

## Fragebogen zum Leveldesign des zweiten Levels

**Beispiel einer Auswertungstabelle :**

	Frage : Steht hier eine Beispielfrage?
8x	Trifft voll zu
2x	Trifft zu
4x	Trifft teilweise zu
1x	Trifft nicht zu
0x	Trifft absolut nicht zu

**Frage 1:**

	Empfinden Sie das Level als zu kurz?
8x	Trifft nicht zu
1x	Trifft absolut nicht zu

**Frage 2:**

	Empfinden Sie das Level als zu lang?
6x	Trifft teilweise zu
3x	Trifft nicht zu

**Frage 3 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 1 als zu voll?
9x	Trifft nicht zu

**Frage 4 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 1 interessant gestaltet?
1x	Trifft voll zu
8x	Trifft zu

**Frage 5 :**

	Hätten Sie den versteckten Raum gefunden?
4	Ja
5	Nein

**Frage 6 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 2 als zu voll?
5x	Trifft zu
1x	Trifft teilweise zu
3x	Trifft nicht zu

**Frage 7 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 2 interessant gestaltet?
6x	Trifft voll zu
3x	Trifft zu

**Frage 8 :**

	Hätten Sie den versteckten Raum gefunden?
2x	Ja
7x	Nein

**Frage 6 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 3 als zu voll?
9x	Trifft nicht zu

**Frage 7 :**

	<b>Empfinden Sie Abschnitt 3 interessant gestaltet?</b>
8x	Trifft voll zu
1x	Trifft teilweise zu

**Frage 8 :**

	<b>Ist der erste Raum in Abschnitt 3 als Bossraum erkennbar?</b>
9x	Trifft voll zu

**Frage 9 :**

	<b>Empfinden Sie Abschnitt 4 als zu voll?</b>
9x	Trifft absolut nicht zu

**Frage 10 :**

	<b>Empfinden Sie Abschnitt 4 interessant gestaltet?</b>
3x	Trifft voll zu
3x	Trifft zu
2x	Trifft teilweise zu
1x	Trifft nicht zu

**Frage 11 :**

	<b>Für welchen der beiden Wege aus Abschnitt 4 heraus hätten Sie sich entschieden?</b>
2x	Links
7x	Unten

**Frage 12 :**

	<b>Empfinden Sie Abschnitt 5 als zu voll?</b>
1x	Trifft nicht zu
8x	Trifft absolut nicht zu

**Frage 13 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 5 interessant gestaltet?
9x	Trifft voll zu

**Frage 14 :**

	Empfinden Sie das Labyrinth als zu schwierig?
2x	Ja
7x	Nein

**Frage 15 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 6 als zu voll?
9x	Trifft voll zu
8x	Trifft zu

**Frage 16 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 6 interessant gestaltet?
9x	Trifft voll zu

**Frage 17 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 7 als zu voll?
6x	Trifft nicht zu
3x	Trifft absolut nicht zu

**Frage 18 :**

	Empfinden Sie Abschnitt 7 interessant gestaltet?
2x	Trifft zu
7x	Trifft teilweise zu

**Frage 19 :**

	<b>Ist der Raum in Abschnitt 7 als Bossraum erkennbar?</b>
9x	Trifft voll zu

**Frage 20 :**

	<b>Wie empfinden sie den Farbwechsel bzw. die Infektion des Waldes? (auffällig, unauffällig, zu langsam, zu plötzlich, zu früh, zu spät) (multiple choice)</b>
8x	Auffällig
1x	Unauffällig
0x	Zu langsam
6x	Zu plötzlich
0x	Zu früh
2x	Zu spät

**Frage 21 :**

	<b>Haben Sie noch Anmerkungen? Tippen Sie sie hier rein :</b>
9x	Kein Kommentar

**Fazit des Fragebogens :**

Aus diesem Fragebogen lässt sich viel Feedback nehmen um das Level zu überarbeiten. Jeder Raum kann nun individuell überarbeitet werden. Fast jeder Raum hat ein größeres Problem, welches bearbeitet werden sollte, sei es sie sind zu voll, oder Spieler würden intuitiver andere Wege nehmen als gedacht.

Wichtig für das ganze Level ist die Rate der sichtbaren Infektion. Diese wird in Zukunft so überarbeitet, dass sie konstant von Beginn des Levels gleichmäßig einfließt und nicht erst gegen Ende des Levels ab dem Labyrinth.

**Anmerkungen :**

Diesen Fragebogen haben 12 Personen ausgefüllt. Von diesen 12 Ergebnissen sind hier nur neun Ergebnisse aufgeführt.

Dies wurde deshalb gemacht, da die drei nicht berücksichtigten Ergebnisse deutlich falsche Ergebnisse zeigen. Eines der Ergebnisse zeigte immer die unterste Antwortmöglichkeit, welche größtenteils die Auswahl „trifft absolut nicht zu“ ist. Die anderen zwei Ergebnisse waren das Gegenteil hiervon, mit immer der obersten Auswahlmöglichkeit.

Da diese verschiedenen Ergebnisse jeweils deutlich vom Rest abweichen und konstant gleichbleibend sind, ist es recht unwahrscheinlich, dass diese Ergebnisse ernstgemeint waren.