

SPORT_{CENTRAL}

Proiect de atestat la informatică

Cuprins

Mai jos puteți vedea cuprinsul documentației.

Cuprins	2
Introducere	3
Argument asupra temei alese	4
Prezentarea site-ului web	5
Bibliografie și webografie	9

Introducere

Unul din primele elemente fundamentale ale WWW (World Wide Web) este HTML (**Hypertext Markup Language**), care descrie formatul primar în care documentele sunt distribuite și văzute pe web. Multe din trăsăturile lui, cum ar fi independența față de platformă, structurarea formatării și legăturile hypertext, fac din el un foarte bun format pentru documentele Internet și Web.

Hypertext înseamnă că orice cuvânt, frază, imagine sau alt element al documentului văzut de un utilizator poate face referință la un alt document, ceea ce ușurează mult navigarea între multiple documente sau chiar în interiorul aceluiași document. Structurarea riguroasă a documentelor permite convertirea acestora dintr-un format în altul precum și interogarea unor baze de date formate din aceste documente.

HTML este folosit pentru a structura conținutul, în timp ce CSS (Cascading Stylesheets) este folosit pentru a formația conținutul. Astfel, CSS este un limbaj care definește layoutul (amenajare și aranjarea elementelor în pagină) pentru documentele HTML. CSS acoperă culori, fonturi, margini, borduri, linii, înălțime, fundaluri, poziții și multe alte lucruri. Similar, structura este riguroasă și, datorită standardelor tuturor browserelor, este universală la fel.

Javascript (adesea prescurtat JS) este un limbaj de programare folosit mai ales pentru introducerea unor funcționalități în paginile web. Este un limbaj foarte versatil, aşadar mai este folosit și în alte aplicații, precum programe de calculator, aplicații mobile sau sisteme back-end. În paginile web, JS este rulat de către browserul folosit. JavaScript este utilizat în principal pentru a îmbunătăți paginile web și pentru a oferi o experiență mai ușor de utilizat. Acestea includ actualizarea dinamică a paginilor web, îmbunătățiri ale interfeței utilizatorului, cum ar fi meniuri și casete de dialog, animații, grafică 2D și 3D, hărți interactive, playere video și multe altele.

Surse: ceiti.md, wikipedia.org

Argument asupra temei alese

Un sport reprezintă o activitate de natură fizică ce poate implica și competiții. Totodată, sportul este o activitate care influențează stilul de viață, sănătatea sau personalitatea unui om.

Fără îndoială, sportul și educația fizică sunt aspecte esențiale pentru sănătatea oamenilor. Acest lucru se reflectă și în istorie: cele mai vechi evidențe ale jocurilor sportive datează de peste 70 000 de ani. Totodată, sporturile au o influență profundă în cultura noastră: se estimează cifrele de 3 miliarde de fani de fotbal pe glob, 2.5 miliarde de fani de cricet, 2.2 miliarde de fani de baschet și 1 miliard de fani de tenis (sursă: <https://ro.wikipedia.org/wiki/Sport>).

Din acest motiv, atestatul prezent pune în evidență, prin intermediul limbajelor HTML, CSS și JavaScript, această temă a sportului, pe care eu o consider foarte importantă și indispensabilă.

Prezentarea site-ului web

Pagina principală: index.html

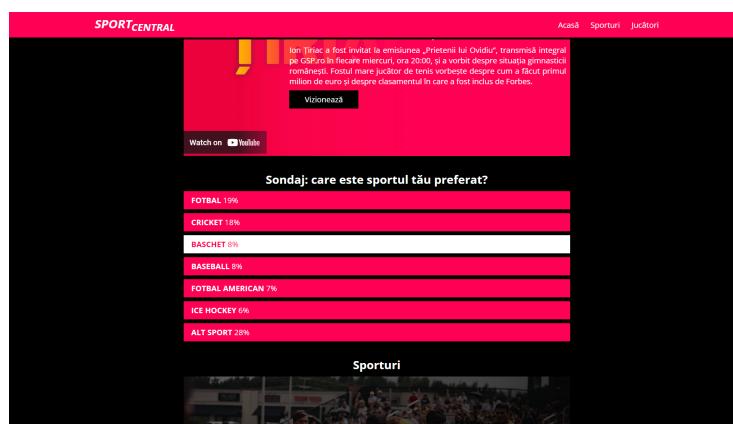
Pagina principală a proiectului, „index.html”, este cea mai captivantă pagină a site-ului web. Aici, utilizatorului îi este prezentat următorul eveniment important de sport, împreună cu un temporizator (countdown) făcut cu JavaScript, un mesaj de bun venit, diferite elemente interactive (clip video și sondaj) și link-uri către celelalte pagini ale site-ului web.



Captură de ecran de pe pagina „index.html”

Aspectul și afișarea sunt simpliste, însă consistente: se folosesc culorile negru, alb și roșu deschis/roz, culoare aprinsă asociată cu sporturile.

Sondajul este creat folosind JavaScript și utilizatorul este îndemnat să dea click pe una dintre variantele de răspuns. În urma click-ului, varianta respectivă este evidențiată, iar pentru toate variantele apare un procentaj corespunzător popularității sportului.



Mai apoi, fiecare link în parte pentru sporturi vine cu o imagine sugestivă de fundal, împreună cu un titlu, o descriere scurtă și un buton către pagină. Un lucru similar apare și pentru secțiunea cu jucători.

The first screenshot shows the homepage with a banner at the top for 'ICE HOCKEY 0%' and 'ALT SPORT 28%'. Below it is a section titled 'Sporturi' featuring a large image of a football match. To the right, there's a box for 'Fotbal' with a short description and a 'Află mai multe' button. Below that is another section for 'Baschet' with a basketball court image and a similar descriptive box.

The second screenshot shows a section titled 'Jucători' with five player profiles: Michael Jordan, Muhammad Ali, Pele, Shaquille O'Neal, and Lionel Messi. Each profile includes a small photo and a 'Află mai multe' button.

Totodată, antetul (prezent pe toate paginile) conține linkuri către diverse secțiuni ale paginii principale: *SPORT_{CENTRAL}* și *Acasă* duc către începutul paginii principale, *Sporturi* și *Jucători* duc către secțiunile corespunzătoare.

Pagina unui sport sau jucător

Fiecare pagină secundară începe cu o imagine mare și câteva detalii esențiale:



Această secțiune este urmată de o secțiune cu informații relevante: o descriere amplă a sportului/sportivului, împreună cu posibilitatea de a afla diferite informații interesante scurte.

Secțiunea de „Știai că...” este creată folosind JavaScript și alege, dintr-un vector, un *fun fact* aleatoriu.

Mai jos se poate vedea cum funcționează secțiunea de fun facts în JS. Se alege aleatoriu, folosind *Math.random()*, o informație, la apăsarea butonului.

```

const facts = ["Fotbalul este cel mai cunoscut sport de pe glob.", "Se crede că fotbalul a fost inventat în China.", "Peste 3.5 miliarde de persoane se uită la FIFA World Cup la fiecare ediție.", "Cel mai rapid gol a fost marcat după nici 2.4 secunde.", "Mingele de fotbal se produc în Pakistan."];
function fact() {
    document.getElementById('factcont').innerHTML =
facts[Math.floor(Math.random() * facts.length)];
}
fact();

```

Concluzie

Fiecare pagină a site-ului îmbină elemente de CSS și JavaScript pentru a crea o experiență captivantă și inedită.

Bibliografie și webografie

În redactarea atestatului, s-au utilizat următoarele resurse.

Fonturi utilizate

Google Fonts pentru fonturi, întrucât este un site gratuit și oferă o mare varietate de opțiuni.

- Open Sans, fontul principal;
- Arial, fontul folosit la titlurile paginilor și pentru documentație;
- Roboto Mono, fontul folosit pentru afișarea informațiilor numerice (este un font monospace, ceea ce îl face să ocupe același spațiu, nemaifiind deranjant vizual).

Informații

Pentru informații, am utilizat următoarele site-uri:

- gsp.ro (Gazeta Sporturilor)
- Wikipedia.org

Dezvoltarea site-ului

Pentru dezvoltarea site-ului, am folosit următoarele resurse:

- Stackoverflow.com
- W3schools.com
- Developer.mozilla.org