

UNIVERZITA SV. CYRILA A METODA V TRNAVE
FAKULTA PRÍRODNÝCH VIED
Ústav počítačových technológií a informatiky

TÍMOVÝ PROJEKT
MOTIVAČNÝ DOKUMENT
2D hra v Unity
2023/2024

Dominik Šmidák
Jozef Murár
Erik Bordáč
Anton Vovk

Členovia tímu

Dominik Šmidák

S programovaním som sa zoznámil na strednej škole, kde som sa naučil pracovať s jazykmi Python a Pascal. Na vysokej škole sa moje vedomosti s programovaním rozrástli o C, C++, C# a Java. Popritom som sa naučil ako robiť webové stránky (HTML, CSS, JS), 2D hry (Unity) a vyskúšal som si aké to je pracovať v tíme. Preto do tohto tímového projektu môžem priniesť moje rozsiahle skúsenosti z predošlých rokov na univerzite a doviestť tento tím k úspešnému dokončeniu projektu, a sám sa v daných miestach ešte viac zlepšiť.

Jozef Murár

S tvorbou webstránok som sa stretol až na vysokej škole na predmete Internetové technológie, kde sme využívali HTML a CSS. Vždy ma zaujímalo ako sa takéto weby tvoria a čo všetko za tým je. Teraz už mám nejaké tie základy, no nie som v tom najlepší. Verím že práca na tomto tímovom projekte mi pomôže zlepšiť sa a naučí ma ako pracovať v tíme.

Erik Bordáč

Programovaniu som sa začal venovať počas strednej školy vo voľnom čase. Začal som s pythonom, kde som si skúšal vytvárať rôzne veci v module pygame, neskôr som začal experimentovať so strojovým učením. Po príchode na vysokú školu som sa začal venovať C++ a najmä C#. V Unity som zatiaľ nič nerobil, preto tento tímový projekt beriem ako príležitosť naučiť sa niečo nové, a taktiež to je môj prvý projekt na ktorom nepracujem sám. Dúfam, že tento projekt mi dá lepšiu predstavu o tom, ako prebieha práca v tíme.

Anton Vovk

Fascinuje ma svet technológií a informatiky, študujem moderné metódy riešenia zložitých problémov. Aktívne sa zapájam do výskumu a projektov zameraných na zlepšenie vnímania informačných technológií. V tomto projekte budem kombinovať úlohu koordinátora, úlohu dizajnéra rozhrania v Unity a úlohu programátora v C#. Cez leto som mal skúsenosti s tímovou prácou v Unity, takže som si istý, že všetko bude fungovať skvele.

Motivácia

Naším cieľom je vytvoriť 2D hru v Unity, ktorá ponúkne záujemcom o štúdium aplikovanej informatiky lepšiu predstavu, čo ich môže v tomto odbore čakať. Bude sa jednať o edukačnú platformovú hru s prvkami adventúry a akcie. Týmto chceme dosiahnuť, aby si budúci študenti vysokých škôl vedeli rýchlejšie spraviť predstavu o aplikovanej informatike v zábavnej forme. Náročnosť projektu je na primeranej úrovni a preto sa postaráme o čo najlepšiu kvalitu finálneho produktu.