

فریم ورک Django

فریم ورک Django یک چارچوب وب رایگان و متن باز است که در [Python](#) نوشته شده و از الگوی معماری MVT یا همون **model-view-template** پیروی می کند. هدف اصلی Django این است که ایجاد وب سایت های پیچیده و مبتنی بر پایگاه داده را آسان تر کند. این چارچوب بر قابلیت استفاده مجدد، **Pluggability** اجزای سازنده، کد کمتر، اتصال کم و توسعه سریع تاکید می کند. در این فریم ورک از **Python** در سراسر برنامه حتی برای فایل های تنظیمات و مدل های داده استفاده می شود.

اجزا

علی رغم نامگذاری خاص خود مانند نامگذاری اشیا قابل خواندن توسط پاسخ های [HTTP](#) که **View** نام دارد، چارچوب هسته Django را می توان به عنوان یک معماری [MVC](#) نیز یاد کرد. همچنین موارد زیر در چارچوب این هسته گنجانده شده اند:

- یک وب سرور سبک و مستقل برای توسعه و آزمایش.
- یک سیستم قالب که از مفهوم ارث برده شده از برنامه نویسی شی گرا استفاده می کند.
- یک چارچوب ذخیره سازی که می تواند از هر یک از چندین روش **Cache** استفاده کند.
- یک سیستم بین المللی سازی شامل ترجمه های اجزای سازنده Django به زبان های مختلف
- یک سیستم برای گسترش قابلیت های موتور قالب

برنامه های کاربردی همراه

توزیع اصلی Django همچنین تعدادی از برنامه های موجود در بسته **Contrib** خود را شامل می شود که می توان به موارد زیر اشاره کرد:

- یک سیستم تایید هویت **extensible**
- رابط کاربری اداری پویا
- ابزار برای تولید خوراک **RSS** و **Atom syndication**
- ابزار برای تولید نقشه های سایت گوگل
- یک چارچوب برای ایجاد برنامه های کاربردی **GIS**

مقدمات و طبقه بندی سرور

فریم ورک Django را می توان در رابطه با آپاچی یا **Ngixn** با استفاده از **WSGI** یا کوکی با استفاده از فلووت اجرا کرد. Django نیز شامل توانایی راه یک سرور **FastCGI** می شود که امکان استفاده از پشت هر وب سروری که از **FastCGI** پشتیبانی می کند را می دهد (مانند **Lighttpd** یا **Hiawatha**). این چارچوب همچنین می تواند در رابطه با **python** در هر سرور درخواست **Java EE** مانند **GlassFish** یا **JBoss** اجرا شود.

ویژگی ها

این چارچوب برای کمک به توسعه دهندگان طراحی شده است تا برنامه ها را هر چه سریع تر و در اسرع وقت به اتمام رسانند.

این چارچوب امنیت را به طور جدی ایفا می کند و به توسعه دهندگان کمک می کند تا از بسیاری از خطاهای امنیتی مشترک جلوگیری کنند.

برخی از شلوغ ترین سایت ها در وب، توانایی این چارچوب را به سرعت و انعطاف پذیری در مقیاس می گیرند.

داکر (Docker) یک پلتفرم متن باز است که بر مبنای سیستم عامل لینوکس راه اندازی شده است. در پاسخ به سوال داکر چیست، خیلی ساده می توان گفت، ابزاری است که می تواند فرایند ایجاد، پیاده سازی و اجرای برنامه ها را با استفاده از Container ها بسیار ساده کند.

[Docker](#)، نوعی ماشین مجازی است و این امکان را برای برنامه ها فراهم می کند تا از یک Kernel واحد لینوکس استفاده کرده و از امکاناتی بهره مند شوند که در سیستم عامل میزبان ارائه نشده است. به این ترتیب می توانند به صورت مستقل از پیش نیازها و امکانات مازاد بهره برداری کنند. این موضوع باعث می شود سرعت و عملکرد برنامه بهبود قابل ملاحظه ای پیدا کند و حجم آن نیز کاهش یابد.

کانتینر (Container)

نگهداری برنامه ها در محیطی ایزوله و به صورت مستقل، از اهداف سیستم های جدید توسعه نرم افزار است. به این ترتیب فعالیت آن ها بر روی یکدیگر تاثیری نداشته و کاملاً مستقل از هم کار می کنند. یکی از راه های پیاده کردن این تکنولوژی استفاده از ماشین مجازی (Virtual Machine) است که برنامه ها را روی یک سخت افزار اما جدا از هم نگهداری می کند. در این حالت component ها با هم تداخل نداشته و رقابت برای استفاده از منابع سخت افزاری به حداقل می رسد.

اما کانتینر چیست؟ در مقابل ماشین های مجازی، کانتینرها (Container) قرار دارند، آن ها می توانند جایگزین مناسبی برای ماشین های مجازی باشند. کانتینرها محیط های اجرایی را جدا کرده و هسته سیستم عامل را به اشتراک می گذارد. کانتینرها نسبت به ماشین های مجازی از منابع کمتری استفاده می کنند و همچنین خیلی سریع قابلیت اجرا پیدا می کنند.

می توان کانتینرها را به 3 بخش تقسیم کرد که عبارتند از:

سازنده (Builder):

فناوری مورد استفاده برای ساخت کانتینر

موتور (Engine):

فناوری مورد استفاده برای راه اندازی کانتینر

تنظیم (Orchestration):

فناوری مورد استفاده برای تنظیمات و مدیریت کانتینر

کانتینر داکر

هر چند مفهوم container از مدت‌ها قبل در حوزه IT مطرح بوده، اما معرفی و ارائه داکر به عنوان یک پروژه متن باز باعث شد استفاده از container ها دوباره فراگیر شود.

کانتینر (Container) این امکان را برای توسعه دهندگان فراهم می‌کند تا بسته کاملی از برنامه‌های خود همراه تمامی بخش‌های مورد نیاز آن ایجاد کرده و آن را در قالب یک بسته واحد ارسال کنند.

با وجود کانتینرها، توسعه دهندگان می‌توانند اطمینان داشته باشند که برنامه داکر در هر ماشین، با سیستم عامل لینوکس بدون توجه به تنظیمات سفارشی قابل اجرا و استفاده است. ماشین جدید می‌تواند تنظیماتی متفاوت با ماشینی که برنامه روی آن طراحی شده، داشته باشد.

برای ساخت یک برنامه داکر و همچنین کار با داکر باید از کامپوننت‌های مختلف استفاده کنیم. در ادامه این کامپوننت‌ها را معرفی و بررسی می‌کنیم.

Dockerfile

هر کانتینر داکر به وسیله یک فایل داکر شروع به کار می‌کند. در پاسخ به سوال داکر فایل چیست، به سادگی می‌توان گفت Dockerfile ها در واقع فایل‌های تنظیمات داکر هستند که با استفاده از آن‌ها می‌توانیم به داکر بگوییم که یک container را چگونه بالا بیاورد و تنظیم کند. به عنوان مثال، چه سرویس‌هایی را فعال کند و چگونه به آن‌ها اجازه دسترسی دهد. در واقع داکر فایل مشخص می‌کند که پشت Container ما چه سیستم عاملی قرار بگیرد، همین‌طور از چه زبان‌ها، متغیرهای محلی، پورت‌های شبکه یا غیره استفاده شود. و مهم‌تر از همه اینکه مشخص کند Container ما بعد از اینکه واقعا اجرا شد قرار است چه کاری انجام دهد.

مکانیزم عملکرد داکر

تا اینجا دانستیم داکر چیست و کانتینرها به چه شکل عمل می‌کنند، در این بخش قصد داریم مکانیزم عملکرد داکر را بررسی کنیم.

داکر (Docker) یک لایه واسطه بین سیستم عامل اصلی و بسته نرم افزاری ایجاد می‌کند. در واقع با استفاده از این لایه، نرم افزارها را از یکدیگر تفکیک می‌کند. در سیستم عامل لینوکس قابلیت‌هایی برای تفکیک و ایزوله کردن منابع وجود دارد که هم هسته سیستم عامل و هم گروه‌ها و منابع سخت افزاری و نرم افزاری سیستم عامل را به صورت ایزوله و تفکیک شده در اختیار نرم افزارها قرار می‌دهد، که سیستم داکر نیز از آنها استفاده می‌کند.

CI/CD گیت لب، ابزاری ست که در گیت لب ساخته شده و از طریق یک سری روش‌های مداوم نرم افزار ها را توسعه می‌دهد.

- Continuous Integration یا (CI)
- Continuous Delivery یا (CD)
- Continuous Deployment یا (CD)

CI مخفف عبارت Continuous Integration، به معنی یکپارچه سازی مداوم میباشد. CI ها، با انتقال تکه کدهای کوچک به پایگاه کد برنامه های میزبانی یا هاست شده در یک مخزن Git، کار میکنند و در هر بار انتقال یک Pipeline از اسکریپت ها برای ساخت، تست و معتبرسازی تغییرات کد قبل از merge کردن آنها به branch اصلی، راه اندازی و اجرا میشود.

این متدها به شما اجازه میدهند که باگ و ارور های موجود در چرخه توسعه را شناسایی کنید. سپس مطمئن شوید که تمام کدهای توسعه یافته با کدهای استاندارد ایجاد شده در برنامه، مطابقت داشته باشند.

همچنین گیت لب با استفاده از DevOps خودکار، می تواند به صورت خودکار برنامه ها را شناسایی، ایجاد و تست کند و سپس توسعه دهد.

مفاهیم و اصطلاحات گیت لب CI/CD

گیت لب CI/CD برای توصیف، اجرا و توسعه محصولات کاربران از اصطلاحات و مفاهیم زیر استفاده میکند:

Pipelines : ساختار دهی پروسه های CI/CD از طریق Pipeline ها.

CI/CD variables : استفاده مجدد از متغیرهای مبتنی بر یک جفت کلید variable/value.

Environments : توسعه برنامه های ساخته شده در محیط های مختلفی مثل staging و production.

Job artifacts : خروجی، کاربرد و استفاده مجدد از job artifact ها.

Cache dependencies : کش کردن dependency ها برای داشتن یک اجرای سریع تر.

GitLab Runner : پیکربندی Runner های شخصی برای اجرای اسکریپت ها.

Pipeline efficiency : پیکربندی Pipeline ها برای اجرای سریع و کارآمد.

Test cases : پیکربندی Pipeline ها برای اجرای سریع و کارآمد.

پایگاه داده پستگرس (PostgreSQL)

این بانک اطلاعاتی که در برخی منابع با نام Postgres معرفی شده است یکی از قدرتمندترین بانک های اطلاعاتی متن باز دنیا با تاکید بر انعطاف پذیری و انطباق با استانداردها می باشد. پستگرس کیوال توسط گروه توسعه سراسری پستگرس کیوال توسعه داده می شود، که شامل تعداد زیادی از افراد داوطلب است. پایگاه داده پستگرس یک object-relational database management system می باشد که برای انواع مختلف سیستم های عامل بهینه شده است و می تواند بر روی مدل های مختلفی از سیستم های عامل مانند [ویندوز](#)، [لینوکس](#) و macOS نصب شده و سرویس دهی نماید. یکی از نکات قابل توجه دیتابیس پستگرس این است که در سرورهای مک (macOS Server) به صورت دیتابیس پیش فرض سرور در نظر گرفته شده است.

یکی از ویژگی های دیتابیس پستگرس متن باز بودن این بانک اطلاعاتی می باشد که سبب شده تا توابع، نوع داده ها و عملگرهای بسیار زیادی به آن افزوده شده که کار با این بانک اطلاعاتی را بسیار ساده نموده است. همچنین این مهم، انعطاف و قابلیت های بسیار زیادی را برای برنامه نویسان و توسعه دهندگان بوجود آورده است.

مستندات استقرار:

پیش نیازها

تنها پیش نیاز این سیستم، اکانت آروان و دسترسی به پلتفرم ابری آروان است. ابتدا به وبسایت آروان به نشانی arvancloud.com بروید و یک اکانت آروان بسازید و یا وارد اکانتتان شوید. سپس به بخش پروفایل رفته و در سربرگ API KEYS برای خود یک API KEY جدید بسازید و آن را در جایی ذخیره کنید.

معماری سیستم

در این مقاله موارد زیر را بررسی می کنیم:

- اجزای سازنده ی یک اپلیکیشن نوشته شده در فریم ورک Django
- پیاده سازی و ساخت اجزای مورد نیاز در پلتفرم ابری آروان
- ساخت کانتینر از اپلیکیشن برای استقرار برنامه ی نوشته شده در پلتفرم ابری
- استقرار کامل اپلیکیشن بر روی پلتفرم ابری آروان

یک اپلیکیشن نوشته شده در فریم ورک Django حداقل شامل کدهای برنامه، یک پایگاه داده و یک وب سرور، برای سروکردن فایل های استاتیک است. هم چنین می توان از Redis و Celery نیز برای بهبود عملکرد سیستم استفاده کرد.

این جا فقط به شیوه ی ساده ی اجرای یک اپلیکیشن Django خارج از ساختار سنتی، و در قالب کانتینر پرداخته می شود که نمای کلی زیر را دارد:

در این مدل پیاده سازی، بدون نیاز به پیکربندی و راه اندازی سرورهای مجزا می توان به سادگی با افزایش تعداد Pod ها از HA بودن سرویس مطمئن شد. هم چنین بارگذاری فایل های ایستا بر روی CDN می تواند باعث افزایش سرعت و بهبود عملکرد اپلیکیشن شود. این جا به نحوه ی اجرای یک اپلیکیشن Django بر روی پلتفرم ابری آروان می پردازیم.

برای اجرای این سناریو به دو کانتینر نیاز داریم. یک کانتینر پایگاه داده همراه با دیسک، برای ذخیره‌سازی اطلاعات برنامه، و یک کانتینر که شامل کدهای برنامه و کتابخانه‌های مورد نیاز برای اجرای آن است.

برای ساخت و اجرای درست دیتابیس به چهار مانیفست نیاز داریم:

1. Deployment
2. Service
3. Route
4. VolumeClaim

Deployment در واقع خود مدیریت Podهای پایگاه داده، Service پلی برای برقراری ارتباط بین پایگاه داده و اپلیکیشن Django و Route برای دسترسی به پایگاه داده خارج از پلتفرم ابری آروان و VolumeClaim دیسکی است که به پایگاه داده برای ذخیره‌سازی اطلاعات به آن متصل شده است.

هر اپلیکیشن برای اجرا روی پلتفرم ابری آروان باید در قالب کانتینر درآید. برای ساخت کانتینر اپلیکیشن خود، لازم است ابتدا فایل settings.py را تغییر دهید. سپس در مرحله‌ی بعد با نوشتن یک Dockerfile برای پروژه، آن را به صورت داکرایز شده بر dockerhub یا یک repository شخصی فرستاده و پوش کنید. - این فایل‌ها داخل پوشه deployment قرار گرفته اند.

Dockerfile

```
FROM python:3.8

ENV PYTHONUNBUFFERED 1

RUN mkdir /code
WORKDIR /code

ADD requirements.txt /code/
RUN pip install -r requirements.txt

ADD . /code/
```

در این فایل ما از نسخه 3.8 پایتون استفاده میکنیم و در نهایت دپندسی‌های مورد نظر خود در فایل requirements.txt را در داخل ایمج خود نصب میکنیم .

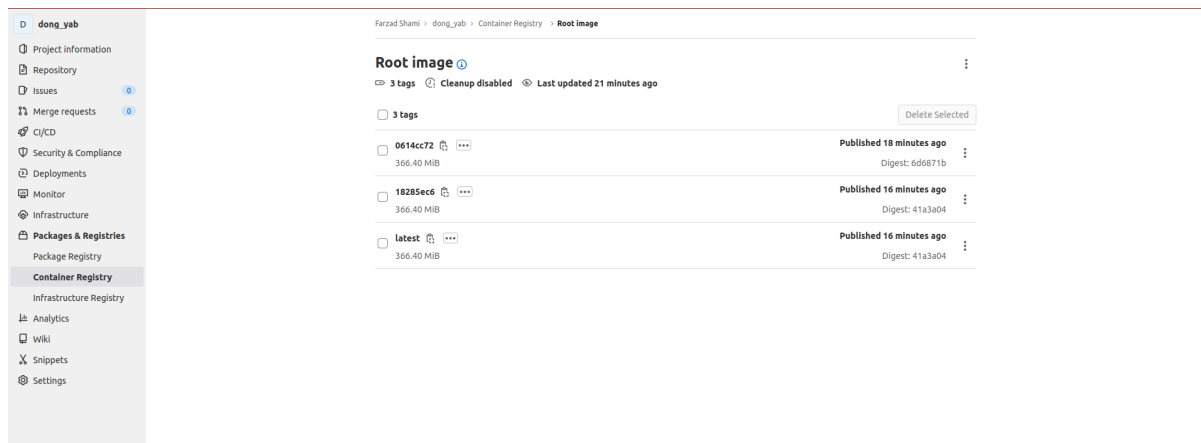
.gitlab-ci.yml

```
stages:
  - build

variables:
  REGISTRY: "registry.gitlab.com"
  LATEST_TAG: "$REGISTRY/farzad-845/dong_yab:latest"
  TAG: "$REGISTRY/farzad-845/dong_yab:$CI_COMMIT_SHORT_SHA"

build:production:
  stage: build
  image:
    name: gcr.io/kaniko-project/executor:debug
    entrypoint: [ "" ]
  script:
    - echo
    - '{"auths":{"$CI_REGISTRY":{"username":"$CI_REGISTRY_USER","password":"$CI_REGISTRY_PASSWORD"}}}' >
      /kaniko/.docker/config.json
    - /kaniko/executor --context $CI_PROJECT_DIR --dockerfile
      $CI_PROJECT_DIR/Dockerfile --destination $TAG --destination
      $LATEST_TAG --cache=true
  rules:
    - if: '$CI_COMMIT_BRANCH == "master"'
      when: always
    - when: manual
```

با استفاده از امکاناتی که گیتلب به صورت رایگان در اختیار ما قرار میدهد پایپلاین‌های خودمان را مینویسیم، این پایپلاین در صورت اینکه روی برنچ مستر پروژه کدی پوش بشود، آن را بیلد کرده و در داخل کانتینر رجستری خود قرار میدهد.



نکته مهم این است که در صورت تغییر ریپوزیتوری به ریپوی شخصی و قطع دسترسی‌ها، همواره باید متغیرهای این فایل به روز شوند. در اینجا ما از kaniko برای بیلد کردن استفاده کرده‌ایم که مستندات استفاده از این ابزار را میتوان از لینک زیر مشاهده نمود.

https://docs.gitlab.com/ee/ci/docker/using_kaniko.html

برای مستقر شدن در روی سرور، از k8s یا کورننتیس استفاده شده است، این ابزار امکان اسکیل کردن پروژه را به ما میدهد و ما همواره میتوانیم بر حسب نیاز خود با در نظر گرفتن بودجه و تعداد کاربران اقدام به خرید زیرساخت نماییم. تمامی فایل‌های مرتبط با استقرار در داخل پوشه deployment قرار گرفته اند. نحوی راه‌اندازی پروژه به این شکل است :

Deployment

credentials secret:

fill the `deployment/django/.dockerconfigson` file with your own private registry credentials

The general format of this file is :

```
{
  "auths": {
    "https://registry.gitlab.com":{
      "username":"REGISTRY_USERNAME",
      "password":"REGISTRY_PASSWORD",
      "email":"REGISTRY_EMAIL",
      "auth":"BASE_64_BASIC_AUTH_CREDENTIALS (see
below)"
    }
  }
}
```



```
}
```

The base 64 basic credentials mentioned above are the username and password in basic credentials format `{username}:{password}`, encoded with base64 format.

To achieve this simply run :

```
echo -n "{REGISTRY_USERNAME}:{REGISTRY_PASSWORD}" | base64
```

Create a file with the above-mentioned JSON format, and then base64 encode it for the Kubernetes secret.

```
cat .dockerconfigjson | base64
```

Create a file called `registry-credentials.yml` and add the following content

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: registry-credentials
  namespace: default
type: kubernetes.io/dockerconfigjson
data:
  .dockerconfigjson: BASE_64_ENCODED_DOCKER_FILE
```

Now we can create the secret in our cluster.

```
kubectl apply -f registry-credentials.yml
```

Specifying on a deployment

```
imagePullSecrets:
  - name: registry-credentials
```

services:

for PostgreSQL database

```
kubectl create -f deployment/db/
```

for Django instance

```
kubectl create -f deployment/django/service.yaml
kubectl create -f deployment/django/route.yaml
kubectl create -f deployment/django/migration.yaml
```

if migration is successfully done, you can delete job, after all ...

```
kubectl create -f deployment/django/deployment.yaml
```

for auto-scale

```
kubectl autoscale deploy django --max 10 --min=1
--cpu-percent=50
```

ما برای استقرار از زیرساخت ابری آروان استفاده کردیم که به ما این امکان را می‌دهد که به زیرساخت کوبرنتیس به صورت ابری دسترسی داشته باشیم.

در نهایت پس از استقرار کدها روی آروان کارفرما به راحتی می‌تواند حتی با استفاده رابط گرافیکی هم فرایندهایی نظیر اسکیل اپ را انجام دهد.

The screenshot displays the Arvan Cloud Management Console interface. At the top, there's a navigation bar with user information and various icons. Below this, a section titled 'محدودیتها و منابع مصرف شده' (Limits and Resources Consumed) shows four cards: 'حافظه میزبان' (Host Memory) at 2/8 GB, 'حافظه ماندگار' (Persistent Memory) at 1/40 GB, 'معموری' (CPU) at 0.75/16 GB, and 'سی‌پی‌یو' (CPU) at 0.75/16 GB. Below this, a 'رویدادها' (Events) section shows a message: 'در حال حاضر هیچ رویدادی رخ نداده است.' (No events have occurred so far). To the right, a table titled 'لیست اپلیکیشن‌ها' (List of Applications) shows two applications: 'django' and 'postgresql', both with status 'فعال' (Active). The table columns are 'عنوان' (Title), 'وضعیت' (Status), 'پردازنده' (Processor), 'رم' (RAM), and 'حافظه موقت' (Temporary Memory).

عنوان	وضعیت	پردازنده	رم	حافظه موقت
django	فعال	0.5	537MB	1GB
postgresql	فعال	0.25	134MB	1GB

🏠 <https://software-lab-apartments.apps.ir-thr-at1.arvan.run> Last Deployment: 13 hours ago

فعال **django**

مشخصات تنظیمات کنسول لاگ مانیتورینگ شبکه داخلی IP اختصاصی دامنه حافظه ماندگار مقیاس ساختن

django

کانتینر

ایميج: farzad845/software-lab:latest پردازنده: 500m حافظه: 512Mi حافظه ميرد: 1G

شبكة

پورت‌ها: TCP/8000 شبکه داخلی: django-service:80 (TCP) IP اختصاصی: حافظه ماندگار

دامنه: <https://software-lab-apartments.apps.ir-thr-at1.arvan.run> متغیرهای محلی

تنظیمات

🏠 <https://software-lab-apartments.apps.ir-thr-at1.arvan.run> Last Deployment: 13 hours ago

فعال **django**

مشخصات تنظیمات کنسول لاگ مانیتورینگ شبکه داخلی IP اختصاصی دامنه حافظه ماندگار مقیاس ساختن

تغییر مقیاس دستی

از این طریق تعداد نسخه‌های این برنامه را به صورت دستی تعیین نمایید.

تعداد: 5 یاد 1 یاد بدون یاد

تغییر مقیاس خودکار

برای فعال کردن تغییر اندازه خودکار این گزینه را فعال کنید.

فعال

بازنشانی اعمال