

三次样条插值

张阳

2022 年 5 月 28 日

目录

| | | |
|---|-------------|---|
| 1 | 问题的引出 | 2 |
| 2 | 三次样条插值的性质 | 2 |
| 3 | 计算三次样条插值 | 3 |
| 4 | 三次样条插值的理论推导 | 4 |
| 5 | 示例演示 | 5 |
| 6 | 代码附录 | 7 |

1 问题的引出

当多项式次数较大时 ($n \geq 8$), 使用多项式拟合函数 $f(x)$ 就会产生龙格现象。

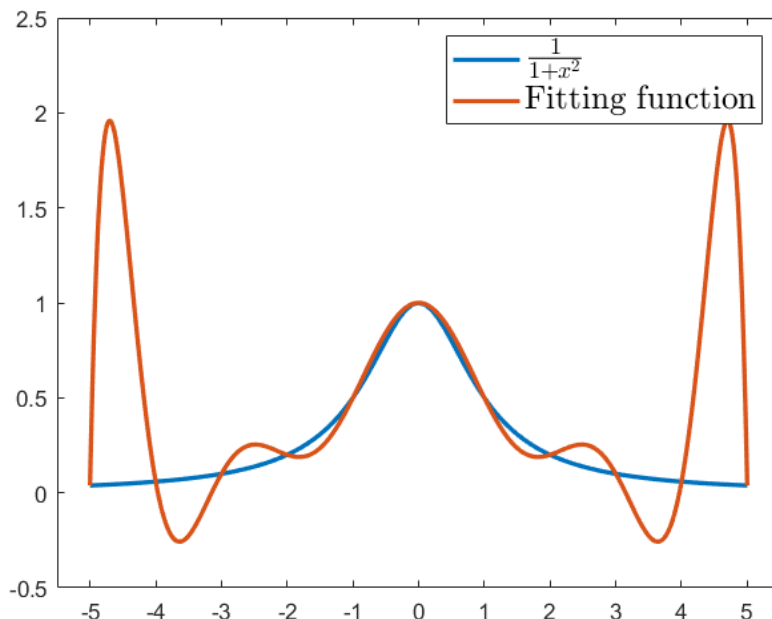


图 1: 图为 $y = \frac{1}{1+x^2}$ 与 10 阶多项式拟合函数

为了避免高次多项式函数带来的龙格现象, 又保留多项式函数的美好性质, 我们采用了分段低次拟合的方法。

有定理已经证明, 分段线性插值函数可在插值区间上一致收敛到原函数。

但是, 分段线性插值函数在插值点处大多数情况下不可导, 这就导致了拟合的函数不够光滑。因此, 我们引入了三次样条插值。

2 三次样条插值的性质

定义 2.1. 若函数 $S(x) \in C^2[a, b]$ 且在每个小区间 $[x_j, x_{j+1}]$ 上是三次多项式, 其中 $a = x_0 < x_1 < \cdots < x_n = b$ 是给定节点, 则称 $S(x)$ 是节点 x_0, x_1, \cdots, x_n 上的三次样条函数, 若在节点 x_j 上给定函数值 $y_j = f(x_j)$ ($j = 0, 1, \cdots, n$), 并成立

$$S(x_j) = y_j, \quad j = 0, 1, \cdots, n, \quad (2.1)$$

则称 $S(x)$ 为三次样条插值函数。记 $S_i(x) = S(x)|_{x \in [x_i, x_{i+1}]}$ 。

三次样条插值的特点是: 在避免了龙格现象的同时, 又使得插值函数具有良好的光滑性。

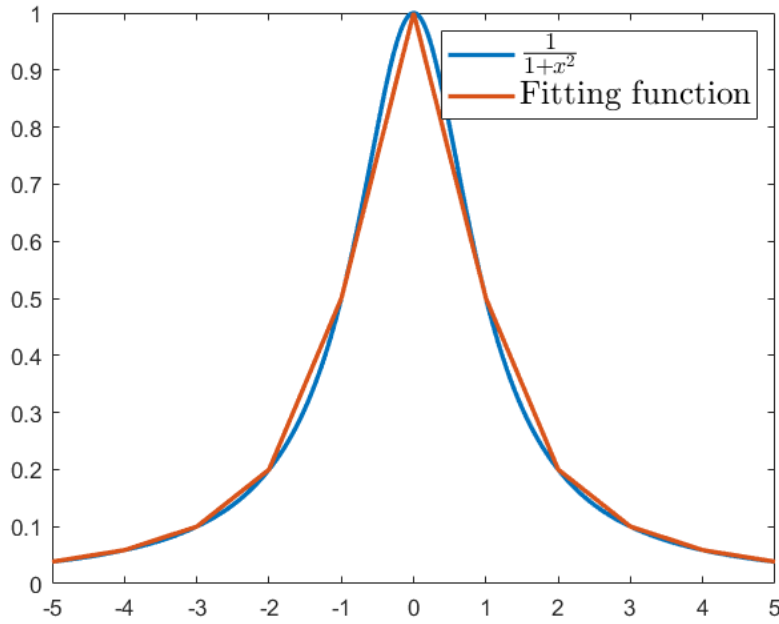


图 2: 图为 $y = \frac{1}{1+x^2}$ 与线性插值拟合函数

3 计算三次样条插值

由定义知, $S(X)$ 在 $[a, b]$ 上的二阶导数连续 (显然一阶导数和原函数也连续), 于是应当满足

$$\begin{aligned}
 S_a &= y_0 \\
 S_b &= y_n \\
 S_{i-1}(x_i) &= S_i(x_i) = y_i, \quad i = 1, 2, \dots, n-1 \\
 S'_{i-1}(x_i) &= S'_i(x_i), \quad i = 1, 2, \dots, n-1 \\
 S''_{i-1}(x_i) &= S''_i(x_i), \quad i = 1, 2, \dots, n-1
 \end{aligned} \tag{3.1}$$

共有 n 个三次函数, 所以有 $4n$ 个未知参数求解, 而 (3.1) 中共有 $4n - 2$ 个等式。

为了求出确定的样条插值函数, 还需给定 2 个条件。常用的条件有:

1. $S''_0(x_0) = S''_{n-1}(x_n) = 0$ 这样构造出来的样条称为自然样条
2. $S''_0(x_0) = u, S''_{n-1}(x_n) = v$ 这样构造出来的样条称为曲率调整三次样条
3. $S'_0(x_0) = u, S'_{n-1}(x_n) = v$ 这样构造出来的样条称为钳制三次样条
4. S_0, S_{n-1} 均为至多二阶, 这样构造出来的样条称为抛物线端点的三次样条
5. $S'''_1(x_2) = S'''_2(x_2), S'''_{n-2}(x_{n-1}) = S'''_{n-1}(x_{n-1})$ 非纽结三次样条

下面给出三次样条插值的具体计算方法。

4 三次样条插值的理论推导

记

$$f'(x_i) = m_i, \quad i = 0, 1, \dots, n \quad (4.1)$$

为形式上的统一, 记 $u = m_0, v = m_n$

于是有

| | x_0 | x_1 | x_2 | \cdots | x_n |
|---------|-------|-------|-------|----------|-------|
| $f(x)$ | y_0 | y_1 | y_2 | \cdots | y_n |
| $f'(x)$ | m_0 | m_1 | m_2 | \cdots | m_n |

通过 $S_i(x_i) = y_i, S'_i(x_i) = m_i, S_i(x_{i+1}) = y_{i+1}, S'_i(x_{i+1}) = m_{i+1}$ 得到

$$\begin{aligned} S_i(x) = & \frac{(x - x_{i+1})^2 [h_i + 2(x - x_i)]}{h_i^3} y_i \\ & + \frac{(x - x_i)^2 [h_i + 2(x - x_{i+1})]}{h_i^3} y_{i+1} \\ & + \frac{(x - x_{i+1})^2 (x - x_i)}{h_i^2} m_i \\ & + \frac{(x - x_i)^2 (x - x_{i+1})}{h_i^2} m_{i+1} \quad i = 0, 1, \dots, n-1 \end{aligned} \quad (4.2)$$

其中 $h_i = x_{i+1} - x_i$

注意 1. 这里求 $S_i(x)$ 用到了埃尔米特插值的基函数的方法。

为了解出 m_i , 就要用到二阶导数连续的性质。

$$\begin{aligned} S''_i(x) = & \frac{6x - 2x_i - 4x_{i+1}}{h_i^2} m_i \\ & + \frac{6x - 4x_i - 2x_{i+1}}{h_i^2} m_{i+1} \\ & + \frac{6(x_i + x_{i+1} - 2x)}{h_i^3} (y_{i+1} - y_i) \quad , i = 0, 1, \dots, n-1 \end{aligned} \quad (4.3)$$

从而

$$\begin{aligned} S''_i(x_i) = & -\frac{4}{h_i} m_i - \frac{2}{h_i} m_{i+1} + \frac{6}{h_i^2} (y_{i+1} - y_i) \\ S''_i(x_{i+1}) = & \frac{2}{h_i} m_i + \frac{4}{h_i} m_{i+1} - \frac{6}{h_i^2} (y_{i+1} - y_i) \end{aligned} \quad , i = 0, 1, \dots, n-1 \quad (4.4)$$

由二阶导数连续的条件, 有:

$$-\frac{4}{h_i} m_i - \frac{2}{h_i} m_{i+1} + \frac{6}{h_i} (y_{i+1} - y_i) = \frac{2}{h_{i-1}} m_{i-1} + \frac{4}{h_{i-1}} m_i - \frac{6}{h_{i-1}} (y_i - y_{i-1}) \quad , i = 1, 2, \dots, n-1$$

整理得到:

$$\frac{1}{h_{i-1}}m_{i-1} + 2\left(\frac{1}{h_{i-1}} + \frac{1}{h_i}\right)m_i + \frac{1}{h_i}m_{i+1} = 3\left(\frac{y_{i+1}-y_i}{h_i^2} + \frac{y_i-y_{i-1}}{h_{i-1}^2}\right) \quad (i = 1, 2, \dots, n-1) \quad (4.5)$$

令

$$\lambda_i = \frac{\frac{1}{h_{i-1}}}{\frac{1}{h_{i-1}} + \frac{1}{h_i}} \quad \mu_i = \frac{\frac{1}{h_i}}{\frac{1}{h_{i-1}} + \frac{1}{h_i}} \quad g_i = 3\frac{\frac{y_{i+1}-y_i}{h_i^2} + \frac{y_i-y_{i-1}}{h_{i-1}^2}}{\frac{1}{h_{i-1}} + \frac{1}{h_i}} \quad (4.6)$$

于是 (4.5) 可进一步化简为

$$\lambda_i m_{i-1} + 2m_i + \mu_i m_{i+1} = g_i \quad (i = 1, 2, \dots, n-1) \quad (4.7)$$

写成矩阵形式为

$$\begin{bmatrix} 2 & \mu_1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ \lambda_2 & 2 & \mu_2 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_3 & 2 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 2 & \mu_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & \lambda_{n-2} & 2 & \mu_{n-2} \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & \lambda_{n-1} & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ \vdots \\ m_{n-3} \\ m_{n-2} \\ m_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 - \lambda_1 m_0 \\ g_2 \\ g_3 \\ \vdots \\ g_{n-3} \\ g_{n-2} \\ g_{n-1} - \mu_{n-1} m_n \end{bmatrix} \quad (4.8)$$

求解线性方程组 4.8 即可解出 m_1, m_2, \dots, m_{n-1} 从而算出 $s_i(x)$

注意 2. 由方程 4.6 可以看出, $\mu_i, \lambda_i < 1$ 所以此方程为严格对角占优矩阵。

5 示例演示

- 根据下列数据点, 求出三次样条插值多项式
- 利用三次样条插值多项式计算当 $x = 3.5$ 时, y 的拟合值

| x | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---------|--------|------|------|-------|-------|-------|-------|---------|
| $f(x)$ | 0.84 | 0.91 | 0.14 | -0.76 | -0.96 | -0.28 | -0.66 | 0.99 |
| $f'(x)$ | 0.5403 | | | | | | | -0.1455 |

利用公式 (4.6),(4.8), 可以得到关于 m_i 的线性方程组。

$$\begin{bmatrix} 2 & 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.5 & 2 & 0.5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 2 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.5 & 2 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.5 & 2 & 0.5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ m_5 \\ m_6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.3201 \\ -2.5050 \\ -1.6500 \\ 0.7200 \\ 2.4300 \\ 1.9778 \end{bmatrix} \quad (5.1)$$

解得：

$$m = [0.5403, -0.4133, -0.9869, -0.6490, 0.2831, 0.9568, 0.7497, -0.1455]^T$$

带入 (4.2)，即可得到：

$$S(x) = \begin{cases} 0.84(x-2)^2(2x-1) - 0.91(x-1)^2(2x-5) + 0.54(x-1)(x-2)^2 - 0.41(x-1)^2(x-2) & x \in (1, 2) \\ 0.91(x-3)^2(2x-3) - 0.99(x-2)^2(x-3) - 0.14(x-2)^2(2x-7) - 0.41(x-2)(x-3)^2 & x \in (2, 3) \\ 0.14(x-4)^2(2x-5) - 0.99(x-4)^2(x-3) - 0.65(x-4)(x-3)^2 + 0.76(x-3)^2(2x-9) & x \in (3, 4) \\ 0.96(x-4)^2(2x-11) - 0.76(x-5)^2(2x-7) - 0.65(x-4)(x-5)^2 + 0.28(x-4)^2(x-5) & x \in (4, 5) \\ 0.28(x-5)(x-6)^2 + 0.96(x-5)^2(x-6) - 0.96(x-6)^2(2x-9) + 0.28(x-5)^2(2x-13) & x \in (5, 6) \\ 0.96(x-6)(x-7)^2 + 0.75(x-6)^2(x-7) - 0.28(x-7)^2(2x-11) - 0.66(x-6)^2(2x-15) & x \in (6, 7) \\ 0.75(x-8)^2(x-7) - 0.15(x-8)(x-7)^2 + 0.66(x-8)^2(2x-13) - 0.99(x-7)^2(2x-17) & x \in (7, 8) \end{cases} \quad (5.2)$$

于是 $S(3.5) = -0.3522$

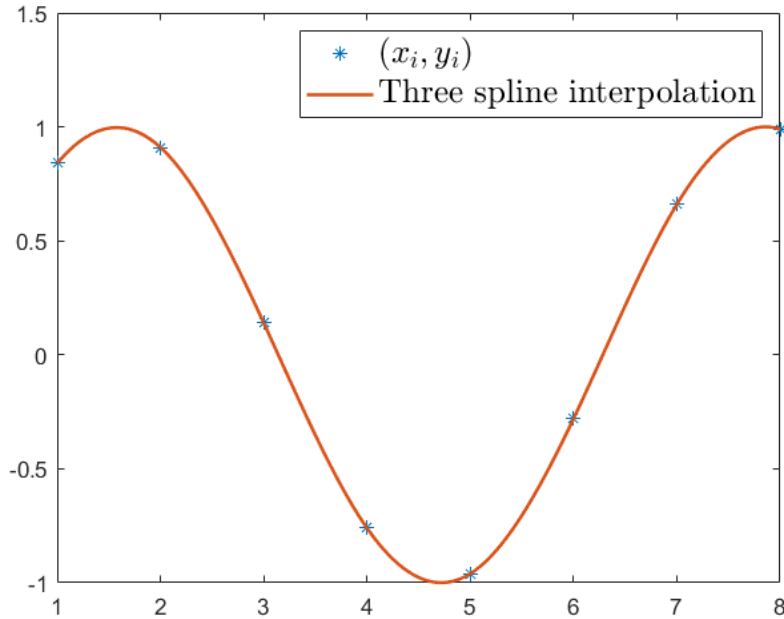


图 3: 插值点与插值函数

6 代码附录

Listing 1: **main.m**

```

1  clc , clear , close  all
2  x = [45 75 105 135 165 225 255];
3  y = [20 60 60 20 -60 -100 20];
4  n = length(x);
5  u = 0;
6  v = 3;
7  m = get_m(x,y,u,v);
8  xx = x(1):0.01:x(end);
9  yy = my_elmit(x,y,m,xx);
10 plot(x,y,'*')
11 hold on
12 plot(xx,yy,'LineWidth',1.5)
13 h=legend('$ (x_i,y_i)$ ',' Three spline  interpolation ');
14 set(h,'Interpreter','latex','FontName','Times New Roman','FontSize',15,'FontWeight','normal')

```

Listing 2: **get_m.m**

```

1  function m = get_m(x,y,u,v)
2  n = length(x);
3  lambda = zeros(1,n-2);
4  mu = zeros(1,n-2);
5  g = zeros(1,n-2);
6  h = diff(x);
7
8  for i = 1:n-2
9      lambda(i) = h(i+1)/(h(i)+h(i+1));
10     mu(i) = 1-lambda(i);
11     g_1 = h(i)^2*(y(i+2)-y(i+1)) + h(i+1)^2*(y(i+1)-y(i));
12     g_2 = h(i)^2*h(i+1)+h(i+1)^2*h(i);
13     g(i) = 3 * g_1/g_2 ;
14 end
15
16 A_1 = diag(2*ones(1,n-2));
17 A_2 = diag(lambda(2:end),-1);
18 A_3 = diag(mu(1:end-1),1);
19 A = A_1+A_2+A_3;
20

```

```

21
22
23 b = g';
24
25 b(1) = b(1) - lambda(1)*u;
26 b(end) = b(end) - mu(end)*v;
27 m = A\b;
28 m = [u;m;v];
29
30 end

```

Listing 3: my_elmit.m

```

1 function yy = my_elmit(x,y,m,xx)
2
3 n = length(x);
4 nn = length(xx);
5 yy = zeros(1,nn);
6 for i = 1:nn
7     if xx(i) == x(end)
8         yy(i) = y(end);
9         continue
10    elseif xx(i) == x(1)
11        yy(i) = y(1);
12        continue
13    end
14
15
16    dif = xx(i)-x;
17    index = zeros(1,2);
18    for j = 1:n
19        if dif(j)<=0
20            index(1) = round(j-1);
21            index(2) = round(j);
22            break
23        end
24    end
25
26    index = sort(index);
27    x_temp = x(index);

```



```
28     y_temp = y(index);
29     m_temp = m(index);
30
31
32     s_1 = (xx(i) - x_temp(2))^2 * (1 + 2*(xx(i)-x_temp(1))/diff(x_temp)) / diff(x_temp)^2 * y_temp(1);
33     s_2 = (xx(i) - x_temp(1))^2 * (1 - 2*(xx(i)-x_temp(2))/diff(x_temp)) / diff(x_temp)^2 * y_temp(2);
34     s_3 = (xx(i) - x_temp(2))^2 * (xx(i) - x_temp(1)) / diff(x_temp)^2 * m_temp(1);
35     s_4 = (xx(i) - x_temp(1))^2 * (xx(i) - x_temp(2)) / diff(x_temp)^2 * m_temp(2);
36     s = s_1 + s_2 + s_3 + s_4;
37     yy(i) = s;
38 end
39 end
```