# [10p] Exercici de refacció:

Es proporciona per a fer aquest exercici un projecte *Java* en format *NetBeans* que incorpora el següents elements:

* Classe “*Forma*”: representa una forma geomètrica (p.ex. un triangle)
* Classe “*ColeccioFormes*”: és un contenidor de formes
* Un test *JUnit* que valida el comportament del mètode “*informeFormes*” de la classe “*ColeccioFormes*”

Es demana que, a partir d’aquest projecte, feu un procés de refacció del mètode “*informeFormes*” de forma que:

* El resultat del mètode romangui igual ( el test farà la feina de comprovació per vosaltres )
* Evitar la redundància de codi.
* Distribueixi el codi per les classes adequades, segons responsabilitats. Això pot requerir crear noves classes.
* Faciliti la resusabilitat del codi
* Eviti l’ús de variables locals
* Faci el programa més escalable. En aquest cas desitjaríem poder afegir noves formes, p.ex. PENTAGON, amb la mínima afectació del codi existent.