



TECNOLÓGICO  
NACIONAL DE MÉXICO



Alumno: Kevin Efrén Salas Martínez.

Profesor: Eduardo Gallegos Flores.

Materia: Ingeniería de Software. Unidad III ACTIVIDADES

Fecha: 1/04/2019

Carrera: Ing. Tecnología de la información y comunicación (TIC's), 4° semestre.

## ***Practica***

### ***Estimar el costo de programación por los métodos de analogía, juicio experto y cocomo.***

#### **Método de analogía:**

Buscar en sitios web si hay parecidos o semejantes al proyecto que se anda desarrollando.  
(FreeLancer, google)

#### **Método de juicio experto:**

Basandome en mis conocimientos que conozco anterior mente \$15,000 bueno eso sería si el software queda impecable, en el caso de no quedar impecable puede reducir el costo hasta \$10,000 o dependiendo el caso.

#### **Método cocomo:**

$$KLOC = (80 * 167) / 1000 = 13.36 \text{ Orgánico}$$

$$E = 3.2 * (13.36)^{1.05} = 48.66$$

$$T = 2.5 * (48.66)^{0.38} = 10.94 \text{ meses}$$

$$P = 48.66 / 10.94 = 4.44$$