



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Alumno: Kevin Efrén Salas Martínez.

Profesor: Eduardo Gallegos Flores.

Materia: Ingeniería de Software. Trabajo final

Fecha: 1/04/2019

Carrera: Ing. Tecnología de la información y comunicación (TIC's), 4° semestre.

INICIACION.

Definir alcance del proyecto.

Objetivo General: Desarrollar un sistema web con el cual lleve un control de un restaurante. Desde inventario, ventas, control de empleados, etc....

Objetivos específicos:

- Montar un servidor Web o un lugar específico con una computadora.
- Desarrollar una base de datos
- Realizar lista de requerimientos del sistema.
- Desarrollar el sistema en PHP cumpliendo con los requerimientos.
- Validar sistema.

Estimación de costes y programación:

Costo.

Método de analogía:

Buscar en sitios web si hay parecidos o semejantes al proyecto que se anda desarrollando. (FreeLancer, google)

Paginas similares o semejantes al software.

https://joinposter.com/en?ref=reviews_capterra&utm_source=capterra&utm_medium=cpc&utm_campaign=reviews_capterra&utm_channel=capterra

Costo del software semejantes es de 30 dólares al mes.

Comprar computadora para poner el software.

Método de juicio experto:

Basándome en mis conocimientos que conozco anterior mente \$15,000 bueno eso sería si el software queda impecable, en el caso de no quedar impecable puede reducir el costo hasta \$10,000 o dependiendo el caso.

Método cocomo:

$$KLOC = (80 * 167) / 1000 = 13.36 \text{ Orgánico}$$

$$E = 3.2 * (13.36)^{1.05} = 48.66$$

$$T = 2.5 * (48.66)^{0.38} = 10.94 \text{ semanas}$$

$$P = 48.66 / 10.94 = 4.44$$

Programación (GANTT).

| | | Semana 1 | | | | | | | Semana 2 | | | | | | | Semana 3 | | | | | | | Semana 4 | | | | | | | Semana 5 | |
|-------------|---|----------|---|---|---|---|---|---|----------|---|----|----|----|----|----|----------|----|----|----|----|----|----|----------|----|----|----|----|----|----|----------|----|
| Actividades | Descripción | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| Iniciación | Definir alcances del proyecto. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Estimación de Costos y programas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Definir registros | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Determinar viabilidad del proyecto. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Preparar entorno del proyecto. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Elaboracion | Identificar arquitectura. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Validar arquitectura. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Desarrollar entorno del proyecto. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Determinar el equipo. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Costruccion | Modelar, construir y probar el sistema. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Desarrollar documentacion de soporte. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Transicion. | Pruebas del sistema. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Pruebas de Usuario. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Integracion. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Despliegue. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Definir Riesgos:

| Riesgos | Prioridad | Probabilidad | Impacto | Causa |
|---|-----------|--------------|---|--|
| No tener tiempo | alta | media | No entregar el software | Otros pendientes. |
| Falta de comunicación(cliente/ desarrollador) | alta | media | No entregar un proyecto que satisfaga las necesidades. | No tener una comunicación constante. |
| No conocer el tipo de lenguaje o herramienta de apoyo de desarrollo de software | alta | media | No desarrollar el proyecto como lo establece el cliente | Falta de conocimiento. |
| Corte de energía | Muy alta | media | No poder avanzar con el software | Corte por falta de pago, falla técnica. |
| Falta de recursos económicos | alta | media | No poder avanzar con el proyecto por falta de recursos | Falta de pago |
| Plantear mal los riesgos | alta | alta | Tener problemas al avanzar con el proyecto | Mala planeación |
| No simpatizarle el diseño del software al cliente | alta | media | Modificar el proyecto ya que no le gusto al cliente | Mala comunicación, no tener una idea estable. |
| Añadir más personal | alta | baja | Pérdida de tiempo en el avance del proyecto. | Agradar nuevo personal y explicar todo del inicio. |
| Cambios de requisitos | alta | media | Reinicio de proyecto | El cliente no tener un idea o noción clara del proyecto. |
| Enfermedad o no encontrarse en condiciones aptas para trabajar | alta | media | No poder avanzar al proyecto por no estar bien de salud | Enfermedad. |

Determinar Viabilidad del proyecto:

Preparar entorno del proyecto:

Aquí van las capturas de los programas que se van a ocupar.

| RECURSOS TECNICOS PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTON | | | |
|--|---------------------------------------|--|----------|
| Tipos de recurso | Nombre del recurso | Descripcion | Cantidad |
| Software | XAMPP | Sistema gestion de base de datos. | 1 |
| | CODEIGNTER | Framework | 1 |
| | BOOTSTRAP | herramienta de codigo abierto para diseño de sitios web. | 1 |
| | JQUERY | Simplificar la manera de interactuar. | 1 |
| | EDITOR DE TEXTOS (WORD,BLOC DE NOTAS) | modifica rchivos digitales. | 1 |
| | MYSQL WORKBENCH | herramienta que visualiza el diseño de la base de datos. | 1 |
| | PHP | preprocesador de hipertexto | 1 |
| Hardware | PC | Computadora | 1 |
| | | AMD Ryzen 5 2550H | |
| | | 8 GB de RAM | |
| | | 256 Gb de Disco Duro | |
| Recursos Humanos | Expertos en el area de Desarrollo | Analista | 1 |
| | | Diseñador de base de datos y programador | 1 |
| | | Diseñador | 1 |

ELABORACION.

Identificar arquitectura:

Validar arquitectura:

Desarrollar entorno del proyecto:

Determinar el equipo:

COSTRUCION.

TRASICION.