

第三次课程设计

小型GUI应用程序开发

硬性要求写在最前面

- 必须是C++ GUI程序——GUI框架可自由选择，MFC、QT、wxWidgets等
- 必须是OOP风格的——main之外的全局函数尽量少，并合理运用**继承**，**多态**，**泛型**等特性。

题目描述

本次课设采取**开放式的**命题：

- 可以将前两次课设选择的项目扩展为GUI版本，如Markdown编辑器，90坦克大战
 - 但请保证功能上有一定的增量
 - 思考并尝试**复用**以前的代码
- 可以选择自己感兴趣的题目实现，这里有一些idea或许可以给你灵感(可以寻找现成的库):
 - 压缩软件(lzma加壳)：加解压、加解密
 - 局域网IM：文字、图片、文件的传送
 - 音频播放器：音频播放、管理音乐文件夹和歌单、索引和查找(歌手/时长/评分等)
 - 图片管理器：幻灯片播放、管理图片文件夹和相册、索引和查找(色调/分辨率)
 - 截图(加强mspaint)：可选框、涂鸦、加文字
 - 日程表(加强notepad)：方便记录ToDoList和日程计划、支持闹钟提醒(播放音乐或推送系统通知)

提交说明

提交内容包括：

1. 完整工程项目目录，包括所有的代码文件、头文件
2. 程序的可执行文件(包含依赖文件), 可以直接运行
3. 课程设计报告(PDF格式)，包括但不限于以下方面：
 - 课程设计的主要内容、目标以及设计思路
 - 主要类的设计以及类层次的关系，用到的OOP设计思想
 - 与前两次课设的关联和衔接（可选）
 - 程序的功能特点和运行操作方法
 - 遇到的问题和解决方案、引发的相关思考

将以上内容一起打包成 zip 压缩文件并命名为“**学号_姓名_高程课设三.zip**”提交。

提交时间截止到5月31日 23:55

附1：不同题目的评分是否会有区别

是的，不同题目的难度是有差别的、但不会对上下界做限制，选择任何题目都是**有可能**拿高分的(主要考量做工)