



Alumno: Kevin Efrén Salas Martínez.

Profesor: Eduardo Flores Gallegos.

Materia: Ingeniería de Software.

Nombre del Trabajo: Definiciones de ingeniería de Software.

Fecha: 11/02/2019.

1°- Definición:

La ingeniería de software era la aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable, al desarrollo, operación y evolución del software. Este software debe ser confiable, eficiente y que cumple con las necesidades del cliente (eficacia). también se llama ingeniería de software al estudio de la aplicación de la misma. La ingeniería de software integra las matemáticas, las ciencias de la computación y las prácticas con origen en la ingeniería.

2°- Definición:

La ingeniería de software aplica en el enfoque disciplinario y estructurado de la programación que se usa en ingeniería para el desarrollo de software con el objetivo declarado de mejorar la calidad, el tiempo y la eficiencia presupuestaria, junto con la garantía de pruebas estructurada y certificados de ingeniería.

3°- Definición:

Es la estructura y organización por medio de la cual interactuamos los componentes de sistema y subsistemas modernos por forma sistemática.

4°- Definición:

Es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de programas de computadora y la documentación necesaria requerida para desarrollar, operar (funcionar) y mantenerlos.

5°- Definición:

Es la aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software, el estudio de estos enfoques, es decir, la aplicación de ingeniería de software. Es la aplicación de ingeniería al software, ya que integra matemáticas, ciencias de la computación y prácticas cuyos orígenes se encuentran en la ingeniería.

Mi definición:

La ingeniería de software es la aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado, cuantificable. Con las cuales se aplican en el desarrollo, operaciones, evoluciones del software con ellas el software debe cumplir con ciertos aspectos tales como confiable, eficiente y que cumpla la necesidades del usuario.

La ingeniería del software con lleva bastantes estudios para su aplicación en sí. Integra las matemáticas, ciencias computacionales, prácticas con las cuales debe cumplir el software.

aztlek. (s.f.). Obtenido de <https://aztlek.org/2015/07/27/que-es-la-ingenieria-de-software/>

ingsoftware-udes.blogspot.com. (s.f.). Obtenido de <http://ingsoftware-udes.blogspot.com/2011/10/naturaleza-de-la-ingenieria-de-software.html>

miltonibarra.blogspot.com. (s.f.). Obtenido de

http://miltonibarra.blogspot.com/2012/11/ingenieria-de-software_6248.html

postparaprogramadores. (s.f.). Obtenido de [https://postparaprogramadores.com/que-es-la-](https://postparaprogramadores.com/que-es-la-ingenieria-de-software/)

[ingenieria-de-software/](https://postparaprogramadores.com/que-es-la-ingenieria-de-software/)

tecniablog.wordpress.com. (s.f.). Obtenido de [https://tecniablog.wordpress.com/2012/08/07/que-](https://tecniablog.wordpress.com/2012/08/07/que-es-la-ingenieria-de-software/)

[es-la-ingenieria-de-software/](https://tecniablog.wordpress.com/2012/08/07/que-es-la-ingenieria-de-software/)