

# Systeme D10

Maximilien et Théotime Rigaut

20 décembre 2011



# Introduction



# Table des matières



# Chapitre 1

## Multivers et plans

### 1.1 Introduction

### 1.2 Les principaux Plans

#### 1.2.1 Ildris

#### 1.2.2 Abdrakar

#### 1.2.3 Le Warp et les Plans Divins

### 1.3 De la notion de Multivers





# Chapitre 2

## La Magie

2.1 Les cinq Courants Magiques ou De la Couleur de la Magie

2.2 Les cinq Magies et les deux Autres Magies



# Chapitre 3

## Détails des Plans

### 3.1 Géographie des Plans

### 3.2 Folklores locaux

#### 3.2.1 Ildris

#### 3.2.2 Abdrakar





# Chapitre 4

## Le Système D10

### 4.1 Fiche de personnage

#### 4.1.1 Comment créer une fiche de personnage

#### 4.1.2 Caractéristiques

#### 4.1.3 Points de Vie, Points de Fatigue

#### 4.1.4 Compétences

#### 4.1.5 Artefacts

### 4.2 Notion de Classes

### 4.3 Test de compétences

### 4.4 Règles de Combat

#### 4.4.1 Combat à Distance

#### 4.4.2 Combat au Corps à Corps

### 4.5 Règles de Magie

#### 4.5.1 Magie innée

#### 4.5.2 Hautes Magie

#### 4.5.3 Magie des Mots

#### 4.5.4 Magie de Puissance

#### 4.5.5 Dessin

# Remerciements





# Bibliographie

- [1] Dude dude and dude  
[http ://shop.brainsoda.org/](http://shop.brainsoda.org/)