

infOpenResource

欢迎加入infOpenResource - 无限开源社区！

社区欢迎每一位愿意学习Bukkit插件开发的玩家加入！只要你愿意学习，愿意为infCraft开发新的插件，**这里一定是一个适合你大显身手的地方。**

社区QQ群号：**833701971**

群内和开源社区中会不定期发放一些插件开发的相关任务，请各位留意。所有对IC有实质性贡献的插件开发者都将获得主群和服务区内自定义称号“插件开发者”，贡献达到一定程度时将**直接成为IC在职管理员！**

如果你的插件要放在infCraft中，**那么你需要完成以下要求：**

- **将插件的源代码上传至该github仓库或开源社区群内（尽量上传至github），并通过安全检查。**我们相信大家，但**我们不希望任何有后门的插件被安装到服务器**，对服务器造成损失。如果你在插件中加入了后门代码（包括但不限于给予op、物品，对服务器后台文件进行异常操作，执行恶意代码），不管是否有调用，这都将是一件**极其严重的事情**，我们可能会以包括但不限于提起法律诉讼的形式维护服务器以及开源社区权益。
- **不会在服务器后台出现报错信息。**插件遇到bug报错是一件非常正常的事情，但是我们希望各位的插件在正式放入服务器中运行前能够尽量完善代码，在本地完成相关内容的测试，不要在后台出现报错（尤其是和玩家交互的部分）。如果你的插件在后台报错，我们会考虑暂时停用你的插件并向你反馈相关报错情况，请尽快修复。
- **具有实质性功能且不与服务器已有功能产生冲突。**如果你想要你的插件放入服务器中运行，那么你的插件应该实现了某些服务器目前所需要的功能，我们不会将对服务器没有任何用处的插件放入服务器中运行。
- **不会对服务器的性能造成显著影响。**作为一个插件开发者，插件的性能和效率应该是值得我们去提高的方向。我们不会去细致地衡量你代码运行时的时间、空间复杂度等指标，但我们希望你的插件以高效率完成指定的功能，不要让服务器因为你的插件而出现tps显著降低等情况。如果造成显著影响，请征询服务器管理组的意见。

希望各位开发者能够爱上插件开发，为服务器的发展添砖加瓦！