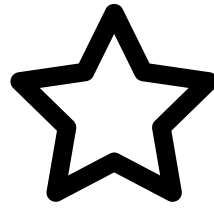


GCC编译器中的-I -L -l 选项。

转载

展开



qq_32790673 最后发布于2016-10-20 15:57:15 阅读数 6157

收藏

原文链接: <http://blog.csdn.net/stpeace/article/details/49408665>

在本文中, 我们来聊聊gcc中三个常见的参数, 也即-I (大写的i), -L (大写的l) 和-l (小写的l)

一. 先说 -I (注意是大写的i)

我们先来看简单的程序:

main.c:

```
#include <stdio.h>
#include "add.h"

int main()
{
    int a = 1;
    int b = 2;
    int c = add(a, b);

    printf("sum is %d\n", c);

    return 0;
}
```

add.c:

```
int add(int x, int y)
{
    return x + y;
}
```

add.h:

```
int add(int x, int y);
```

编译链接运行如下:

```
[taoge@localhost test]$ pwd
/home/taoge/test
[taoge@localhost test]$ ls
add.c  add.h  main.c
[taoge@localhost test]$ gcc main.c add.c
[taoge@localhost test]$ ./a.out
sum is 3
[taoge@localhost test]$
```

我们看到，一切正常。gcc会在程序当前目录、/usr/include和/usr/local/include目录下查找add.h文件，刚好有，所以ok.

我们进行如下操作后再编译，却发现有误，不怕，我们用-I就行了：

```
[taoge@localhost test]$ ls
add.c  add.h  a.out  main.c
[taoge@localhost test]$ rm a.out; mkdir inc; mv add.h inc
[taoge@localhost test]$ ls
add.c  inc  main.c
[taoge@localhost test]$ gcc main.c add.c
main.c:2:17: error: add.h: No such file or directory
[taoge@localhost test]$
[taoge@localhost test]$
[taoge@localhost test]$
[taoge@localhost test]$ gcc -I ./inc/ main.c add.c
[taoge@localhost test]$ ls
add.c  a.out  inc  main.c
[taoge@localhost test]$ ./a.out
sum is 3
[taoge@localhost test]$
```

上面把add.h移动到inc目录下后，gcc就找不到add.h了，所以报错。此时，要利用-I来显式指定头文件的所在地，-I就是用来干这个的：告诉gcc去哪里找头文件。

二. 再来说-L(注意是大写的L)

我们上面已经说了，-I是用来告诉gcc去哪里找头文件的，那么-L实际上也很类似，它是用来告诉gcc去哪里找库文件。通常来讲，gcc默认会在程序当前目录、/lib、/usr/lib和/usr/local/lib下找对应的库。-L的意思很明确了，就不在赘述了。

三. 最后说说-l（注意是小写的L）

我们之前讨论过Linux中的静态库和动态库，-l的作用就是用来指定具体的静态库、动态库是哪个。