



## Proyecto 2: Explorador de Reverse

Profesor:  
Aurelio Sanabria Rodríguez

Estudiantes:  
Jonder Hernández Gutiérrez  
Roy Chavarría Garita  
Juan Bautista Fernández Hidalgo

28 de abril del 2021

Escuela de Ingeniería en Computación  
Instituto Tecnológico de Costa Rica  
Compiladores e Intérpretes

# Índice

<b>1. Lecciones aprendidas</b>	<b>2</b>
1.1. Roy . . . . .	2
1.2. Juan . . . . .	2
1.3. Jonder . . . . .	2
<b>2. Memes</b>	<b>3</b>
2.1. Roy . . . . .	3
2.2. Juan . . . . .	7
2.3. Jonder . . . . .	8

# Índice de figuras

1. Meme . . . . .	8
2. Meme . . . . .	9
3. Meme . . . . .	10
4. Meme . . . . .	11
5. Meme . . . . .	11

# **1. Lecciones aprendidas**

## **1.1. Roy**

Aprendí a crear memes, aprendí acerca de la orientación a objetos en python, aprendí mucho acerca del regex en python, aprendí que debo organizar bien mis apuntes de clase, aprendí a agregar ,aprendí acerca de la implementación del explorador y aprendí un poco más la importancia de documentar código.

## **1.2. Juan**

Aprendí muchísimo sobre regex, como usar regex en python y repase un poco el como se estructuraba una clase en python, además aprendí una manera de como implementar un algoritmo de exploración para obtener los lexemas de un lenguaje de programación.

## **1.3. Jonder**

Aprendí a implementar orientación a objetos en Python así como a utilizar regex en Python y su funcionamiento además de el formateo de Strings en Python. Aparte de esto aprendí la diferencia entre gitlab y github.

## 2. Memes

### 2.1. Roy



Buscando que significa  
explorar



KAPWING

Crean que el profe se  
enoje por copiarle el  
código?



KAPWING



Yo: \*me reuno con mi equipo para avanzar en el explorador\*

Mi gallo:



## 2.2. Juan

1. <https://www.youtube.com/watch?v=QOCUwL1vsEQ>

Como nos facilitó usar el LaTeX que ya teníamos formateado del anterior proyecto.

2. <https://www.youtube.com/watch?v=XdmVKVLraWc>

3. <https://youtu.be/7hUbvIJ0Hnw?t=70>

Esta es una canción que recordé cuando el código se estaba enciclando y no sabíamos porque :).

4. En general el proyecto fue bastante ligero, pero se nos presentó un problema que no entendimos durante al menos media hora y al final describimos que fue debido a una mala implementación para obtener los casos de error.

### 2.3. Jonder



Figura 1: Meme



Figura 2: Meme



Figura 3: Meme

Cuando te sale un error y no sabes que es



Figura 4: Meme



Figura 5: Meme