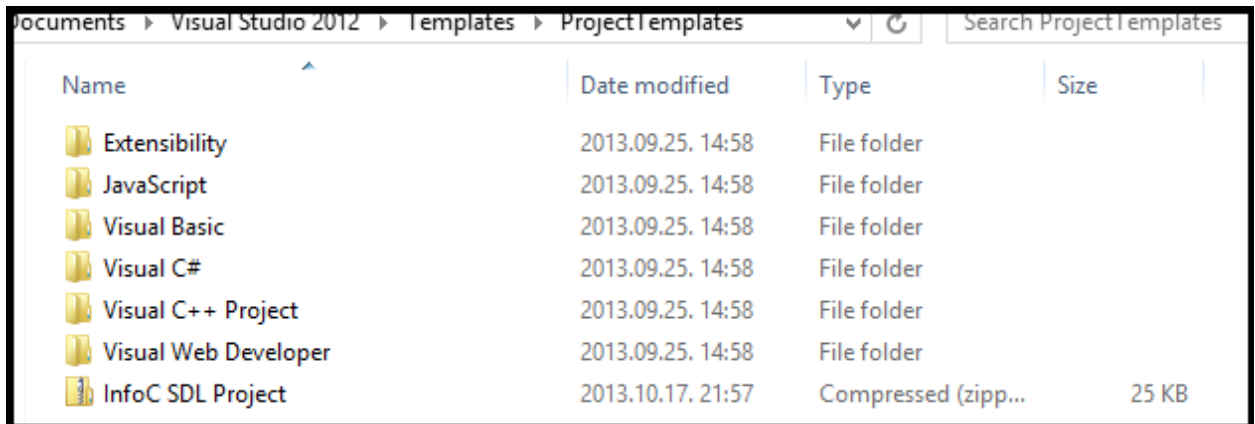
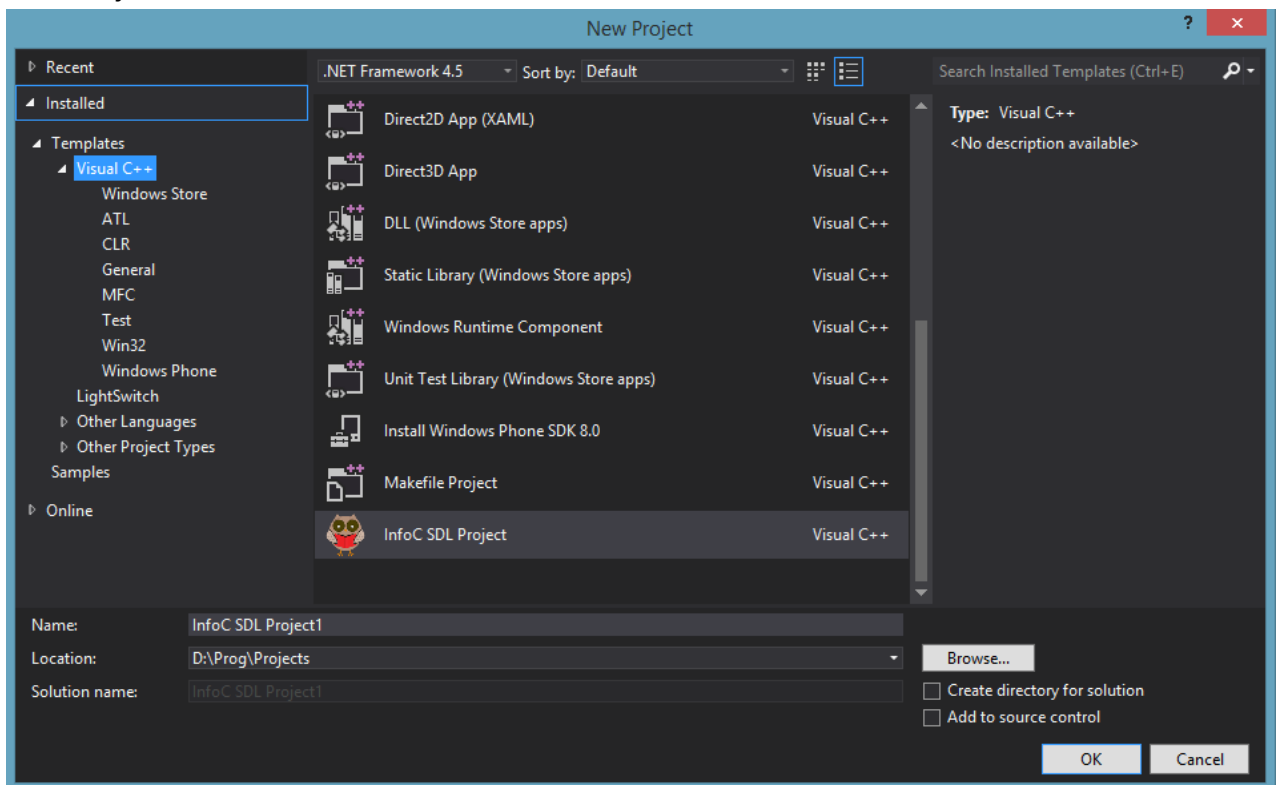


SDL_gfx telepítése Visual Studiohoz

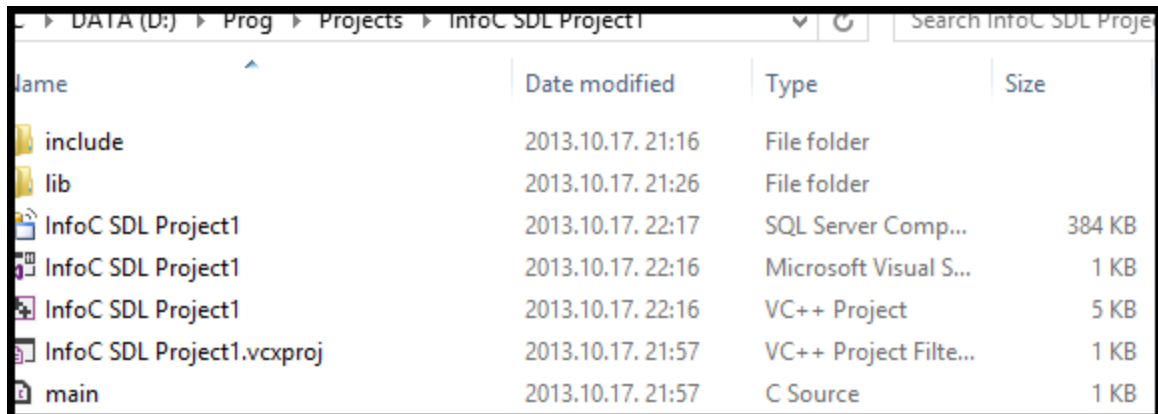
1. Csomagold ki a ZIP fájlt.
2. Az "InfoC SDL Project.zip" fájlt helyezd a
"C:\Users\<username>\Documents\Visual Studio 2012\Templates\ProjectTemplates"
mappába.



3. Hozz létre egy új InfoC SDL Project-et. Az új project típus a default projectek között van a New Project menüben.



4. A lib, include mappákat helyezd el a project mappájában.



The screenshot shows a Windows Explorer window with the address bar set to 'C:\DATA (D:) \ Prog \ Projects \ InfoC SDL Project1'. The window displays a list of files and folders with columns for Name, Date modified, Type, and Size.

Name	Date modified	Type	Size
include	2013.10.17. 21:16	File folder	
lib	2013.10.17. 21:26	File folder	
InfoC SDL Project1	2013.10.17. 22:17	SQL Server Comp...	384 KB
InfoC SDL Project1	2013.10.17. 22:16	Microsoft Visual S...	1 KB
InfoC SDL Project1	2013.10.17. 22:16	VC++ Project	5 KB
InfoC SDL Project1.vcxproj	2013.10.17. 21:57	VC++ Project Filte...	1 KB
main	2013.10.17. 21:57	C Source	1 KB

- Ha a kész programot Release módban fordítod, az exe fájl mappájába is másold bele a lib-ből a DLL fájlokat, anélkül nem fog működni. Ha a programot publikálsz, a DLL-eket is add ki közvetlenül a fájl mellett.

Készítette: Gyurácz Kristóf