

Ejercicio 1:

Objetivo: Dar un ejemplo de cada uno de los fundamentos del Testing.

#	Principio	Ejemplo práctico
1	Muestra la presencia de defectos, no su ausencia	Hiciste 50 pruebas y todas pasaron, pero no puedes asegurar que el sistema no tiene errores. Solo puedes decir que no encontraste errores en esas pruebas. Por eso se sigue probando con diferentes enfoques.
2	La prueba exhaustiva es imposible	Imaginar probar todas las combinaciones posibles de fechas en un formulario: días, meses, años, formato, zonas horarias... Sería infinito. Lo realista es elegir pruebas clave , como fechas límite, fechas inválidas o muy antiguas.
3	Detección temprana de defectos	Si un requerimiento está mal escrito y lo descubres en el sprint de análisis, se corrige en minutos. Si te das cuenta al final, ya habrán codificado mal y puede costar horas o días de retrabajo.
4	La agrupación de defectos	En una app, descubres que el módulo de pagos tiene la mayoría de los errores reportados. Eso indica que vale la pena concentrar más pruebas ahí , porque tiene alta probabilidad de fallas (es donde más “se agrupan” los defectos).
5	El efecto pesticida	Si siempre usas los mismos casos de prueba, llega un punto en el que ya no encuentras más errores porque el sistema “se acostumbró” a ellos. Hay que actualizar los casos o probar de otra forma (ej. testing exploratorio).
6	Las pruebas dependen del contexto	Probar un sistema bancario no es lo mismo que probar una app de juegos. En el primero necesitas alta precisión, seguridad y pruebas de carga , mientras que en el segundo importa más la experiencia del usuario y la estabilidad visual.
7	La ausencia de errores es una falacia	Una web puede no tener bugs técnicos, pero si no hace lo que el cliente necesita , igual es un fracaso. Por ejemplo, si una tienda online no permite pagar con tarjetas internacionales, aunque funcione “sin errores”, no cumple su objetivo .