

Système D10

Jeu de Rôle Medieval Fantastique

Copyright ©2009 by Rigaut Maximilien & Théotime

Creative commons non commercial Share-alike.

Introduction

Table des matières

1	Multivers et plans	1
1.1	Introduction	1
1.2	Les principaux Plans	1
1.2.1	Ildris	1
1.2.2	Abdrakar	1
1.2.3	Le Warp et les Plans Divins	1
1.3	De la notion de Multivers	1
2	La Magie	3
2.1	Les cinq Courants Magiques ou De la Couleur de la Magie	3
2.2	Les cinq Magies et les deux Autres Magies	3
3	Détails des Plans	5
3.1	Géographie des Plans	5
3.2	Folklores locaux	5
3.2.1	Ildris	5
3.2.2	Abdrakar	5
4	Le Système D10	7
4.1	Fiche de personnage	8
4.1.1	Comment créer une fiche de personnage	8
4.1.2	Caractéristiques	8
4.1.3	Points de Vie, Points de Fatigue	8
4.1.4	Compétences	8
4.1.5	Artefacts	8
4.2	Notion de Classes	8
4.3	Test de compétences	8
4.4	Règles de Combat	8
4.4.1	Combat à Distance	8

4.4.2	Combat au Corps à Corps	8
4.5	Règles de Magie	8
4.5.1	Magie innée	8
4.5.2	Hautes Magie	8
4.5.3	Magie des Mots	8
4.5.4	Magie de Puissance	8
4.5.5	Dessin	8

Chapitre 1

Multivers et plans

1.1 Introduction

1.2 Les principaux Plans

1.2.1 Ildris

1.2.2 Abdrakar

1.2.3 Le Warp et les Plans Divins

1.3 De la notion de Multivers

Chapitre 2

La Magie

2.1 Les cinq Courants Magiques ou De la Couleur de la Magie

2.2 Les cinq Magies et les deux Autres Magies

Chapitre 3

Détails des Plans

3.1 Géographie des Plans

3.2 Folklores locaux

3.2.1 Ildris

3.2.2 Abdrakar

Chapitre 4

Le Système D10

4.1 Fiche de personnage

4.1.1 Comment créer une fiche de personnage

4.1.2 Caractéristiques

4.1.3 Points de Vie, Points de Fatigue

4.1.4 Compétences

4.1.5 Artefacts

4.2 Notion de Classes

4.3 Test de compétences

4.4 Règles de Combat

4.4.1 Combat à Distance

4.4.2 Combat au Corps à Corps

4.5 Règles de Magie

4.5.1 Magie innée

4.5.2 Hautes Magie

4.5.3 Magie des Mots

4.5.4 Magie de Puissance

4.5.5 Dessin

Remerciements

Bibliographie

- [1] Dude dude and dude
[http ://shop.brainsoda.org/](http://shop.brainsoda.org/)