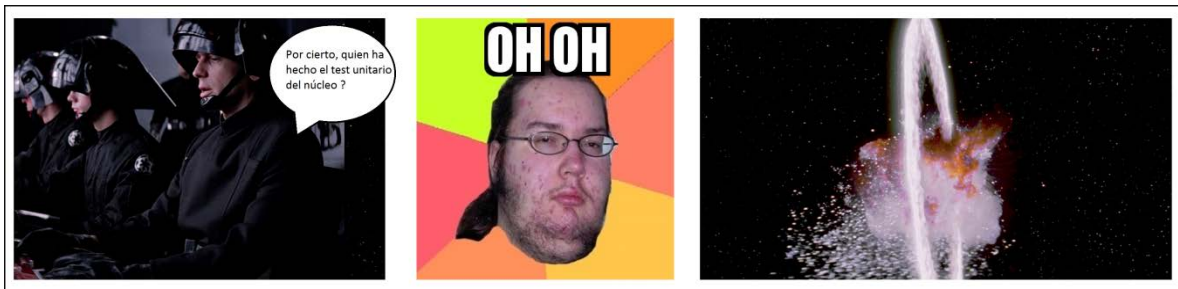
 Generalitat de Catalunya Departament d'Ensenyament Institut Milà i Fontanals. Igualada	Entorns de Desenvolupament UF1: Desenvolupament del programari		PC-1-4-3-1
	Cicle Crèdit: ICB0/ICC0/M05	1 Curs	Nom:..... 1r Parcial 1r Trimestre



[4p] Capsa negra .- Buelin' Airlines.

Volem testejar el mètode **getPreuScient()** de la classe **Buelin**:

```
public float getSobrecostPerEquipatge(
    int midaEquipatgeMaCm[],
    int pesEquipatgeMa,
    int pesMaletes[],
    boolean pagaAmbTarja)
```

La funció calcula el **sobrecost del preu** d'un bitllet d'avió segons l'equipatge que porta el client el dia del vol.

Les entrades de la funció són:

- **midaEquipatgeMaCm**:
 - és una taula de 3 posicions, amb les dimensions de l'equipatge de mà (amplada , alçada, fondo) en centímetres.
 - és **null** si la persona no duu equipatge de mà.
- **pesEquipatgeMa**: és el pes de l'equipatge de mà. Si no hi ha equipatge de mà, s'ignora aquest valor.
- **pesMaletes**: és una taula amb tantes posicions com maletes porta el viatger. A cada posició s'indica el pes de cada maleta.
- **pagaAmbTarja**: indica si, en el cas de pagar sobrecost, pagarà amb tarja.

El sobrecost per defecte és 0, però es pot anar incrementar segons l'equipatge que es dugui.

- Cada viatger pot portar de forma **gratuïta** un màxim de 2 maletes que pesin fins a 20Kg. Per sobre dels 20Kg, el viatger ha de pagar 20€/per Kg d'excés. (p.ex. si pesa 22Kg, he de pagar pels 2Kg d'excés)
- Si es porten més de dos maletes, cada maleta que excedeixi de les dues permeses es pesarà i es pagarà 10€/per Kg del **pes total** de la maleta.
- L'equipatge de mà no podrà excedir els 30cm en **cap** de les seves dimensions. Si es passa, cal facturar i el viatger pagarà 60€ extres. Si pesa més de 20Kg, als 60€ s'incrementaran amb 20€/per cada Kg d'excés.
- El sobrecost de l'equipatge de mà és acumulatiu al de les maletes.
- Finalment, i **només** en el cas que l'usuari hagi de pagar sobrecost, si ho paga amb tarja, el preu s'incrementa en 2€

[3p] Capsa blanca .- TheHouseOfIffs

Testegeu el mètode **theScrambler** de la classe **TheHouseOfIffs** i aconseguir el 100% de cobertura a camins, condicions i línies.

[3p] Aïllament de tests

Aconseguir que el test unitari del mètode **compraProducte** de la classe **Botiga** funcioni de forma aïllada de la classe **ProducteBD**, ja que aquesta classe accedeix a la BD i no volem usar-la durant els tests. Pode fer servir qualsevol dels mecanismes explicats a classe per aconseguir-ho.

NOTA: la classe **Producte** NO s'ha d'aïllar.