

# **Videojuego**

Ideación del proyecto

**Jesus Jurado Hernandez**

**Juan Esteban Grisales Gallego**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

# Índice

1. Sección introductoria	2
--------------------------	---

## 1. Sección introductoria

Se va a desarrollar una interfaz similar al juego “contra”, en el cual tenemos un soldado que va esquivando objetos y va ejecutando soldados enemigos que se va encontrando mientras se desplaza. Este los derriba con un rifle de balas infinitas.

El personaje principal va a tener una barra de sangre que iniciará al 100 %. Al ser impactado por una bala o ser golpeado por un objeto en movimiento irá disminuyendo hasta el momento en que llegue a 0. La cantidad de vida que se le restará al usuario dependerá del impacto que recibió, ya sea por una bala de un soldado enemigo común, algún enemigo fuerte, etc.

Además de estos soldados que va encontrando hay objetos que también lanzan objetos como balas o flechas. Habrá monstruos tipo tortugas gigantes que lo pueden aplastar hasta perder la vida.