# Ejercicio 1

**Objetivo:** Diseñe casos de prueba de la compra de pasajes del siguiente link:  
[htps://www.blazedemo.com/](https://file+.vscode-resource.vscode-cdn.net/e:/QA/QA_notas/modulo_2/htps:/www.blazedemo.com)

**Solución:**

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Prueba | Descripción |
| CP01 | **Compra exitosa de pasaje entre dos ciudades válidas (Boston → New York).** |
| CP02 | **Validación de comportamiento al dejar campos de datos del pasajero vacíos.** |
| CP03 | **Verificar que se carguen correctamente los vuelos disponibles entre dos ciudades.** |
| CP04 | **Probar selección de ciudad de origen igual a ciudad de destino (comportamiento esperado).** |
| CP05 | **Verificar campos obligatorios del formulario de pago (Name, Address, City, etc.).** |
| CP06 | **Simular fallo en la compra ingresando número de tarjeta inválido.** |
| CP07 | **Verificar que se genere una confirmación de compra con ID después del pago exitoso.** |
| CP08 | **Verificar que el botón "Find Flights" funcione correctamente con datos válidos.** |
| CP09 | **Validar el tiempo de respuesta al buscar vuelos.** |
| CP10 | **Probar comportamiento al seleccionar un vuelo y presionar "Choose This Flight".** |

# Ejercicio 2

**Objetivo:** Diseñe casos de prueba de la compra de una heladeria de Mercado Libre o cualquier otro e-comerce.

**Solución:**

Simula la compra de un producto específico (helado) en una plataforma de comercio electrónico.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Prueba | Descripción |
| CP01 | **Búsqueda exitosa del producto "helado" y selección de un ítem válido.** |
| CP02 | **Agregar el producto al carrito y verificar su presencia.** |
| CP03 | **Validar comportamiento al intentar comprar sin estar logueado.** |
| CP04 | **Simular proceso completo de compra hasta el resumen de pago.** |
| CP05 | **Probar selección de cantidad y variación del producto (tamaño, sabor, etc.).** |
| CP06 | **Verificar comportamiento ante stock agotado.** |
| CP07 | **Simular fallo al ingresar un método de pago inválido.** |
| CP08 | **Verificar generación del número de pedido después de la compra.** |
| CP09 | **Validar cálculo automático de costos de envío.** |
| CP10 | **Probar cancelación de la compra antes de confirmar el pago.** |

# Ejercicio 3

**Objetivo:** Diseñe casos de prueba del depósito de dinero en una cuenta corriente en un cajero automático bancario

**Solución:**

Un usuario deposita efectivo en su cuenta corriente a través de un cajero automático.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Prueba | Descripción |
| CP01 | **Depósito exitoso de dinero en una cuenta válida.** |
| CP02 | **Simular ingreso de billetes falsos o dañados (rechazo automático).** |
| CP03 | **Intento de depósito sin insertar tarjeta bancaria.** |
| CP04 | **Verificar mensaje de error al ingresar un monto no permitido (ej. $0 o negativo).** |
| CP05 | **Validar que se actualice el saldo de la cuenta después del depósito.** |
| CP06 | **Simular corte de energía durante el depósito (recuperación del sistema).** |
| CP07 | **Depósito en cuenta corriente incorrecta (error de validación).** |
| CP08 | **Verificar recibo generado tras el depósito (detalle de monto, cuenta y fecha).** |
| CP09 | **Validar límite máximo de depósito permitido por operación.** |
| CP10 | **Simular múltiples depósitos consecutivos sin retirar la tarjeta.** |