



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Alumno: Kevin Efrén Salas Martínez.

Profesor: Eduardo Gallegos Flores.

Materia: Ingeniería de Software.

Fecha: 4/02/2019

Carrera: Ing. Tecnología de la información y comunicación (TIC's), 4° semestre.

Índice

SESION 1.Resumen.....	(3-5)
SESION 2. Definición ingeniera de software.....	(6-7)
SESION 3. Resumen.....	(8)

SESION 1: Resumen.

11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejara de existir.

Hablemos un poco sobre las 11 razones por las que un desarrollador de software será siempre relevante en el mercado laboral. ¿Por qué te digo esto? El simple hecho la programación es un trabajo calificado, Nunca llegara el momento en el que todo el mundo pueda programar. Hay un montón de gente que no tiene ninguninteres en ser un desarrollador de software y menos de aplicaciones empresariales y de software de base de datos, etc....

1# La tecnología siempre seguirá evolucionando:

Pongamos un ejemplo básico el teléfono inteligente que todos hoy en día con tenemos con uno procesa miles de instrucciones por segundo en comparación con el ordenador el Apollo que nos llevó a la luna.

2# Las herramientas de programación serán más intuitivas y poderosas.

Suponemos que las herramientas de desarrollo que usamos son cada vez más poderosas, a que nos referimos que cada vez aumenta la necesidad del usuario y hay que mejorar para brindarle su resultado.

3# Habra herramientas de programación apropiadas para cada tipo de industria.

Cada vez las herramientas de programación son a su vez mas especializadas; herramientas para crear video-juegos, herramientas para crear aplicaciones empresariales y software de gestion, herramientas para programar autómatas, etc...

4# El mercado de trabajo seguirá adaptados.

Los sistemas de software a veces pueden tomar un buen tiempo para adaptarse y actualizar.

5# Cualquier profesión podrá requerir ciertas alfabetización en código.

Las habilidades de programación son ya hoy en día relevantes incluso si no eres programador o no estas programando. Cosas como SQL, HTML/ CSS, FrameWorks, JavaScript pueden llegar a ser relevantes para técnicos de Marketing, Diseñadores, Comerciales y muchas otras profesiones.

6# Siempre habrá demanda de desarrolladores de software expertos para tareas complejas.

El mejor software del mundo está hecho por equipos humanos u los quipos siempre tendrán que tener liderazgo humano.

7# El aprendizaje automático no desplazarán a los programadores.

Las mejores implementaciones de inteligencia artificial y aprendizaje automático los hace google, ellos tienen más de 30,000 desarrolladores humanos.

8# La civilización esta cambiando y los ordenadores están en el centro de nuestras vidas.

La cultura está cambiando y las computadoras se están volviendo relevantes en todos los aspectos de nuestras vidas.

9# Desarrollar software no es solo picar código.

La ingeniera de software es mucho más que solos escribir código. Es analizar los problemas y comprender los procesos es más importante que conocer a fondo la sintaxis de un lenguaje de programación que se utiliza en un determinado momento.

10# Hay problemas que las maquinas no son capaces de solucionar bien.

A menos que tenga una solución al problema de profesión de las ventas que viaja, todavía queda mucho progreso por hacer en el reino de la informática y desarrollo de software.

11# Existen proyectos de software antiguos que van a durar eternamente.

La documentación es fundamenta ya que por el paso de los años se necesitara ya que con ella se podrá brindar mejoras al software.

velneo. (s.f.). Recuperado el 2 de Febrero de 2019, de <https://velneo.es/11-razones-las-desarrollo-software-profesional-nunca-dejara-existir/>

SESION 2: Definiciones de ingeniería de Software.

1°- Definición:

La ingeniería de software era la aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable, al desarrollo, operación y evolución del software. Este software debe ser confiable, eficiente y que cumple con las necesidades del cliente (eficacia).también se llama ingeniería de software al estudio de la aplicación de la misa. La ingeniería de software integra las matemáticas, las ciencias de la computación y las practicas con origen en la ingeniería. [1]

2°- Definición:

La ingeniería de software aplica en el enfoque disciplinario y estructurado de la programación que se usa en ingeniería para el desarrollo de software con el objetivo declarado de mejorar la calidad, el tiempo y la eficiencia presupuestaria, junto con la garantía de pruebas estructurada y certificados de ingeniería.[2]

3°- Definición:

Es la estructura y organización por medio de la cual interactuamos los componentes de sistema y subsistemas modernos por forma sistemática. [3]

4°- Definición:

Es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de programas de computadora y la documentación necesaria requerida para desarrollar, operar (funcionar) y mantenerlos.[4]

5°- Definición:

Es la aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software, el estudio de estos enfoques, es decir, la aplicación de ingeniería de

software. Es la aplicación de ingeniería al software, ya que integra matemáticas, ciencias de la computación y prácticas cuyos orígenes se encuentran en la ingeniería. [5]

Mi definición:

La ingeniería de software es la aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado, cuantificable. Con las cuales se aplican en el desarrollo, operaciones, evoluciones del software con ellas el software debe cumplir con ciertos aspectos tales como confiable, eficiente y que cumpla la necesidades del usuario.

La ingeniería del software con lleva bastantes estudios para su aplicación en sí. Integra las matemáticas, ciencias computacionales, practicas con las cuales debe cumplir el software.

[1]aztlek. (s.f.). Recuperado el 11 de febrero de 2019, de <https://aztlek.org/2015/07/27/que-es-la-ingenieria-de-software/>

[2]ingsoftware-udes.blogspot. (11 de febrero de 2019). Obtenido de <http://ingsoftware-udes.blogspot.com/2011/10/naturaleza-de-la-ingenieria-de-software.html>

[3]miltonibarra.blogspot. (11 de febrero de 2019). Obtenido de http://miltonibarra.blogspot.com/2012/11/ingenieria-de-software_6248.html

[4]postparaprogramadores. (11 de febrero de 2019). Obtenido de <https://postparaprogramadores.com/que-es-la-ingenieria-de-software/>

[5]tecniablog.wordpress. (11 de febrero de 2019). Obtenido de <https://tecniablog.wordpress.com/2012/08/07/que-es-la-ingenieria-de-software/>

SESION 3. Resumen

Importancia del Software.

Un concepto alejado de la vida diaria de la mayoría de las personas, pero nada más lejos de la realidad. Cuando en nuestro ordenador aparece un mensaje de ERROR o pantalla azul, estamos ante un problema de calidad de software.

La calidad de un producto no es algo que se añade al final como si se pintara de un color su exterior, es algo que se cuida a lo largo de todo el proyecto de construcciones del software es el resultado básicamente intelectual dependientemente del trabajo de los profesionales especializados.

Uno de los factores negativamente a las pruebas es la presión de tiempo para las pruebas (se hacen al finalizar el proyecto, cuando se acumulan retrasos).

La ingeniería de software se centra en los metos, herramientas y procedimientos para establecer un control en el desarrollo del software, por lo cual nos permite construir software de calidad.

La producibilidad de los resultados es uno de los factores que garantiza la calidad de los sistemas.

El proceso en el desarrollo del software nos supone mejorar las aplicaciones, disimular las posibilidades incidencias en el mismo, lo que, para la empresa va suponer, optimizar las funcionalidades y maximizar el rendimiento de sus productos de software y de su cartera de servicios. [1]

[1] *isoftwareunesum.wordpress*. (s.f.). Recuperado el 19 de febrero de 2019, de <https://isoftwareunesum.wordpress.com/2011/04/28/importancia-del-software/>