

OpenCV距离变换函数： distanceTransform()介绍

原创

机器视觉001

2017-11-08 21:41:41

15522

收藏

20

版权

分类专栏：

OpenCV

 文章标签：

OpenCV

distanceTransform

OpenCV距离变换函数： distanceTransform()介绍

OpenCV 距离变换函数：distanceTransform()介绍

原理介绍：

距离变换于 1966 年被学者首次提出，目前已被广泛应用于图像分析、计算机视觉、模式识别等领域，人们利用它来实现目标细化、骨架提取、形状插值及匹配、粘连物体的分离等。距离变换是针对二值图像的一种变换，是计算并标识空间点（对目标点）距离的过程，它最终把二值图像变换为灰度图像(其中每个栅格的灰度值等于它到最近目标点的距离)。在二维空间中，一幅二值图像可以认为仅仅包含目标和背景两种像素，目标的像素值为 1，背景的像素值为 0；距离变换的结果不是另一幅二值图像，而是一幅灰度级图像，即距离图像，图像中每个像素的灰度值为该像素与距其最近的背景像素间的距离。

现有的距离变换算法主要采用两类距离测度：**非欧式距离**和**欧式距离**。前者常用的有城市街区、棋盘、倒角等距离，算法采用串行扫描实现距离变换，在扫描过程中传递最短距离信息。这些算法简单快速，易于实现，但得到的仅仅是欧式距离变换（EDT）的一种近似值，在很多应用中不能满足精度要求。欧式距离变换（EDT）精度高，与实际距离相符，应用更广泛。为此，很多学者也在研究高效快速的真实 EDT 算法。

函数原型：

```
void cv::distanceTransform (
    InputArray src,
    OutputArray dst,
    OutputArray labels,
    int distanceType,
    int maskSize,
    int labelType = DIST_LABEL_CCOMP
)
```

<http://blog.csdn.net/liubing8609>

参数介绍：

src: 8 位单通道二值图像。

dst: 输出距离图像。8 位整型或 32 位浮点型单通道图像。

labels: 输出 2D 的标签（离散 Voronoi 图），类型为 CV_32SC1。

distanceType: 距离类型，取值如下：

Enumerator	
DIST_USER	User defined distance.
DIST_L1	$\text{distance} = x1-x2 + y1-y2 $
DIST_L2	the simple euclidean distance
DIST_C	$\text{distance} = \max(x1-x2 , y1-y2)$
DIST_L12	L1-L2 metric: $\text{distance} = 2(\sqrt{1+x^2/2} - 1)$
DIST_FAIR	$\text{distance} = c^2(x /c - \log(1+ x /c))$, $c = 1.3998$
DIST_WELSCH	$\text{distance} = c^2/2(1 - \exp(-(x/c)^2))$, $c = 2.9846$
DIST_HUBER	$\text{distance} = x < c ? x^2/2 : c(x - c/2)$, $c = 1.345$

maskSize: 距离变换掩模大小，取值如下表：

Enumerator	
DIST_MASK_3	mask=3
DIST_MASK_5	mask=5
DIST_MASK_PRECISE	

暂时不支持 DIST_MASK_PRECISE。DIST_L1 或 DIST_C 距离类型模式下，3×3 掩模和 5×5 掩模的结果一样。

labelType: 标签类型，取值如下表：

Enumerator	
DIST_LABEL_CCOMP	each connected component of zeros in src (as well as all the non-zero pixels closest to the connected component) will be assigned the same label
DIST_LABEL_PIXEL	each zero pixel (and all the non-zero pixels closest to it) gets its own label.

<http://blog.csdn.net/liubing8609>

具体代码：

```
Mat lv_MatImageDist = Mat(lv_MatImageGray.size(), CV_32F);
cv::cvtColor(lv_MatImageRead, lv_MatImageGray, cv::COLOR_RGB2GRAY, 0);
cv::blur(lv_MatImageGray, lv_MatImageGray, Size(15, 15));
cv::threshold(lv_MatImageGray, lv_MatImageGray, lv_nTrackBarPos, 255.00,
THRESH_BINARY);
// 距离变换
cv::distanceTransform(lv_MatImageGray, lv_MatImageDist, noArray(), DIST_L1,
DIST_MASK_3, CV_32F);
// 归一化距离图像
cv::normalize(lv_MatImageDist, lv_MatImageDist, 255.00, 0.00, CV_MINMAX);
lv_MatImageDist.convertTo(lv_MatImageNow, CV_8U);
lv_pOpenCVDlg->HV_ImageShow(lv_MatImageNow, lv_strNameWindow);
```