

三种求解微分方程数值解的方法

2022 年 3 月 19 日

目录

1	前言	2
2	欧拉法	2
2.1	算法公式	2
2.2	代码示例	2
2.3	结果展示	3
3	改进的欧拉法	3
3.1	算法公式	3
3.2	代码示例	3
3.3	结果展示	4
4	后退欧拉法	4
4.1	算法公式	4
4.2	代码示例	4
4.3	结果展示	6

1 前言

对于绝大多数微分方程,我们无法求出解析解。下面介绍三种针对问题

$$y' = f(x, y) \quad (1.1)$$

的求数值解的方法。

2 欧拉法

2.1 算法公式

$$\begin{aligned} \omega_0 &= y_0 \\ \omega_{i+1} &= \omega_i + hf(t_i, \omega_i) \end{aligned} \quad (2.1)$$

2.2 代码示例

Listing 1: main.m

```
1 %%  
2 % $$y_{k+1}=y_k+hf(x_k,y_k)$$  
3  
4 clc,clear,close all  
5 n = 100;  
6 f = @(x,y) -20*x;           % 设置微分方程  
7 a = 0;                     % 区间左端点  
8 b = 1;                     % 区间右端点  
9 h = 1/n;                   % 取点间隔  
10 y0 = 1;                    % 设置初值  
11  
12 y = euler(f,a,b,h,y0);  
13 plot(a:h:b,y)
```

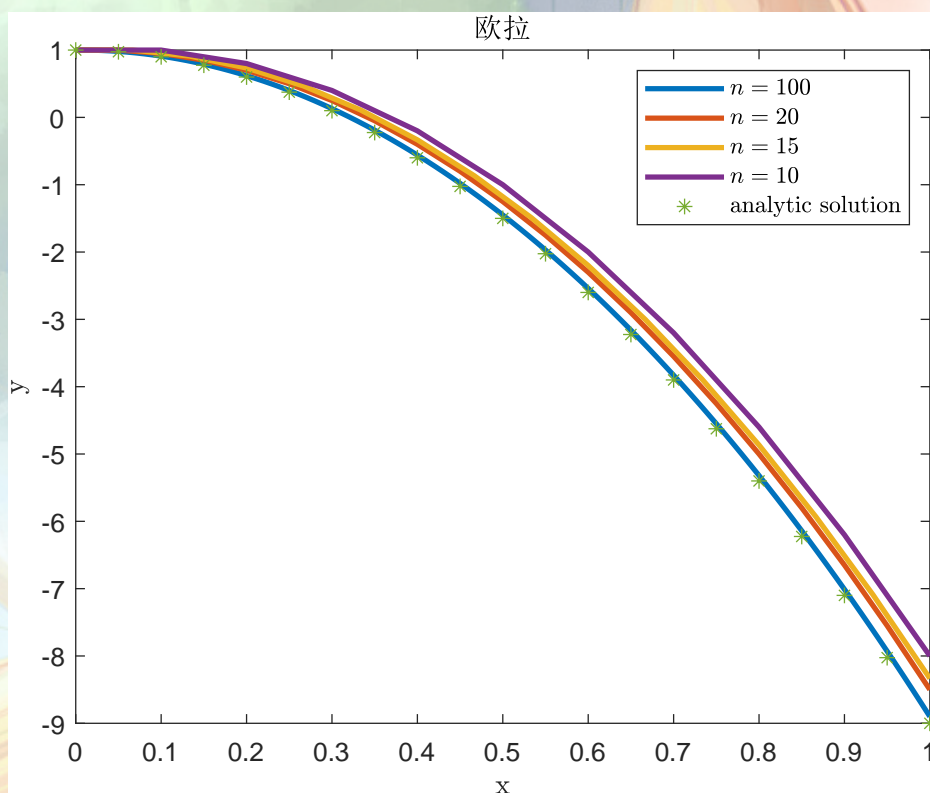
Listing 2: euler.m

```
1 function y = euler(f,a,b,h,y0)  
2 x = a:h:b;                  % x_i  
3 n = length(x)-1;           % n  
4 y = zeros(1,n+1);          % 预分配内存  
5 y(1) = y0;                  % 设置初始值  
6 for i = 1:length(x)-1  
7     delta = f(x(i),y(i));
```



```
8     y(i+1) = y(i)+delta*h;  
9 end  
10  
11 end
```

2.3 结果展示



可以看出,随着步长 h 的不断减小,数值解也越来越精确。

3 改进的欧拉法

3.1 算法公式

$$\omega_0 = y_0, \omega_{i+1} = \omega_i + \frac{h}{2}(f(t_i, \omega_i) + f(t_i + h, \omega_i + hf(t_i, \omega_i))) \quad (3.1)$$

3.2 代码示例

Listing 3: main.m

```
1 clc , clear , close all
```



```
2 n = 100;  
3 syms x y  
4 dif_f = @(x,y) -20*x;  
5 h = 1/n;  
6 a = 0;  
7 b = 1;  
8 y0 = 3;  
9 x = a:h:b;  
10  
11 y = euler_improve(dif_f,y0,x);  
12 plot(x,y,'LineWidth',2)
```

Listing 4: euler_improve.m

```
1 function y = euler_improve(dif_f,y0,x)  
2 h = x(2)-x(1);  
3 y = zeros(1,length(x));  
4 y(1) = y0;  
5 for i = 1:length(x)-1  
6     temp = y(i) + h*dif_f(x(i),y(i));  
7     delta = (dif_f(x(i),y(i))+dif_f(x(i+1),temp))/2;  
8     y(i+1) = y(i)+delta*h;  
9 end  
10 end
```

3.3 结果展示

相比较于欧拉法,改进的欧拉在步长 h 较大时就已经取得了非常好的精度(以至于四条曲线几乎重合)。

4 后退欧拉法

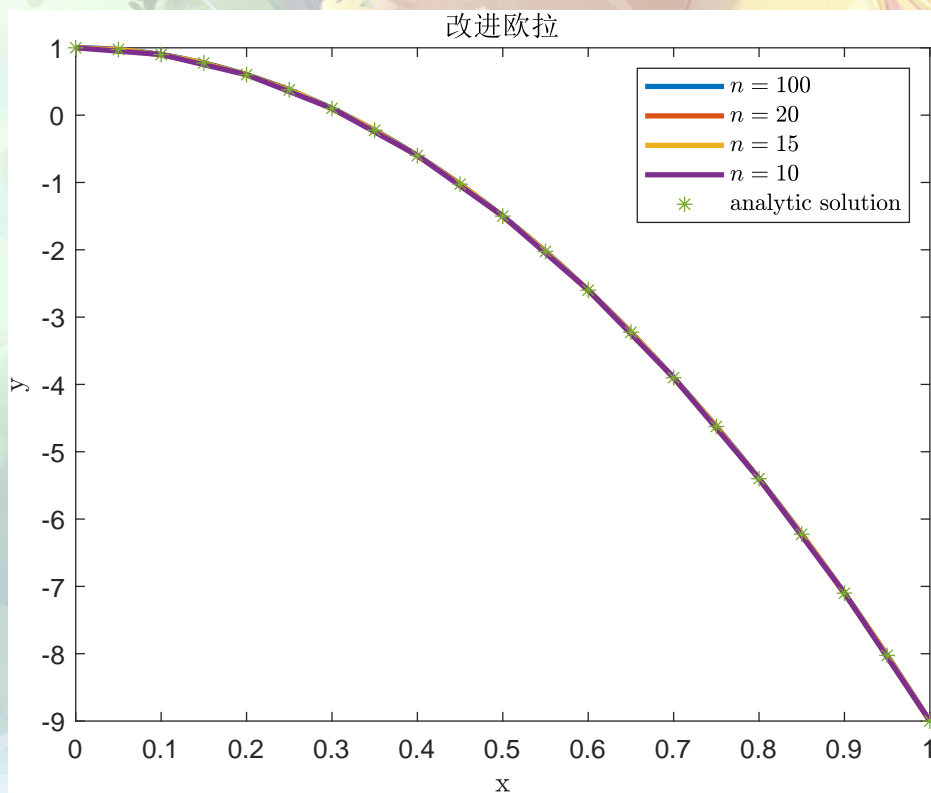
4.1 算法公式

$$\begin{aligned}\omega_0 &= y_0 \\ \omega_{i+1} &= \omega_i + hf(t_{i+1}, \omega_{i+1})\end{aligned}\tag{4.1}$$

4.2 代码示例

Listing 5: main.m

```
1 clc,clear,close all
```

```

2 syms x y
3 dif_f = @(x,y) -20*x;
4 n = 100;
5 h = 1/n;
6 a = 0;
7 b = 1;
8 y0 = 1;
9 x = a:h:b;
10
11 y = euler_back(dif_f,y0,x);
12 plot(x,y, 'LineWidth',2)
13 hold on

```

Listing 6: euler_back.m

```

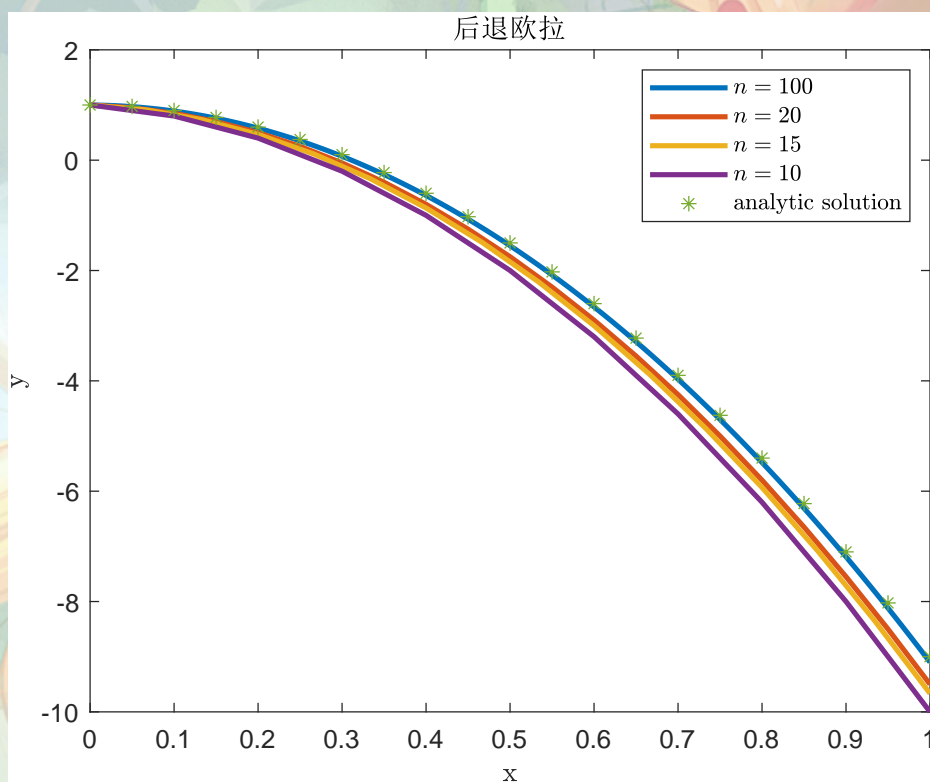
1 function y = euler_back(dif_f,y0,x)
2 h = x(2)-x(1);
3 y = zeros(1,length(x));
4 y(1) = y0;
5
6 k = 10;

```



```
7  
8 for i = 1:length(x)-1  
9     yy = y(i) + dif_f(x(i+1),y(i))*h;  
10    for j = 1:k  
11        yy = y(i) + dif_f(x(i+1),yy)*h;  
12    end  
13    y(i+1) = y(i) + dif_f(x(i+1),yy)*h;  
14 end  
15 end
```

4.3 结果展示



后退欧拉法是一种隐式的方法,在编程过程中,需要利用迭代法来求解一个一元方程。相比较于显示方法,隐式方法允许在相对较大的步长中具有足够的误差控制,以及更好的效率。