los namespaces y traits.

Servidor web que soporte php, por ejemplo Apache

En Ubuntu lo que podemos instalar para que estemos listos para usar Yii2 sin ningún incoveniente, con mysql, apache y php, es:

apt-get install mysql-server mysql-client install apache2 php5 libapache2-mod-php5 php5-mysql php5-curl php5-gd php5-idn php-pear php5-imagick php5-imap php5-mcrypt php5-memcache php5-ming php5-ps php5-pspell php5-recode php5-sqlite php5-tidy php5-xmlrpc php5-xsl php-apc

Habilitar un host virtual, si aún no lo hay y no se usara el por defecto. Agregar las siguientes líneas en la Seccion Directory, lo siguiente:

RewriteEngine on
RewriteCond %{REQUEST\_FILENAME} !-f
RewriteCond %{REQUEST\_FILENAME} !-d
# Otherwise forward the request to index.php
RewriteRule . index.php
# las 4 anteriores para yii2
Options Indexes FollowSymLinks

Su sección Directory podría terminar viéndose asi:

RewriteEngine on
RewriteCond %{REQUEST\_FILENAME} !-f
RewriteCond %{REQUEST\_FILENAME} !-d

# Otherwise forward the request to index.php

RewriteRule . index.php # las 4 anteriores para yii2

<Directory /home/estudiante/proyectos/>

Options Indexes FollowSymLinks

AllowOverride all Require all granted

</Directory>

Asegurarse de habilitar mod rewrite, ejecutando, si aún no lo está: a2enmod rewrite

Habilitar mcrypt: php5enmod mcrypt

#### 4. Instalación

Se puede instalar Yii 2, de dos maneras diferentes. Utilizando Composer o por descarga. La primera es la preferida, ya que permite instalar extensiones o actualizaciones con un simple comando.

#### Instalacion usando composer

- Instalar composer: curl -sS https://getcomposer.org/installer | php
  - √ mv composer.phar /usr/local/bin/composer
  - ✓ composer global require "fxp/composer-asset-plugin:1.0.0-beta4" (ejecutar con el usuario donde se usara yii2)
  - ✓ composer global require "fxp/composer-asset-plugin:1.0.\*@dev" (si no funciona el anterior probar con esta linea)
- Instalar yii2 template básico
  - ✓ Ejecutar:
    - composer create-project --prefer-dist --stability=dev yiisoft/yii2-app-basic nombreApp
  - ✓ Si el punto anterior pide un usuario y password dar un usuario y password registrado en github.
  - ✓ Si queremos tener acceso a una base de datos, modificar la configuración del archivo db.php que se encuentra dentro del directorio config
  - ✓ Para acceder a esta instalación ingresar la url base y completar con basic/ para la raíz del directorio o acceder a basic/web/ para acceder a la página inicial del proyecto.
- Instalar yii2 template avanzado
  - ✓ Ejecutar:
    - composer create-project --prefer-dist yiisoft/yii2-app-advanced nombreApp
  - ✓ Acceder al directorio advanced en consola y ejecutar php init, a la consulta elegir development (opción 0).
  - ✓ Crear una base de datos.

- ✓ Acceder a common/config/main-local.php editar los parámetros para acceder a la base de datos
- ✓ Luego dentro de advanced ejecutar: ./yii migrate
- ✓ Luego ya se puede acceder a la url relativa advanced/frontend/web y advanced/backend/web

#### Instalando desde archivo el template básico

- ✓ Descargar el archivo desde el sitio web de Yii Framework.
- ✓ Descomprimir el archivo descargado en un directorio web accesible por su servidor web, por ejemplo en /home/estudiantes/proyectos.
- ✓ Modificar el archivo config/web.php ingresando una clave secreta para la configuración de cookieValidationKey (Utilizando Composer, esto es automático)
- ✓ Nuestra clave secreta la debemos escribir en lugar de enter your secret key here

## NOTA:

Podemos utilizar netbeans para ayudarnos a trabajar en el proyecto. Para esto abrimos netbeans y creamos una nueva aplicación php con código existente. Elegimos como Source Folder el directorio donde está nuestra aplicación.

#### 5. Funcionamiento y arquitectura de Yii2

Accedemos a nuestra aplicación a través de la url http://hostnamevirtual/basic/web/index.php o <a href="http://hostnamevirtual/index.php">http://hostnamevirtual/index.php</a>, dependiendo de la configuración de nuestro servidor. Recordemos que en este caso, basic es el nombre de nuestra aplicación

## **Funcionalidad**

Al instalar Yii 2, nuestra aplicación básica tiene cuatro páginas:

- ✓ La página de inicio
- ✓ La página "About" (Acerca de)
- ✓ La página "Contact" (Contacto) que despliega un formulario de contacto.
- ✓ La página "Login" (Ingreso) que permite ingresar nuestro nombre de usuario y clave.

Estas páginas comparten una cabecera y un pie de página. La cabecera contiene un menú principal que permite navegar entre las diferentes páginas.

En ésta nueva versión, en la parte inferior del navegador tenemos una barra de herramientas con información útil que nos permite depurar nuestra aplicación. Podemos ver mensajes, estatus, consultas a la base en ejecución, y más.

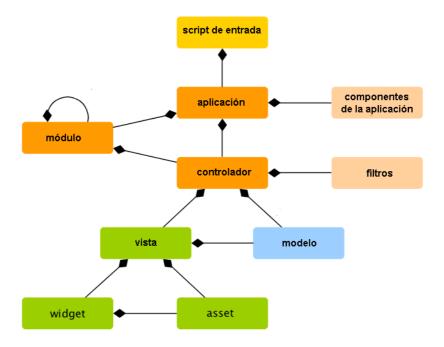
# Estructura de la aplicación

Como habíamos mencionado, basic es el nombre de nuestra aplicación. Partiendo de éste directorio, nuestra estructura de directorios y archivos sería:

| basic/        | directorio principal de la aplicación         |
|---------------|---|
| composer.json | usado por Composer, información del paquete   |
| config/       | contiene configuraciones                      |
| console.php   | configuración de la consola de aplicaciones   |
| web.php       | configuración de la aplicación web            |
| commands/     | contiene clases de la consola de comandos     |
| controllers/  | contiene los controladores                    |
| models/       | contiene los modelos                          |
| runtime/      | contiene archivos generados por Yii durante   |
|               | el tiempo de ejecución, como archivos logs    |
|               | y de caché                                    |
| vendor/       | contiene paquetes instalados por Composer,    |
|               | incluyendo el framework Yii en sí mismo       |
| views/        | contiene las vistas                           |
| web/          | raíz de la nuestra aplicación Web,            |
|               | contiene los archivos accesibles              |
| assets/       | contiene archivos publicados por Yii          |
|               | (javascript y css)                            |
| index.php     | script de entrada a la aplicación (bootstrap) |
| yii           | script de ejecución de la                     |
|               | consola de comandos Yii                       |

En general, los archivos pueden ser divididos en dos tipos: los que están bajo el directorio basic/web y los que están en otro directorios. A los primeros se puede acceder vía HTTP (un navegador web), mientras que los segundos no pueden y no deberían ser accesibles.

Al igual que en la versión 1, Yii implementa el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador (MVC). El siguiente diagrama muestra la estructura estática de una aplicación:



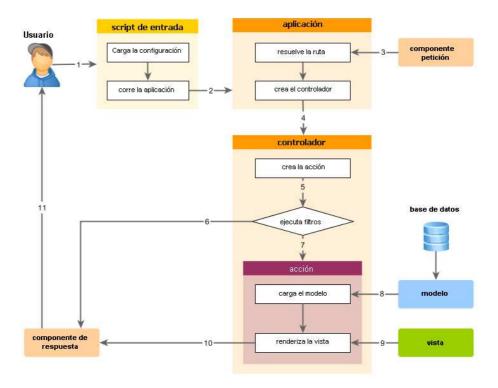
Cada aplicación tiene un script de entrada web/index.php que debe ser el único accesible. El script de entrada toma la petición de entrada y crea una instancia de la aplicación. La aplicación resuelve la petición con ayuda de sus componentes, y despacha la petición a los elementos MVC. Los widgest son utilizados en las vistas para ayudar a construir interfaces de usuario más complejas y dinámicas.

# Ciclo de vida de una petición

Al realizar una petición se siguen los siguientes pasos:

- 1) Un usuario realiza una petición a través del script de entrada web/index.php
- 2) El script de entrada llama a la configuración de la aplicación y crea una instancia de la aplicación que maneje la petición.
- 3) La aplicación resuelve la petición con ayuda de sus componentes.
- 4) La aplicación crea una instancia de controlador para manejar la petición.
- 5) La aplicación crea una instancia de acción y ejecuta los filtros para la acción.
- 6) Si cualquier filtro falla, la acción es cancelada.
- 7) Si todos los filtros pasan, la acción es ejecutada.
- 8) La acción llama a un modelo, posiblemente de base de datos.
- 9) La acción devuelve (renderiza) una vista, junto con el modelo de datos.
- 10) El resultado proveído (renderizado) se devuelve al componente de aplicación de respuesta.
- 11) El componente de respuesta envía el resultado proveído (renderizado) al navegador del usuario.

La siguiente imagen describe gráficamente éstos pasos:



#### 6. Hola mundo

Haremos el clásico "Hola mundo". Para esto vamos a crear una nueva página llamada "hola", por lo que tendremos que crear una vista y un controlador que realicen:

- √ la aplicación despachará la página solicitada a la acción
- ✓ y la acción devolverá la vista con el mensaje "Hola mundo!"

# Creando la Acción

Crearemos una acción llamada decir que recibirá un parámetro de nombre mensaje. El mensaje recibido en el parámetro será el que se muestre. Si no se recibe ningún valor, se desplegará por defecto Hola Mundo!

Si hemos trabajado antes con Yii en su versión 1, recordaremos que los controladores agrupan a las acciones. Por ahora, utilizaremos unos de los controladores ya existentes, el SiteController.

Localizamos el archivo basic/controllers/SiteController.php y añadimos el siguiente código:

```
public function actionDecir($mensaje = 'Hola Mundo!')
{
    return $this->render('decir', ['mensaje' => $mensaje]);
}
```

Dentro de nuestra clase de controlador **SiteController** hemos añadido la acción decir como un método de nombre **actionDecir**. Yii utiliza el prefijo **action** para cada identificador de las acciones.

El código en sí mismo no es difícil de comprenderlo. Recibimos el parámetro **mensaje** cuyo valor por defecto es **Hola Mundo!** 

El método **render()** devuelve la vista **decir**, a la cual le pasa el parámetro **mensaje** para que pueda ser utilizado por la misma.

Cuando demos nombre a nuestras acciones, debemos entender cómo trata Yii a los identificadores de las acciones. Un identificador de acción siempre es referenciado en minúsculas. Si se requiere de múltiples palabras, se debe separar con guiones (por ejemplo, crear-comentario). Los nombres de los métodos de las acciones son mapeados removiendo todos los guiones, colocando en mayúscula la primera letra de cada palabra y añadiendo el prefijo action. Por ejemplo, la acción crear-comentario se corresponde con el método actionCrearComentario.

#### Creando la Vista

Las vistas son escritas para generar el contenido de respuesta. Ahora, crearemos el archivo views/site/decir.php con el siguiente contenido:

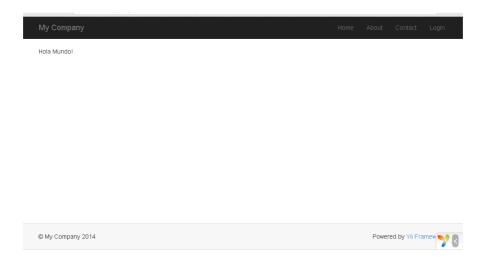
```
<?phpuse yii\helpers\Html;?>
<?= Html::encode($mensaje) ?>
```

Hay que notar que utilizamos Html::encode antes de mostrar el mensaje. Esto es necesario porque el parámetro proviene de un usuario final, y se puede sufrir de un ataque cross-site scripting (XSS) al recibir código malicioso JavaScript en el parámetro.

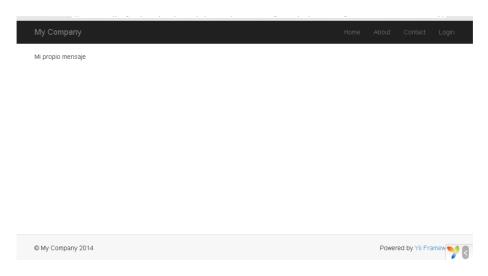
Obviamente podemos añadir código adicional a nuestra vista, como texto plano, código PHP, tags HTML.

#### **Probando**

Escribiendo la url http://hostnamevirtual/basic/web/index.php?r=site/decir obtenemos un resultado como el siguiente:



En este caso no hemos pasado el parámetro mensaje y se ha mostrado el texto por defecto. Pero si escribimos algo como http://hostname/index.php?r=site/decir&mensaje=Mi+propio+mensaje se presenta algo similar a ésta imagen:



## 7. Formularios en Yii 2

Crearemos un formulario sencillo mediante el cual podemos recolectar información de los usuarios. El objetivo es aprender a crear las vistas, una acción, y por supuesto un modelo.

Para nuestro ejemplo, crearemos un formulario en el que usuario deba ingresar su nombre y correo, ambos de manera obligatoria. Y nos basaremos en nuestra aplicación basic.

# Creando un modelo

Nuestro modelo se llamará **IngresoFormulario** y crearemos el archivo de nombre **/models/IngresoFormulario.php** con el siguiente código:

# 

Analicemos un poco el código...

La clase **IngresoFormulario** se extiende de **yii\base\Model**, la cual es provista por Yii y se utiliza comúnmente para representar datos de un formulario.

- √ yii\base\Model se utiliza para modelos que no están asociados con tablas de bases de datos.
- ✓ yii\db\ActiveRecord es la clase normalmente utilizada cuando se trata de una correspondencia con una tabla de base de datos.

Nuestra clase tiene dos variables públicas, **nombre** y **correo** que se utilizarán para almacenar los datos ingresados por el usuario. También tenemos un método llamado **rules()**, el cual tiene las reglas de validación. Para nuestro caso las reglas son:

- ✓ nombre y correo son datos necesarios u obligatorios.
- ✓ correo debe ser una dirección de correo válida, por eso se lo valida como del tipo email.

## Creando la Acción

En nuestro controlador /controllers/SiteController.php crearemos una acción de nombre Ingreso. El código nos queda de la siguiente manera:

```
public function actionIngreso() {
    $model = new IngresoFormulario;

if ($model->load(Yii::$app->request->post()) && $model->validate()) {
        // Valida los datos recibidos en $model
        // Se puede manipular los datos de $model

        return $this->render('confirmar-ingreso', ['model' => $model]);
} else {
        // Se despliega la pagina inicial o si hay un error de validacion return $this->render('ingreso', ['model' => $model]);
}
```

Analicemos un poco el código...

En primer lugar, se crea un objeto llamado **IngresoFormulario**. Se proceden a poblar el modelo con los datos provenientes de **\$\_POST**. Si el modelo se pobla exitosamente, se llama a **validate()** para asegurar que los datos son válidos.

La expresión Yii::\$app representa la instancia de la aplicación, la cual es globalmente accessible. También provee componentes como request, response, db entre otros. En nuestro código se utiliza request para acceder a los datos \$\_POST.

Si todo es correcto, se devuelve la vista **confirmar-ingreso**. Si no se han recibido datos o se produjo un error, la vista **ingreso** es la devuelta junto con cualquier mensaje de error que pudo haberse producido.

En nuestro controlador **Site** es muy importante especificar que se va a utilizar el modelo **IngresoFormulario**. Para ello añadimos:

```
namespace app\controllers;
use Yii;
use yii\filters\AccessControl;
use yii\web\Controller;
use yii\filters\VerbFilter;
use app\models\LoginForm;
use app\models\ContactForm;
use app\models\IngresoFormulario;

class SiteController extends Controller {
```

Agregamos la línea seleccionada con el código: use app\models\IngresoFormulario;

#### Creando las Vistas

Como habremos notado, nuestro controlador utiliza dos vistas. Una para recibir los datos, y otra para confirmar la recepción.

Para nuestro formulario, creamos un archivo /views/site/ingreso.php con el siguiente código:

Analicemos un poco el código...

Se utiliza un widget llamado **ActiveForm** para construir el formulario HTML. Los métodos **begin()** y **end()** generan los tags de apertura y cierre del formulario. Entre estos métodos, se utiliza el método **field()** para generar los campos del formulario. Por último, el helper **Html::submitButton** nos permite generar el botón **submit**.

La otra vista es más sencilla. Creamos el archivo /views/site/confirmar-ingreso.php con el siguiente código:

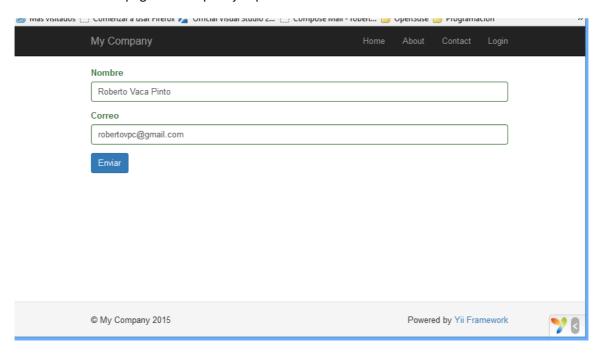
En ésta segunda vista, sencillamente presentamos la información que fue ingresada a través del formulario.

### Probando

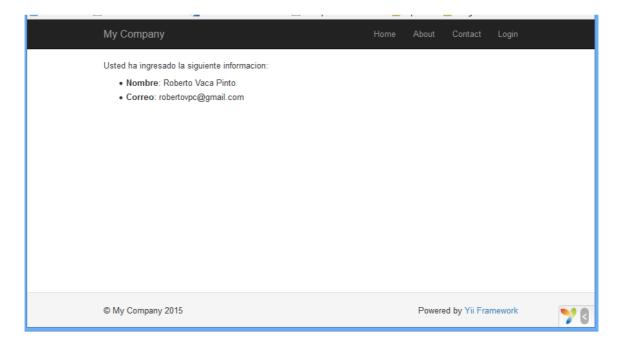
Para revisar nuestro trabajo, accedemos a través de nuestro navegador web utilizando la URL <a href="http://hostnamevirtual/basic/web/index.php?r=site/ingreso">http://hostnamevirtual/basic/web/index.php?r=site/ingreso</a> veremos una página como la siguiente:



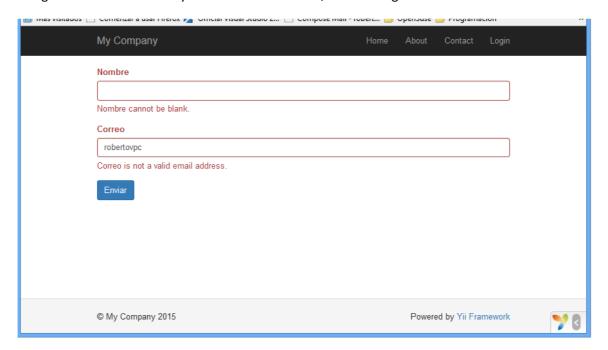
Si llenamos bien la página como por ejemplo asi:



Y luego presionamos el botón Enviar, veremos algo así:



Si ingresamos mal los datos y hacemos clic en enviar, veremos algo asi:



# **Explicación**

Si realizamos diferentes pruebas con nuestro formulario, podemos notar su comportamiento. Por un lado, si hacemos clic en un campo, y luego en el otro, veremos automáticamente el mensaje de que el campo no puede quedar en blanco. Esto se debe a que se realizan validaciones desde el lado del cliente mediante JavaScript. Si enviamos nuestro formulario, se realiza una segunda validación,

pero esta vez en el lado del servidor. Obviamente, si deshabilitamos JavaScript en nuestro navegador web, las validaciones siempre se harán únicamente del lado del servidor.

Por otro lado, podemos notar que las etiquetas se generan automáticamente. El nombre del campo se utiliza como etiqueta del mismo, por lo que es una buena sugerencia utilizar nombres descriptivos y claros para nuestros campos. Claro está que si queremos nuestras propias etiquetas podemos utilizar un código similar al siguiente:

```
<?= $form->field($model, 'nombre')->label('Nombres y Apellidos') ?>
<?= $form->field($model, 'correo')->label('Correo electrónico') ?>
```

# 8. Configurando el lenguaje

Si hemos revisado la entrada Formularios en Yii 2, habremos notado que los mensajes se presentan en inglés. Algo lógico puesto que el lenguaje por defecto es el inglés.

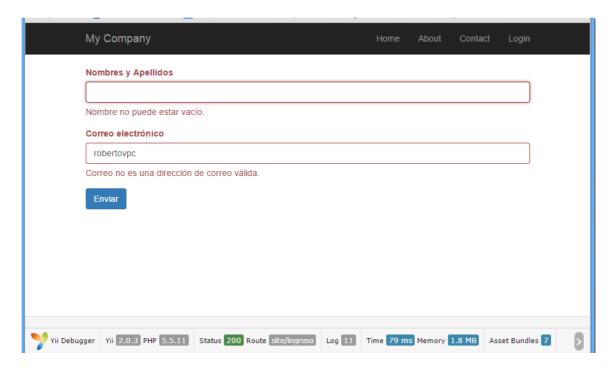
En una aplicación Yii se definen dos lenguajes: el lenguaje fuente y el lenguaje objetivo.

El lenguaje fuente es el lenguaje original de la aplicación; los mensajes son directamente escritos como:

```
echo \Yii::t('app', 'Soy un mensaje cualquiera!');
```

El lenguaje objetivo es el lenguaje que debería ser usado para desplegar una determinada página, como por ejemplo el lenguaje al que deben traducirse los mensajes originales. El lenguaje objetivo se configura en el archivo **\basic\config\web.php** especificando el lenguaje en el que queremos mostrar los mensajes:

Agregamos el código de la linea seleccionada en la imagen anterior. En nuestro caso estamos colocando español. Con este cambio nuestra pagina anterior podría verse asi:



# 9. Trabajando con bases de datos

Es muy seguro que en nuestros trabajos necesitemos conectarnos a una base de datos. En ésta sección veremos como:

- ✓ Configurar una conexión a base de datos
- ✓ Definir una clase Active Record (Registro Activo)
- ✓ Realizar consultas usando la clase Active Record
- ✓ Desplegar datos en una página a través de una vista

# Preparando la base de datos

Yii nos permite trabajar con diferentes base de datos como SQLite, MySQL, PostgreSQL, MSSQL u Oracle.

Para nuestro ejemplo utilizaremos MySQL en el que crearemos una base de datos **yii2basico** y una tabla **pais** con algunos registros.

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'pais' (
    'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    'nombre' varchar(50) NOT NULL,
    'codigo' varchar(3) NOT NULL,
    'poblacion' int(11) NOT NULL,
    'poblacion' int(11) NOT NULL,
    PRIMARY KEY ('id')

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=1 ;

INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Colombia','CO', 47846160);
    INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Venezuela','VE', 31648930);
    INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Argentina','AR', 42192500);
    INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Ecuador','EC', 16013143);
    INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Uruguay','UY', 3286314);
    INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Paraguay','PY', 6672633);
    INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Bolivia','BO', 10027254);
    INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Bolivia','BO', 10027254);
    INSERT INTO 'pais' ('nombre', 'codigo', 'poblacion') VALUES ('Chile','CL', 17819054);
```

# Configurar una conexión a base de datos

Por un lado, debemos habilitar las extensiones correspondientes a nuestra base de datos en la configuración de PHP, si aún no lo hemos hecho. Para nuestro caso es **php\_mysql** y **php\_pdo\_mysql**. Por otro lado, abrimos el archivo **\config\db.php** y cambiamos los parámetros de acuerdo a nuestra base de datos. En nuestro caso, se debería cambiar la configuración del siguiente modo:

```
<?php
```

```
return [
   'class' => 'yii\db\Connection',
   'dsn' => 'mysql:host=localhost;dbname=yii2basico',
   'username' => 'misuariomysql',
   'password' => 'mipasswordmysql',
   'charset' => 'utf8',
];
```

Para acceder a esta configuración en el código de nuestra aplicación lo podemos hacer con la expresión Yii::\$app->db.

# Creando el Active Record (Registro Activo)

Para representar y extraer los datos de la tabla **pais**, creamos una clase **Pais** derivada de **Active Record**. El archivo en el cual guardamos es **\models\Pais.php** con el siguiente contenido:

```
<?php
namespace app\models;
use yii\db\ActiveRecord;
class Pais extends ActiveRecord
{
}</pre>
```

Este es todo el código que debemos escribir. No es necesario especificar el nombre de la tabla, ya que el nombre de la clase se asocia al nombre de la tabla.

Es posible sobreescribir el método yii\db\ActiveRecord::tableName() para especificar de manera explícita el nombre de la tabla. El código sería algo similar a:

```
class Pais extends ActiveRecord {
   public static function tableName() {
      return 'pais';
   }
}
```

#### Creando la Acción

Crearemos un controlador propio para nuestra tabla, y la acción **index** como la acción por defecto o que se ejecutará si no se especifica de manera explícita en la url. Creamos el archivo \controllers\PaisController.php con el siguiente contenido:

```
<?php
namespace app\controllers;
use yii\web\Controller;
use yii\data\Pagination;
use app\models\Pais;
class PaisController extends Controller {
    public function actionIndex() {
        $query = Pais::find();
        $pagination = new Pagination([
            'defaultPageSize' => 5,
            'totalCount' => $query->count(),
        1);
        $paises = $query->orderBy('nombre')
                ->offset($pagination->offset)
                ->limit($pagination->limit)
                ->all();
        return $this->render('index', [
                   'paises' => $paises,
                    'pagination' => $pagination,
        ]);
```

Analicemos un poco el código.

Tenemos la llamada a **Pais::find()** la cual recupera todos los datos de nuestra tabla. El límite de datos recuperados se realiza con ayuda del objeto **yii\data\Pagination**. El objeto **Pagination** tiene dos propósitos:

- ✓ Ajustar las cláusulas **offset** y **limit** de la consulta sql y recuperar un conjunto específico de datos. En nuestro ejemplo, páginas de 5 registros cada una.
- ✓ Desplegar de manera consistente los botones de paginación en nuestra vista.

Al final, se retorna la vista index con los datos de los países y la información de la paginación.

## Creando la vista

Bajo el directorio views, crearemos un subdirectorio de nombre pais. En este subdirectorio se guardarán todas las vistas utilizadas en nuestro controlador. Creamos el archivo \views\pais\index.php con el siguiente código:

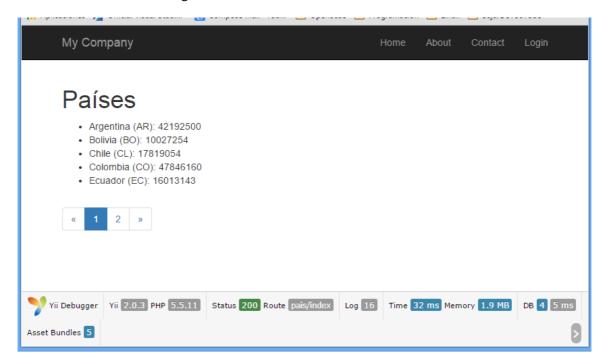
La vista tiene dos secciones. La primera, que toma los datos de los países y los presenta como una lista HTML con viñetas (unordered); y la segunda, el widget yii\widgets\LinkPager para mostrar los botones de paginación.

#### Probando

Para probar el resultado de nuestro trabajo podemos en nuestro navegador web escribir la url:

# http://hostnamevirtual/basic/web/index.php?r=pais/index

El resultado será similar al siguiente:



# 10. Gii, generación automática de código

Si hemos trabajamos anteriormente con Yii (la versión 1) recordaremos que hay una herramienta muy útil llamada Gii, la cual nos permitía generar rápidamente el código de nuestros modelos, vistas y controladores.

En ésta versión de Yii 2, también tenemos el asistente Gii. A continuación veremos cómo:

- ✓ Habilitar Gii
- ✓ Generar la clase Active Record
- ✓ Generar el código para implementar las operaciones CRUD
- ✓ Personalizar el código generado por Gii

# **Configurar Gii**

Gii es un módulo de Yii. Para habilitarlo debemos configurar la propiedad modules de la aplicación en el archivo \config\web.php

Si abrimos este archivo veremos que en un inicio tenemos un arreglo \$config, y luego la configuración del módulo gii de manera similar a:

```
<?php

$params = require(__DIR__ . '/params.php');

$config = [....
];

if (YII_ENV_DEV) {
    // configuration adjustments for 'dev' environment
    $config['bootstrap'][] = 'debug';
    $config['modules']['debug'] = 'yii\debug\Module';

$config['bootstrap'][] = 'gii';
    $config['modules']['gii'] = 'yii\gii\Module';
}

return $config;</pre>
```

Las últimas líneas de código nos dicen que si nos encontramos en ambiente de desarrollo, se incluya el módulo debug y el módulo gii, el cual es una clase de yii\gii\Module

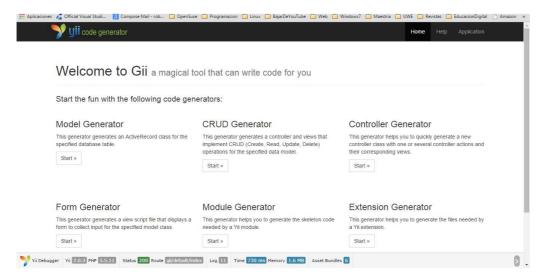
Si revisamos el script de entrada, **\web\index.php** tenemos la siguiente línea, la cual habilita el modo de desarrollo:

```
defined('YII ENV') or define('YII ENV', 'dev');
```

Para acceder a Gii en nuestro navegador web escribimos:

# http://hostnamevirtual/basic/web/index.php?r=gii

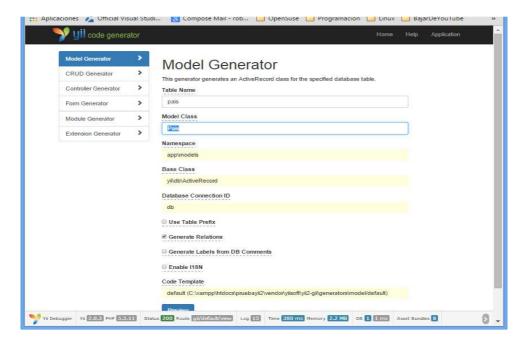
Esto nos habilitará una página como la siguiente:



Utilizaremos la tabla país, que ya creamos anteriormente.

## Generando el modelo

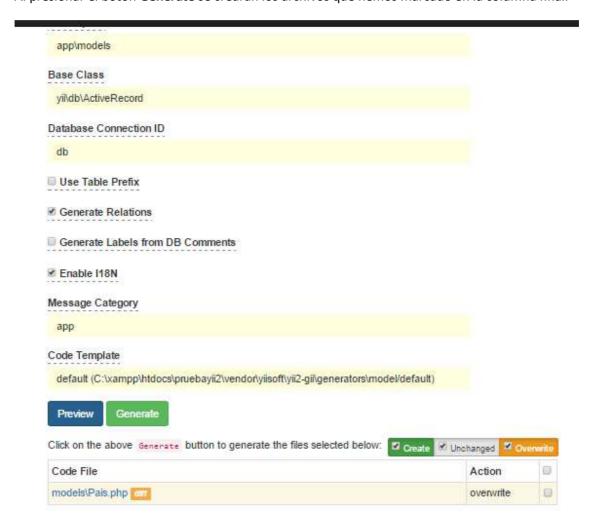
Una vez que accedamos a Gii, presionamos el botón **Start** de la opción **Model Generator**. Con ello podemos generar nuestra clase **ActiveRecord**. En **Table Name** escribimos el nombre de nuestra tabla; en este caso, **pais**. En **Model Class** aparecerá automáticamente **Pais**, aunque podemos escribir nosotros mismos con el nombre que deseemos.



Por lo general, las demás opciones las podemos dejar tal cual están. Si nuestras tablas tienen un prefijo (por ejemplo, tbl\_) podemos marcar la opción **Use Table Prefix**, siempre y cuando definamos en nuestra conexión a base de datos el prefijo **tablePrefix**. También podemos marcar la opción **Enable I18N** si nuestra aplicación va a ser **multi-idioma**.

Al presionar el botón **Preview** podremos ver el archivo que se va a generar, y si ya existe, la opción para sobrescribir el archivo antiguo. En este versión tenemos un botón **diff** junto al nombre del archivo, el cual nos permite ver las diferencias en el código entre el archivo ya existente y el que se generará.

Al presionar el botón **Generate** se crearán los archivos que hemos marcado en la columna final.



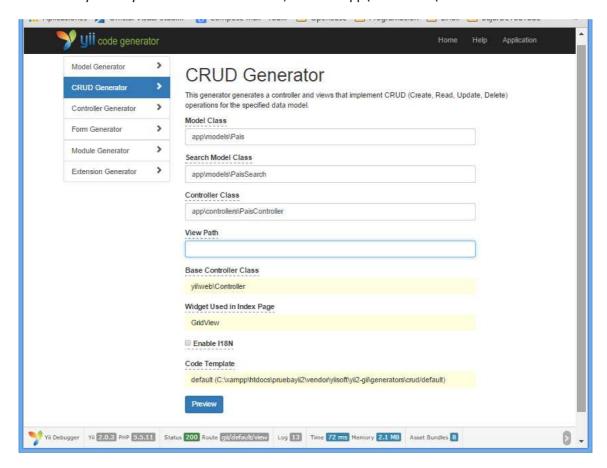
# Generando el código CRUD (o ABM)

El código CRUD se refiere al código de las operaciones **Create** (Crear), **Read** (Leer), **Update** (Actualizar) y **Delete** (Borrar). En español, también se lo conoce como ABM (Alta, Baja, Modificación).

Desde nuestra página de Gii, presionamos el botón **Start** de la opción **CRUD Generator**. Si ya generamos nuestro modelo, en el menú de la izquierda también tenemos la opción CRUD Generator.

Siguiendo con nuestro ejemplo, los diferentes campos los llenamos de la siguiente manera:

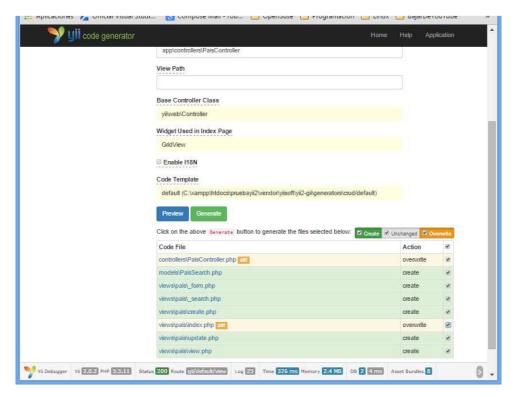
- ✓ Model Class: El nombre de nuestro modelo, pero hay que escribirlo con la ruta completa. Es decir: app\models\Pais
- ✓ Search Model Class: Es el nombre de nuestro modelo de búsqueda. También debe escribirse el nombre completo con la ruta, es decir: app\models\PaisSearch
- ✓ Controller Class: Es el nombre de nuestro controlador. También debe ser escrito el nombre completo con la ruta. Además, debe escribirse con la primera letra de cada palabra en Mayúscula y las demás en minúsculas, es decir: app\controllers\PaisController



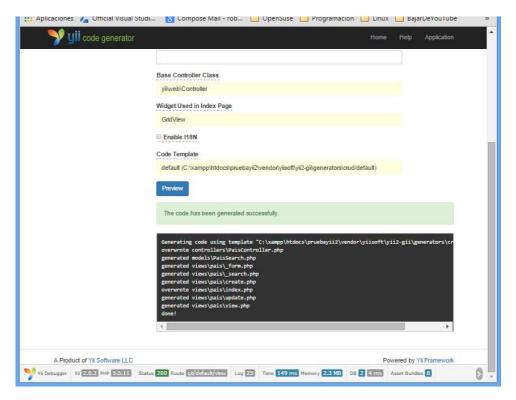
Los demás campos los podemos dejar tal cual. La opción **Widget Used in Index Page** nos permite indicar el **widget** que se utilizará en la página **index** para desplegar los datos. En la versión 1 siempre era **CListView**, pero en ésta versión podemos escoger entre **ListView o GridView**. También podemos marcar **Enable I18N** si nuestra aplicación va a ser **multi-idioma**.

Al presionar el botón **Preview**, podremos ver el archivo que se va a generar, y si ya existe, la opción para sobrescribir el archivo antiguo. En este versión tenemos un botón **diff** junto al nombre del

archivo, el cual nos permite ver las diferencias en el código entre el archivo ya existente y el que se generará.



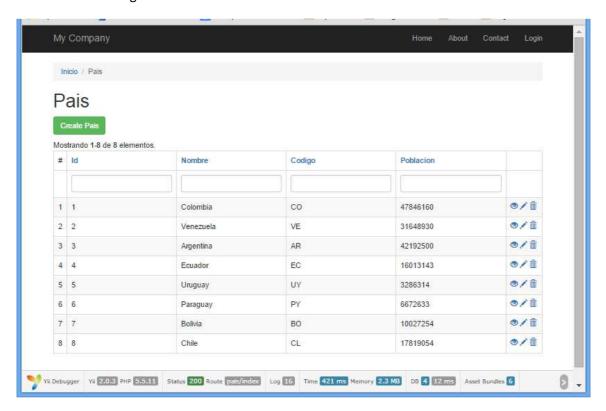
Al presionar el botón **Generate** se crearán los archivos que hemos marcado en la columna final.



#### **Probando**

Para probar el resultado de nuestro trabajo utilizando Gii, en nuestro navegador web debemos escribir algo similar a: <a href="http://hostnamevirtual/basic/web/index.php?r=pais">http://hostnamevirtual/basic/web/index.php?r=pais</a>

Visualizaremos lo siguiente:



Si queremos revisar el código generado por Gii, podemos revisar los archivos:

- ✓ Controlador: controllers/PaisController.php
- ✓ Modelo: models/Pais.php y models/PaisSearch.php
- ✓ Vistas: views/pais/\*.php

Al igual que en la versión 1, las vistas se generan en inglés. Esta versión también se puede personalizar.

# **IMPORTANTE:**

Gii está configurado para acceder en modo desarrollo y solo desde **localhost** o **127.0.0.1**. Depende como este configurado su hostvirtual en apache por ejemplo, puede que necesite acceder a Gii usando una URL que no incluya **localhost** o **127.0.0.1**. En esto caso deberá editar el archivo **\config\web.php** y cambiar

```
if (YII_ENV_DEV) {
    // configuration adjustments for 'dev' environment
    $config['bootstrap'][] = 'debug';
    $config['modules']['debug'] = 'yii\debug\Module';

    $config['bootstrap'][] = 'gii';
    $config['modules']['gii'] = 'yii\gii\Module';
}
```

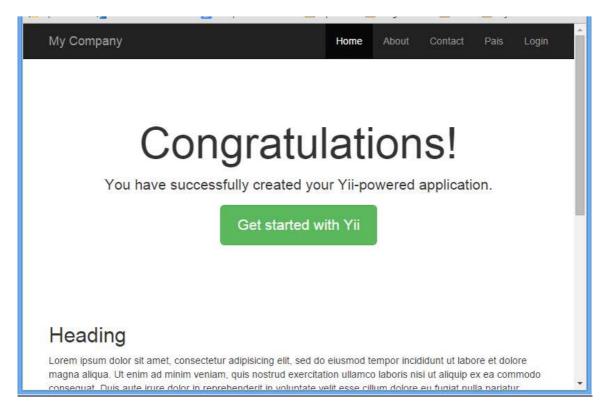
Por lo siguiente, en el cual se especifica las IPs que también son permitidas acceder a Gii:

# 11. Agregando opciones al menú

Se puede modificar la configuración del menú de Yii, para esto ubicamos el archivo **\views\layout\main.php**. Ubicamos la siguiente sección:

Agreguemos ahora una opción para acceder a nuestro CRUD de país. Para esto agregamos un ítem al arreglo en la cual se especifica el **label (**texto a desplegar) en el menú y la **url** (acción a ejecutar):

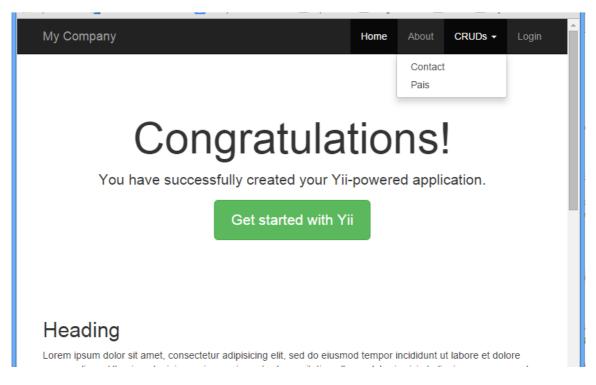
Esto puede hacer que nuestro menú se vea del siguiente modo:



Ahora también se puede agregar un menú con opciones. Podemos modificar esta sección del siguiente modo:

```
echo Nav::widget([
   'options' => ['class' => 'navbar-nav navbar-right'],
    'items' => [
        ['label' => 'Home', 'url' => ['/site/index']],
        ['label' => 'About', 'url' => ['/site/about']],
        ['label' => 'CRUDs',
           'url' => ['#'],
           'items' => [
               ['label' => 'Contact', 'url' => ['/site/contact']],
                ['label' => 'Pais', 'url' => ['/pais']],
       Yii::$app->user->isGuest ?
               ['label' => 'Login', 'url' => ['/site/login']] :
               ['label' => 'Logout (' . Yii::$app->user->identity->username . ')',
            'url' => ['/site/logout'],
            'linkOptions' => ['data-method' => 'post']],
   ],
1);
```

Esto podría generarnos la siguiente vista:



Hay que tener cuidado al armar nuestro menú, ya que dependiendo del tema que se use, puede o no visualizar las sub-opciones de una opción o fijarnos en el tema cual es el estilo o los estilos se dispone de alguna css class para drop down menu

# 12. Cambiando el tema de una aplicación Yii2

Ingresando a <a href="http://yii2.themefactory.net/">http://yii2.themefactory.net/</a> podremos descargarnos temas para aplicar a nuestra aplicación en Yii. Elijamos un tema y hagamos clic en Download. Para este ejemplo nos descargamos el tema night-lights. Primero nos creamos una carpeta themes dentro de \web. Dentro de themes descomprimimos el tema.

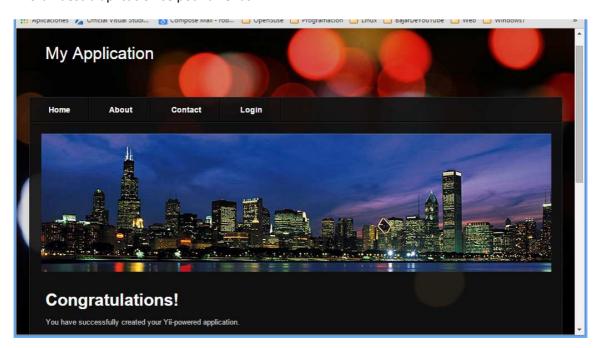
Posteriormente editamos el archivo \config\web.php. Ubicamos la siguiente sección en este archivo:

```
$config = [
   'id' => 'basic',
    'basePath' => dirname( DIR ),
   'language' => 'es',
    'bootstrap' => ['log'],
    'components' => [
       'request' => [
           // !!! insert a secret key in the following (if it is empty)
           'cookieValidationKey' => 'aca debro escribir mi llave',
       ],
        'cache' => [
           'class' => 'yii\caching\FileCache',
       ],
        'user' => [
            'identityClass' => 'app\models\User',
            'enableAutoLogin' => true,
        ],
        'errorHandler' => [
          'errorAction' => 'site/error',
```

Agregamos el ítem **view** con el siguiente formato:

```
$config = [
   'id' => 'basic',
    'basePath' => dirname( DIR ),
    'language' => 'es',
    'bootstrap' => ['log'],
    'components' => [
       'view' => [
           'theme' => [
                'pathMap' => ['@app/views' => 'themes/night-lights'],
                'baseUrl' => 'themes/night-lights'
        1,
        'request' => [
            // !!! insert a secret key in the following (if it is empt
            'cookieValidationKey' => 'aca debro escribir mi llave',
        ],
        'cache' => [
           'class' => 'yii\caching\FileCache',
        ],
```

Ahora nuestra aplicación se podría ver así:



NOTA: Para modificar el menú, ahora tendríamos que editar el archivo \web\themes\night-lights\layout\main.php

#### **REFERENCIA:**

http://www.yiiframework.com/doc-2.0/guide-index.html