

TP 01 : Modélisation d'une table en bois et de deux chaises

1. Introduction

Dans ce projet, j'ai modélisé une scène 3D simple comprenant une table et deux chaises.

2. Modélisation de la table

- La table a été créée en utilisant un *cube* étiré pour former le plateau.
- Les pieds ont été réalisés en dupliquant un cube mince et allongé.
- Les proportions ont été ajustées pour ressembler à une table réelle.

3. Modélisation des deux chaises

- Les chaises ont été créées avec des formes simples (cubes extrudés).
- Les chaises ont été placées l'une en face de l'autre autour de la table.

4. Matériaux et textures

- J'ai coloré la table et les chaises une couleur qui ressemble le bois.

5. Éclairage et caméra

- Une lumière blanche a été placée au-dessus de la scène pour faire ressortir les ombres et les détails du bois.
- La caméra a été positionnée pour montrer clairement la table et les deux chaises dans une image finale.

6. Rendu

- Le rendu final a été réalisé avec Eevee.
- Une **image fixe** de la scène a été produite avec tous les objets visibles et texturés.

7. Conclusion

Ce projet m'a permis de pratiquer la modélisation d'objets 3D simples, l'application de matériaux réalistes et la configuration d'une scène pour un rendu final propre.