OS Lab5

学号: 181860154

姓名:朱倩

邮箱: infinite0124@163.com

一、实验进度

完成了 1. 完善格式化程序 部分,即 func.c 中的 rmdir 和 rm 函数。

二、实验结果

1. rm的测试:

在main.c中末尾添加

```
ls /usr
rm /usr/reader_writer
ls /usr
```

这三条指令的相关测试代码, make结果:

```
Name: ., Inode: 4, Type: 2, LinkCount: 2, BlockCount: 1, Size: 1024.
Name: .., Inode: 1, Type: 2, LinkCount: 4, BlockCount: 1, Size: 1024.
Name: print, Inode: 5, Type: 1, LinkCount: 1, BlockCount: 14, Size: 13604.
Name: bounded_buffer, Inode: 6, Type: 1, LinkCount: 1, BlockCount: 14, Size: 13656.
Name: philosopher, Inode: 7, Type: 1, LinkCount: 1, BlockCount: 14, Size: 13716.
Name: reader_writer, Inode: 8, Type: 1, LinkCount: 1, BlockCount: 14, Size: 13652.
LS success.
1016 inodes and 3887 data blocks available.
rm /usr/reader writer
RM success.
1017 inodes and 3901 data blocks available.
ls /usr
Name: ., Inode: 4, Type: 2, LinkCount: 2, BlockCount: 1, Size: 1024.
Name: print, Inode: 5, Type: 1, LinkCount: 1, BlockCount: 14, Size: 13604.
Name: bounded_buffer, Inode: 6, Type: 1, LinkCount: 1, BlockCount: 14, Size: 13656.
Name: philosopher, Inode: 7, Type: 1, LinkCount: 1, BlockCount: 14, Size: 13716.
LS success.
1017 inodes and 3901 data blocks available.
```

可以看到,在执行 rm /usr/reader_writer 指令后,可用的**inode数量**从1016变为1017,增加1;可用的**data block数量**从3887变为3901,增加14,为删除文件 reader_writer 的 BlockCount.

删除文件 reader_writer 后再次执行 ls /usr 指令, 没有看到文件 reader_writer。

由此,删除文件时回收相应的iNode结构和数据块,然后从父目录的表项中删除相应表项的功能基本得以验证。

2. rmdir的测试:

```
rmdir /usr
ls /
```

这两条指令的相关测试代码, make结果:

```
rmdir /usr
rm /usr/.
RM success.
1018 inodes and 3902 data blocks available.
rm /usr/print
RM success.
1019 inodes and 3916 data blocks available.
rm /usr/bounded buffer
RM success.
1020 inodes and 3930 data blocks available.
rm /usr/philosopher
RM success.
1021 inodes and 3944 data blocks available.
RMDIR success.
1021 inodes and 3944 data blocks available.
Name: ., Inode: 1, Type: 2, LinkCount: 4, BlockCount: 1, Size: 1024.
Name: .., Inode: 1, Type: 2, LinkCount: 4, BlockCount: 1, Size: 1024.
Name: boot, Inode: 2, Type: 2, LinkCount: 2, BlockCount: 1, Size: 1024.
LS success.
1021 inodes and 3944 data blocks available.
```

可以看到,执行rmdir指令后,递归地调用了rm函数进行目录下文件的删除(.文件为目录本身),可用的**inode数量**逐步变为1021,可用的**data block数量**逐步变为3944。

而执行 mkdir /usr 指令前inode数量和data block数量也分别为1021和3944,和上述结果相符。

```
1021 inodes and 3944 data blocks available.
mkdir /usr
MKDIR success.
1020 inodes and 3943 data blocks available.
```

rmdir /usr 后执行 ls /指令,可以看到 / 目录下不再有usr目录。

由此,删除目录时递归地对目录中的文件进行删除,并回收相应的iNode结构和数据块,然后从父目录的表项中删除相应表项的功能基本得以验证。

三、实验修改的代码位置

1. 删除文件rm:

lab4/utils/genFS/func.c:

```
修改函数: int rm (const char *driver, const char *destFilePath);
```

大致思路:

- (1) 回收相应的inode结构和数据块:将inodeBitmap,blockBitmap相应位置的bit置0,并更新superBlock的availInodeNum和availBlockNum。
- (2) 从父目录的表项中删除相应文件表项

2. 删除目录 (及目录下文件) rmdir:

lab4/utils/genFS/func.c:

```
修改函数: int rmdir (const char *driver, const char *destDirPath);
```

大致思路:

- (1) 递归地对目录中的文件进行删除,同时释放目录本身所占的inode和data block
- (2) 从父目录的表项中删除该目录表项

3. 测试rm和rmdir功能:

lab4/utils/genFS/main.c:

```
修改函数: int main(int argc, char *argv[]);
```

添加rm和rmdir相关测试

Thanks for reading!