Universität Leipzig

Institut für Informatik
Prof. Dr. Sonja Prohaska

Vorlesung Modellierung und Programmierung I (Konzeption)

Imperative Programmierung

W	Termin	Thema Vorlesung	Thema Übung	Übungsaufgaben (50 %)
01	14.10.2015	Kap. 1: Algorithmen und Programme		
	12.1016.10.		keine Übungen	
02	21.10.2015	Kap. 2: Java-Einstieg		Serie 1 (Abgabe 01.11.2015, 2 Wochen) Konvertierung, Maschinenzahlen, Modellrechner, Java-Script
	19.1023.10.		Kap 0:	
			Konvertierung, Maschinenzahlen	
03	28.10.2015	Kap. 3: Grundelemente Kap. 4: Anweisungen		
	26.1030.10.		Modellrechner, JavaScript Projekt: GgTKgVApplet	
04	04.11.2015	Kap. 5: Referenzdatentyp Felder Kap. 6: Referenzdatentyp Klassen		Serie 2 (Abgabe 15.11. 2015, 2 Wochen) Ausdrücke, Anweisungen, Fehlerfortpflanzung
	02.1106.11.		Ausdrücke, Anweisungen Projekt: Konvertierung 10↔2	
05	11.11.2015	Kap. 7: Methoden		V
	09.1113.11.		Referenzdatentypen, Methoden	
06	18.11.2015 Bußtag, keine Vorlesung			Serie 3 (Abgabe 29.11.2015, 2 Wochen) Anweisungen, Referenzdatentypen
	16.1120.11.		Projekt: Sortieralgorithmen	

Objektorientierte Programmierung

V	Termin	Thema Vorlesung	Thema Übung	Übungsaufgaben (50 %)			
07	25.11.2015	9	Thema Obung	Obungsautgaben (50 70)			
U/	23.1127.11.	Kap. 8: OOP allgemein	OOD Draight: Waihnashtamarkt				
08	02.12.2015	Kap. 9: Klassen	OOP, Projekt: Weihnachtsmarkt	Serie 4 (Abgabe 20.12.2015, 3 Wochen)			
UU	02.12.2013	Kap. 7. Klassen		Rekursion, Fehlerfortpflanzung,			
				OOP/Modellierung, Klassen			
	30.1104.12.		Klassen, Projekt: Gehalt	OOT/Modernerung, Krassen			
09	09.12.2015	Kap. 10: Modellierung					
	07.1211.12.		Modellierung, Klassendiagramme				
10	16.12.2015	Kap. 11: Collection	<u> </u>	Serie 5 (Abgabe 10.01.2016, 3 Wochen)			
		_		OOP/Implementierung, OOP/Modellierung,			
				Collection			
	14.1218.12.		Collection, Projekt: Geometrie				
			19.12.2015 - 03.01.2016				
Weihnachtspause, keine Lehrveranstaltungen							
11	06.01.2016	Kap. 12: GUI					
	04.0108.01.		Collection, Exception				
12	13.01.2016	Kap. 13: MVC		Serie 6 (Abgabe 31.01.2016, 3 Wochen)			
		_		GUI, MVC			
	11.0115.01.		Projekt Spiegelzahlen				
13	20.01.2016	Kap. 14: Streams					
	18.0122.01.		GUI, MVC, Projekt: Bruchrechner				
14	27.01.2016	Kap. 15:					
		Parallele Programmierung					
	25.0129.01.		Streams				
15	03.02.2016	Kap. 16: Verteilte Systeme					
	01.0205.02.		Wiederholung, Klausurvorbereitung	Klausur: Montag, am 15.02.2016, 13:15 -14:15Ul			