# InfoBeat 智能数据平台 数据采集 iOS SDK 接入文档 (2019 年)

| 文件编号 | Ijiami-技术-2019-i005 |              |          |
|------|---------------------|--------------|----------|
| 编写人  | 谭振球                 | 编写日期         | 20190712 |
| 审核人  |                     | 审核日期         |          |
| 批准人  |                     | 批准日期         |          |
| 发布时间 |                     | 生效日期         |          |
| 密级   | 完全公开                | 完全公开/内部使用/涉密 |          |

|              |         | AV 444                | 18-1 |
|--------------|---------|-----------------------|------|
| 时间           | 版本      | 说明                    | 修改人  |
| 2019. 07. 12 | 1. 0. 0 | 全新的威胁感知 SDK, 更稳定, 更好用 |      |
| 019.12       | 1.2.0   | 加入越狱检测                |      |

© 2019

#### ■ 版权声明

本文档中出现的文字叙述、文档格式、插图、照片、方法、过程等内容,除另有特别注明,版权均属智游网安所有,受到有关产权及版权法保护。任何个人、机构未经智游网安的书面授权许可,不得以任何方式复制或引用本文的任何片断。

#### ■ 适用性说明

本文档主要面向需要接入数据采集 SDK 的 iOS 开发人员。本文只涉及教授数据采集 SDK 的集成方法,默 认读者已经熟悉 Xcode 开发工具的基本使用方法,以及具有一定的编程知识基础等

# 景

| InfoBeat 智能数据平台   | 1 |
|-------------------|---|
| 数据采集 iOS SDK 接入文档 | 1 |
| 1、准备              | 2 |
| 1.1、获取 appkey     | 2 |
| 1.2、目录结构          |   |
| 2、集成              | 4 |
| 2. 1、集成 SDK       | 4 |
| 2.2、工程配置          | 5 |
| 2.3、数据采集 SDK 对接   | 5 |
| 3、FAQ             |   |
| 3.1、网络请求失败        |   |
| 3.2、授权失败处理        | 6 |
| 3 3、崩溃分析日志异常      | 7 |

## 1、准备

接入前期准备工作包含:获取 AppKey 以及 SDK 文件 (已完成用户可略过此步骤)

## 1.1、获取 appkey

AppKey 为接入 SDK 的必要参数,参数值需要到管理平台去创建应用获取;对于本地化部署,则需要在本地服务器上进行登陆管理页面进行分配 Appkey 参数。具体操作步骤如下:登入管理平台,在左侧菜单【系统配置】选项下选择【应用管理】

1. 打开应用管理模块, 在右侧点击上传应用。见图 1-1-1



图 1-1-1

2. 提交完成,应用列表点击查看 AppKey。见图 1-1-2



图 1-1-2

#### 1.2、目录结构

登入管理平台,在左侧菜单【系统配置】选项下选择【SDK 管理】,选择数据采集 SDK 下载 iOS 版本。(文件夹目录如下图 1-2-1)

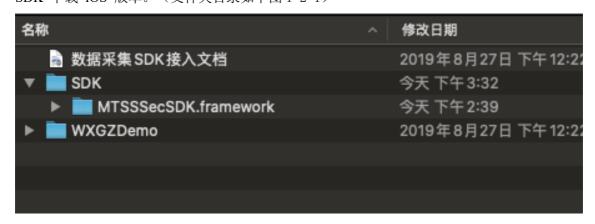


图 1-2-1

© 2018

# 2、集成

● 自动集成 SDK 方式。使用 CocoaPods 的用户可以通过如下操作:

```
pod 'MTSSSDK', '~> 1.2.0'
注意(搜索之前在终端更新下 pod)
```

rm ~/Library/Caches/CocoaPods/search\_index.json
Pod setup

● 手动集成方式。把下载的 SDK 包拖进工程内 (包含: MTSSSecSDK. framework、MTSSSecSDK. bundle)

### 2.1、集成 SDK

在项目 build phases 如下图 2-1-1 所示配置

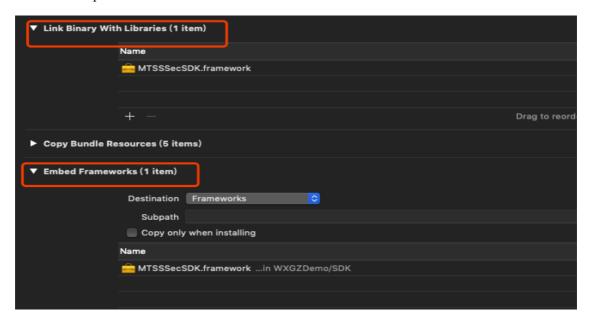


图 2-1-1

### 2.2、工程配置

1、在工程文件中选择 Build Setting, 在"Other Linker Flags"中加入"-ObjC"(注意区分大小写)。见图 2-2-1

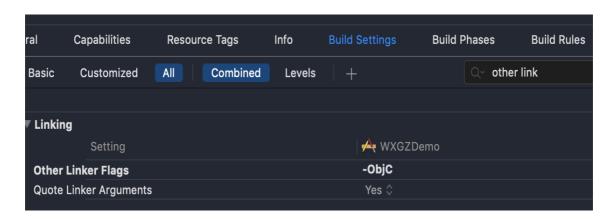


图 2-2-1

2、在你的工程文件中选择 Build Setting,在"Enable Bitcode"栏选择 NO。见图 2-2-2

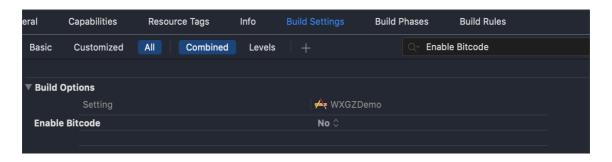


图 2-2-2

## 2.3、数据采集 SDK 对接

1、在 AppDelegate. m 文件里面导入 SDK 头文件 #import <MTSSSecSDK/MTSSSecSDK.h>

© 2018

#### 2、初始化 SDK

在 AppDelegate. m 文件 didFinishLaunchingWithOptions 方法中初始化 SDK

图 2-3-1

## 3, FAQ

#### 3.1、网络请求失败

如果你的 App 基于 i0S 9.0 编译,那么为了适配 i0S 9.0 中的 App Transport Security(ATS)对 HTTP 的限制,在 App 对应的 Info.list 中添加如下配置。(如果采用 https 方式则无需进行配置)

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
<key>NSAllowsArbitraryLoads</key><true/>
</dict>
```

#### 3.2、授权失败处理

首次启动用户拒绝推送或定位授权后,在 AppDelegate. m 的 didFinishLaunchingWithOptions 方法内加入 SDK 提供接口方法,可设置每次启动 App 时开启检测并提示去设置的授权弹框。(注:默认授权弹窗只在首次运行 App 弹出一次,特定的授权类型在设置 YES 之后,如果检测到未授权,每次启动 App 都会弹窗提示用户去设置)

© 2018

具体设置如下图 3-2-1 所示:

```
//2、配置是不是每次检测定位授权
[MTSSSec setDetecteAndAuthorizedEveryLauchTime:YES withAuthorizedType:MTSSAuthorizationTypeLocal];
//3 日本打印开关
```

图 3-2-1

#### 3.3、崩溃分析日志异常

发生崩溃以后,在管理中心并没有找到崩溃日志。可能是由于以下4种情况造成:

- 1. 崩溃以后没有重新启动 app, 因为崩溃的时候来不及发送崩溃日志给服务器。所以需要重新启动 app 来进行网络请求发送日志到服务器。
- 2. iOS 捕获异常的函数 NSSetUncaughtExceptionHandler()被其他的崩溃收集类覆盖。导致威胁感知 SDK 捕获不到 NSSetUncaughtExceptionHandler 的回调消息。解决的办法是找出其他的崩溃收集类,再其捕获异常的时候先判断是否已经有其他的 handle 已经设置。可以先将该 handle 保存,然后将在收集完成异常以后回调该 handle。如图 3-3-2、3-3-3 所示

```
static NSUncaughtExceptionHandler * temptempHand; 保存先前的handle

+ (void)installCrashReportHandler

// OC崩溃

NSUncaughtExceptionHandler *tempHand = NSGetUncaughtExceptionHandler();

if (tempHand != NULL)

NSLog(@"检测到第三方已经监听了异常捕获");

temptempHand = tempHand;

NSSetUncaughtExceptionHandler(&MTSSuncaughtExceptionHandler);

NSSetUncaughtExceptionHandler(&MTSSuncaughtExceptionHandler);
```

图 3-3-2

```
if (temptempHand) {

NSLog(@"回调给第三方奔溃统计");

temptempHand(exception);

}
```

图 3-3-3

3. 没有连接网络,导致日志没法上报。

