



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Diseñador: Kevin Efrén Salas Martínez.

Clienta: Lynn Sierra Brown.

Profesor: Eduardo Gallegos Flores.

Materia: Ingeniería de Software. Unidad II Documento del software

Fecha: 6/03/2019

Carrera: Ing. Tecnología de la información y comunicación (TIC's), 4° semestre.

COMUNICACIÓN.

- **Reunión:**

- **Establecer hora y fecha.**

8 de Marzo del 2019 a las 11:00 a.m.

- **Establecer lugar.**

Instituto Tecnológico de pabellón de Arteaga.

- **Temas a tratar.**

Comunicación del proyecto de software, y puntos claves.

- **Hacer conclusión.**

- **Entrevista:**

- **Diseñar preguntas.**

1.- ¿En qué consiste tu software?

Inventario de un restaurante, tanto como ventas, compras etc...

relacionado a un restaurante.

2.- ¿Tienes planeado un diseño o visión de tu software?

NO.

3.- ¿En qué dispositivo te gustaría utilizar tu software?

En una página web.

4.- ¿Para qué personas va enfocado tu software?

Para empleados, jefes y clientes del restaurante para llevar un registro.

5.- ¿Estas dispuesta a tomar opiniones mías para crear un buen software?

SI

- **Elegir participantes.**

YO

- **Definir el proyecto:**

➤ **Establecer objetivos.**

Llevar un inventario o registro.

Un control de ventas y compras.

Un tiempo real de inventario.

Y llevar un control de distintas tiendas

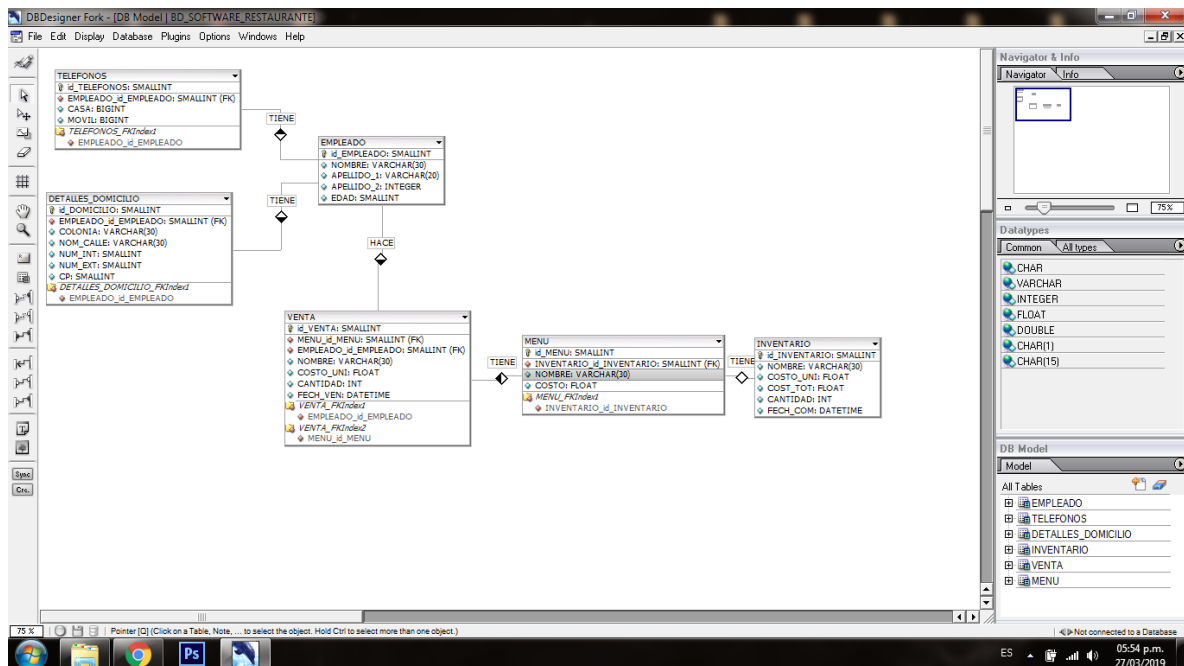
(“Desarrollar un sistema web de organización de restaurante.”)

➤ **Definir problemas.**

No llevar un control tanto de inventarios y compras o ventas, así como que gastos se han hecho a lo largo de día.

- **Presentar prototipo:**

➤ **Diagrama.**



Base de datos del software.

➤ **Requerimiento.**

- **Retroalimentación:**

- **Establecer requerimientos finales:**