



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Alumno: Kevin Efrén Salas Martínez.

Profesor: Eduardo Gallegos Flores.

Materia: Ingeniería de Software.

Fecha: 4/02/2019

Carrera: Ing. Tecnología de la información y comunicación (TIC's), 4º semestre.

Unidad 1 semana 1

1. Por qué no es tan factible realizar un software de la noche ala mañana ya que lleva ciertos procesos que tiene que cumplir. Por ejemplo (motivo, diseños, pruebas, etc.)
2. Por que es laborioso el crear un software y con el paso del tiempo hay que darle mantenimiento para tener un mejor rendimiento del software.
3. Por el simple motivo que uno como creador del software sabe que hace y que no hace, pero en cambio cuando el software se le entrega al usuario hace infinidad de cosas con el software con las cuales el no toma en cuenta que si puede ejercer o no.
4. Por que un día el programa puede funcionar bien, pero al siguiente día marca un error que le ocurrió a un usuario. Como el punto anterior el usuario no tiene la menor idea de que puede hacer el programa por lo cual hay que darle seguimiento para un mejor funcionamiento hacia el usuario.
5. Porque la gran mayoría de las personas que les llama el interés de ser programador o diseñador web creen que no es algo en lo que pueda sacar una economía personal. Las personas que se dedican de lleno a diseño de software son pocas y por eso mismo se dificulta la creación de software aparte que es un proceso largo para crear un nuevo programa y hablando del mantenimiento el usuario es el que se empeña que uno como diseñador o programador se dedique a darle un mantenimiento.

- **Escriba algunos ejemplos (Tanto positivos como negativos) que indiquen el efecto del software en nuestra sociedad.**

Positivos.

1. Es una tecnología que se utiliza hoy en día.
2. Brinda grandes beneficios en todos los ámbitos.
3. Pude manipularlos cualquier persona.

4. Con el puedes comunicarte con personas de otros países.
5. Brinda información para consulta personal.

Negativas.

1. Dependemos mucho al programa que en ocasiones suele fallar.
2. No todos opinan que es bueno de pender de un programa o tecnología por así decirlo.
3. Hablando de comunicación con la sociedad nos acerca con personas de otros países y no aleja de personas cercanas.
4. Tenemos que tener dispositivos modernos para seguir el rumbo que todos llevan.
5. Es impredecible su diseñado para algo pero puede ser una espada de dos filos, a que me refiero tanto puede ayudar a ser movimientos de dinero que pueden que no lleguen a su destino

- **Escriba al menos cinco ejemplos de la forma en que se aplican la ley de las consecuencias imprevistas al software de cómputo.**

- 1) El Software es diseñado para solucionar un problema.
- 2) El usuario se encarga de encontrar problemas del software para darle un mejor mantenimiento.
- 3) Nunca sabremos que uso le darán al software.
- 4) Hacerlo más factible para los usuarios.
- 5) Tenemos que estar a la par con el avance tecnológico porque un software no se puede quedar sin actualizaciones e innovaciones.

Unidad 1 semana 2

Actividad

- **¿Cuáles son las capas de la ingeniería de software?**

- Herramientas
- Métodos
- Procesos
- Compromiso con la calidad.

- **¿Cuáles son los atributos del buen software?**

- Funcionalidad
- Desempeño requerido
- Sustentable
- Confiable
- Utilizable

- **¿Cuál es la diferencia entre ingeniería de software y ciencias de la computación?**

Que la ingeniería de software se encarga en el proceso de programación y la ciencia de la computación se encarga de todo lo que es técnico para la computadora.

La ciencia de la computación se enfoca en teoremas y fundamentos; mientras la ingeniería de software se enfoca en el sentido práctico del desarrollo y en la distribución de software.

- **¿Cuáles son los elementos de un proceso de software?**

- Proceso: conjunto de actividades, acciones y tareas
- Actividad: logra buscar un objetivo amplio

-Acciones

-Tareas

UNIDAD 1 SEMANA 3

- **Describa con sus propias palabras una estructura de proceso. Cuando se dice que las actividades estructurales son aplicables a todos los proyectos, ¿significado que se realizan las mismas tareas en todos los proyectos sin que importe su tamaño y complejidad?**

Explique su respuesta.

NO hay que no todos los programas o software que se solicitan piden los mismos requisitos o solución de necesidades. Ya que unos piden pedir de más y otros menos ya dependiendo el cliente o empresa solicitante.

- **Las actividades sombrillas ocurren a través de todo el proceso del software. ¿Piensa usted que son aplicaciones por igual a través del proceso, o que algunas se concentran en una o más actividades estructurales?**

No porque no todas las actividades sombrillas no entran en las actividades de proceso, ya que no tienen un mismo enfoque cada actividad sombrilla.

- **A medida que el software gana ubicuidad, los riesgos para el público (debido a programas defectuosas) se convierten en motivo de preocupación significativa. Desarrolle un escenario catastrófico pero realista en el que la falla de un programa de computo pudiera ocasionar un gran daño (económico o humano).**

A la vez sí y a la vez no hay que dependiendo del punto de vista porque si un programa tiene muchas fallas, pero es usado por muchos usuarios significa que está bien y que eso errores tienen que ser modificados para que brinden un mejor funcionamiento. Y en el otro caso de que tenga errores, pero no mayor uso de usuarios no es factible eso

En pocas palabras entre más usuarios lo usen y generen errores significa que nuestro software está funcionando bien.