



INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga

ITEC



TECNM
TECNOLÓGICO NACIONAL DE
MÉXICO

Test-Driven Development

Alumno: Kevin Efrén Salas Martínez.
Profesor: Eduardo Flores Gallegos
Materia: Ingeniera de software

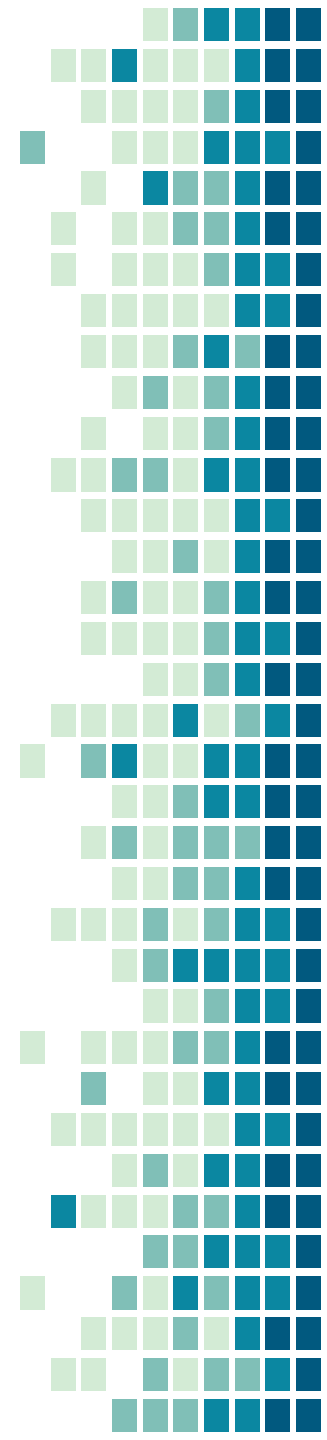
¿Qué objetivo tiene?

- El objetivo de esta metodología es crear primero las pruebas y luego escribir el software. Sus siglas en ingles son: Test Driven Development y en español significan: Desarrollo guiado por pruebas.[1.0]



¿Cómo funciona?

- Para el uso del TDD se deben combinar 2 metodologías: Test-First Development (escribir las pruebas primero) y Redactoring (refactorización de código).[1.1]
- Se le aplica un ciclo de desarrollo que consta de 3 partes principales.
 1. La prueba debe fallar (Red).
 2. La prueba debe pasar (Green).
 3. Se debe mejorar el código (Refactoring).



Test Driven Development

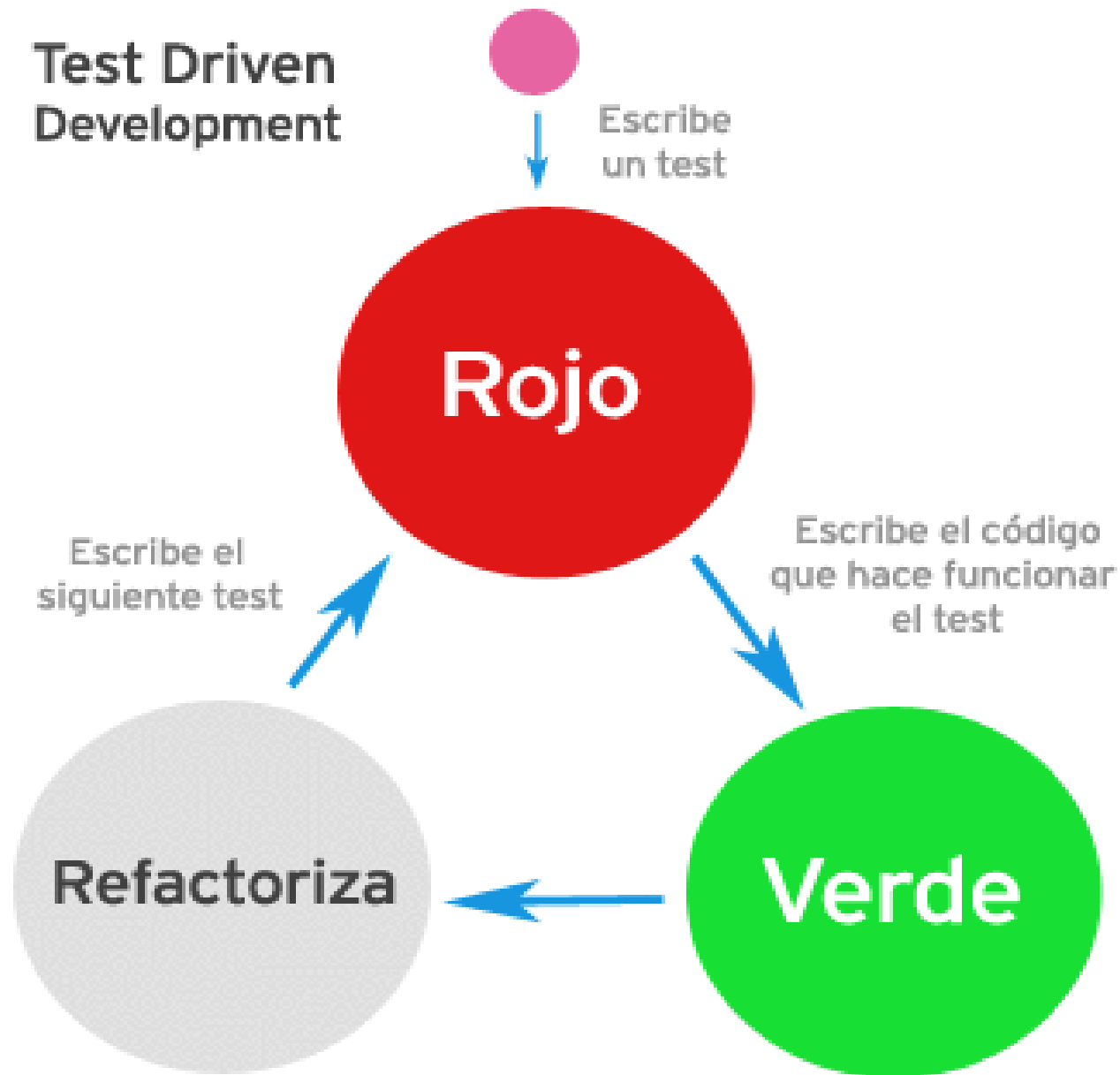
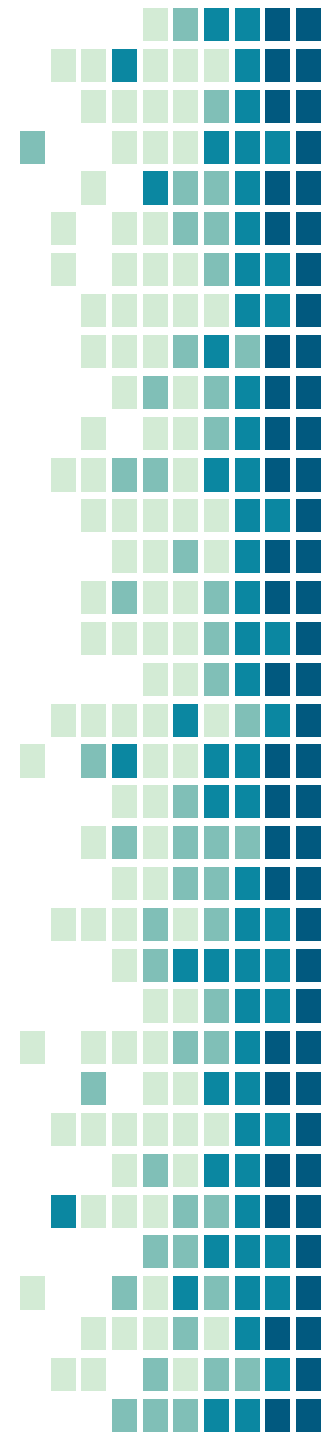


Figura 1. ciclo de desarrollo

Ventajas del TDD

- Puedes mejorar el código de tu aplicación en cualquier momento sin miedo a que se dañen las pruebas.
- Los equipos de testing, development y analyst serán mas felices.
- La lectura del código será mucho mejor al tener ejemplos de uso.[1.2]

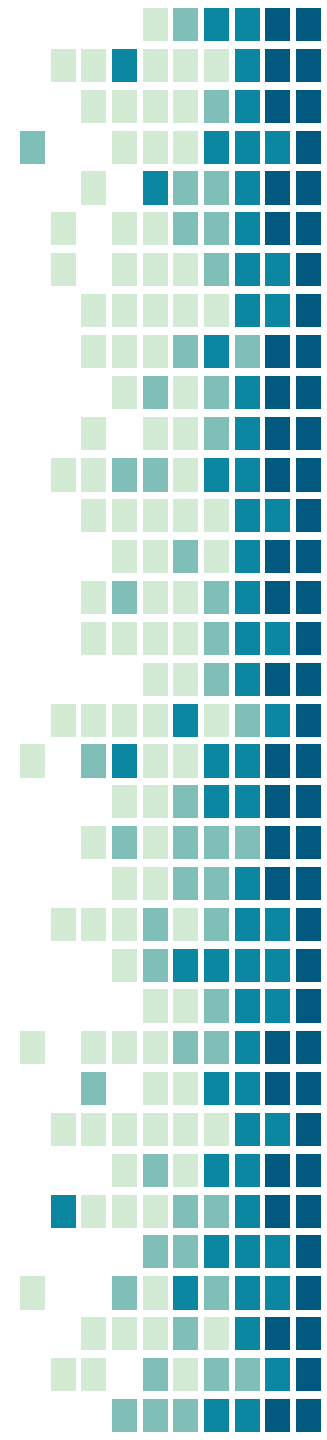


Herramientas

Dependiendo del lenguaje de programación, pueden escoger entre decenas de framework, que permiten hacer pruebas.[1.3]

Ejemplos:

- Java
- JavaScript
- Php
- Python
- Go



Bibliografía

[1.0,1.1,1.2,1.3](s.f.). (EDteam, Productor) Recuperado el 2 de Abril de 2019, de EDteam: <https://ed.team/blog/que-es-el-tdd>

[Figura 1. ciclo de desarrollo] *genbeta*. (s.f.). Recuperado el 2 de Abril de 2019, de <https://www.genbeta.com/desarrollo/que-pruebas-debemos-hacerle-a-nuestro-software-y-para-que>

