

Software Design Specification

ChatSystem V1.0

Auteur	Version	Date	Modifications
Yingqing & Sofiene	1.0	14/12/2012	

Sommaire

1. Introduction.....	3
2. Architecture logicielle.....	3
2.1 Description fonctionnelle du système:.....	3
2.2 Description architecturale du système:	3
3. Diagramme de séquence détaillé.....	4
5. Platform-Specific Model (PSM)	10

1. Introduction

Le projet Chat System consiste à développer un système p2p, ce système permettra aux utilisateurs de communiquer en envoyant et recevant des messages texte ainsi que des fichiers. Le but de ce document est de présenter une description détaillée du fonctionnement de notre outil logiciel.

2. Architecture logicielle

Notre Chat System sera un outil logiciel basé sur le pattern MVC.

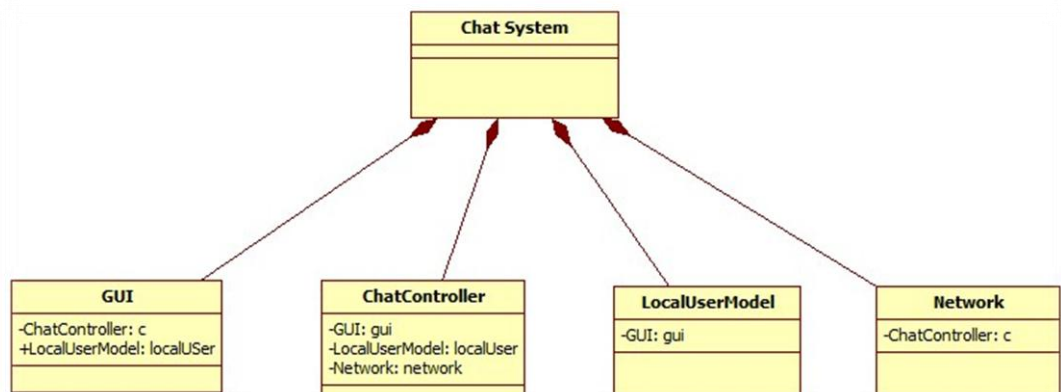
2.1 Description fonctionnelle du système:

Un utilisateur connecté depuis le réseau local peut communiquer en envoyant des messages et des fichiers avec les autres utilisateurs du même réseau par le biais de notre Chat System.

2.2 Description architecturale du système:

Pour satisfaire aux fonctionnalités décrites précédemment, nous allons concevoir notre outil suivant l'architecture MVC. Notre Système disposera :

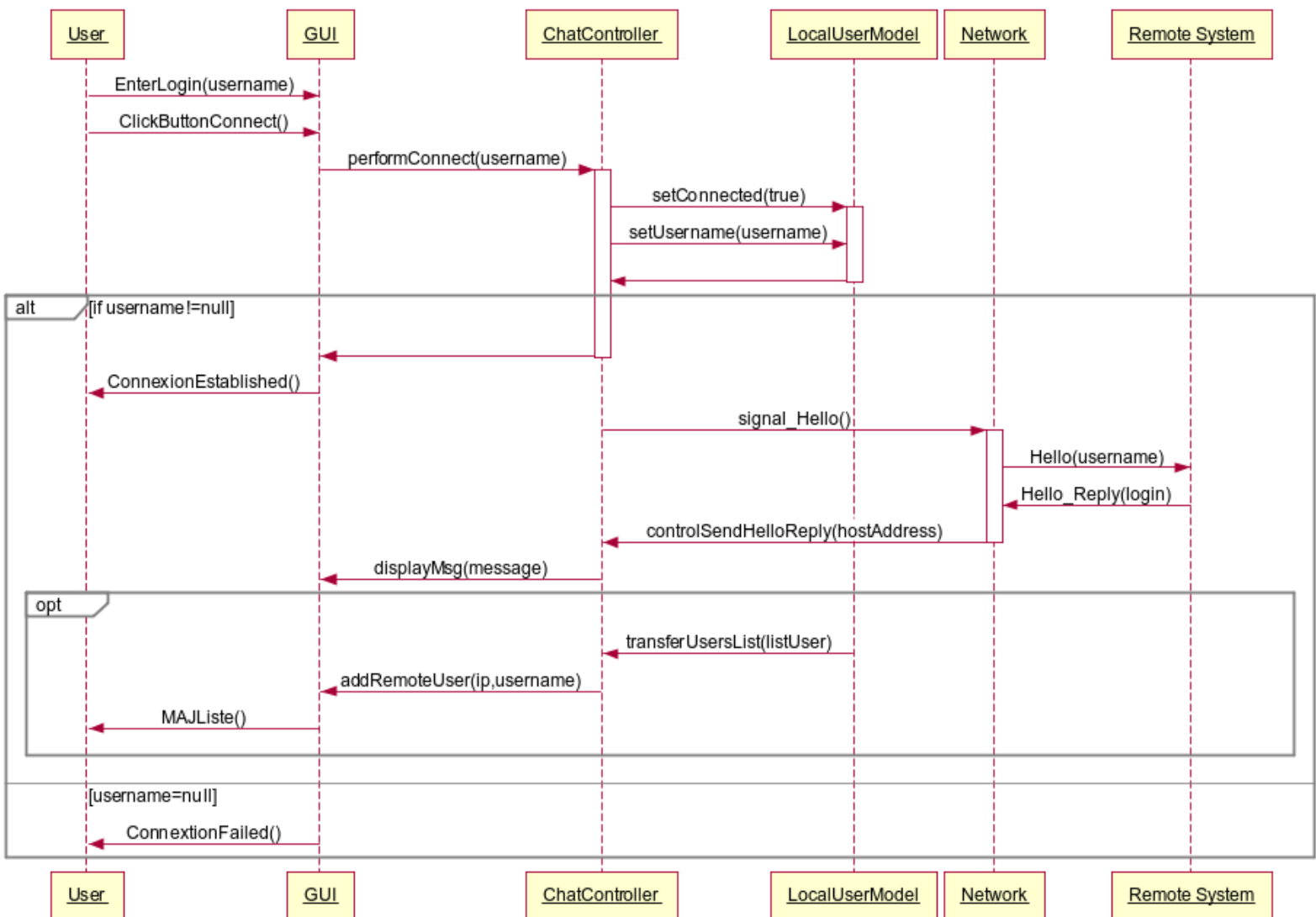
- D'une interface graphique GUI qui permettra l'interaction entre l'utilisateur et le Système. Le Network gère les données et les signaux du Système.
- Le modèle (LocalUserModel) permettra de stocker les données utilisateurs.
- Un contrôleur (ChatController) qui assure la communication entre ces deux entités.



3. Diagramme de séquence détaillé

3.1 Cas d'utilisation 1: Connexion de l'utilisateur local

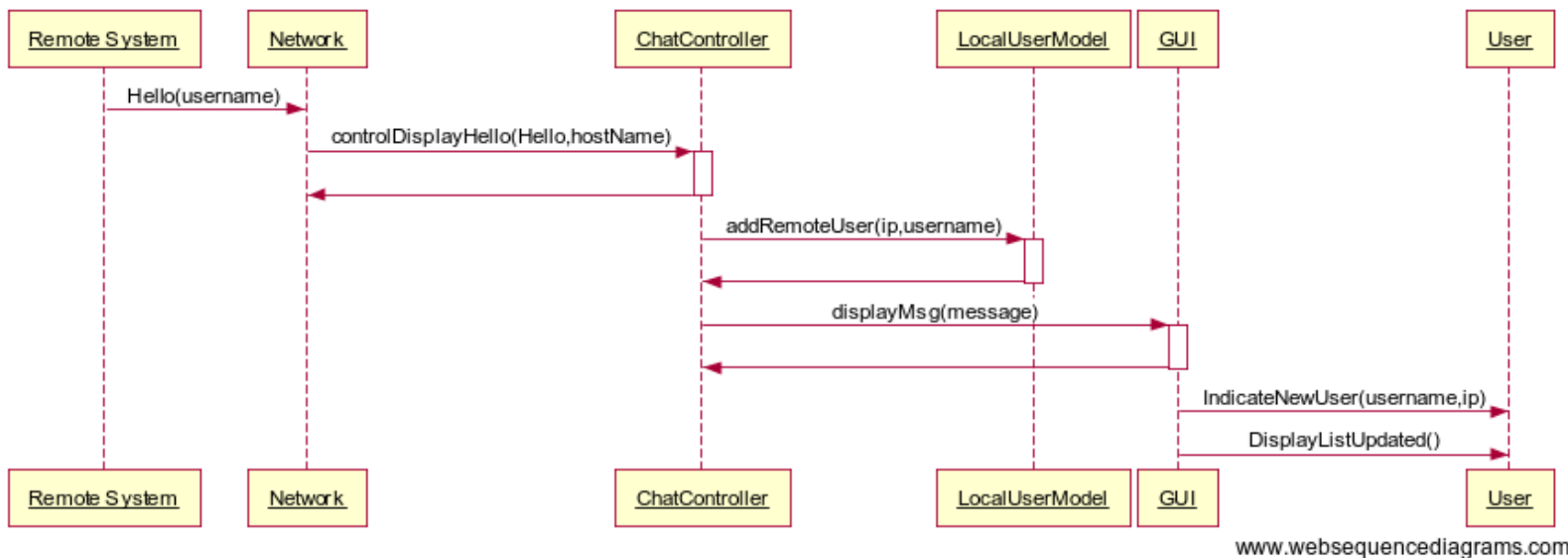
Diagram Sequence : Connexion de l'utilisateur local



www.websequencediagrams.com

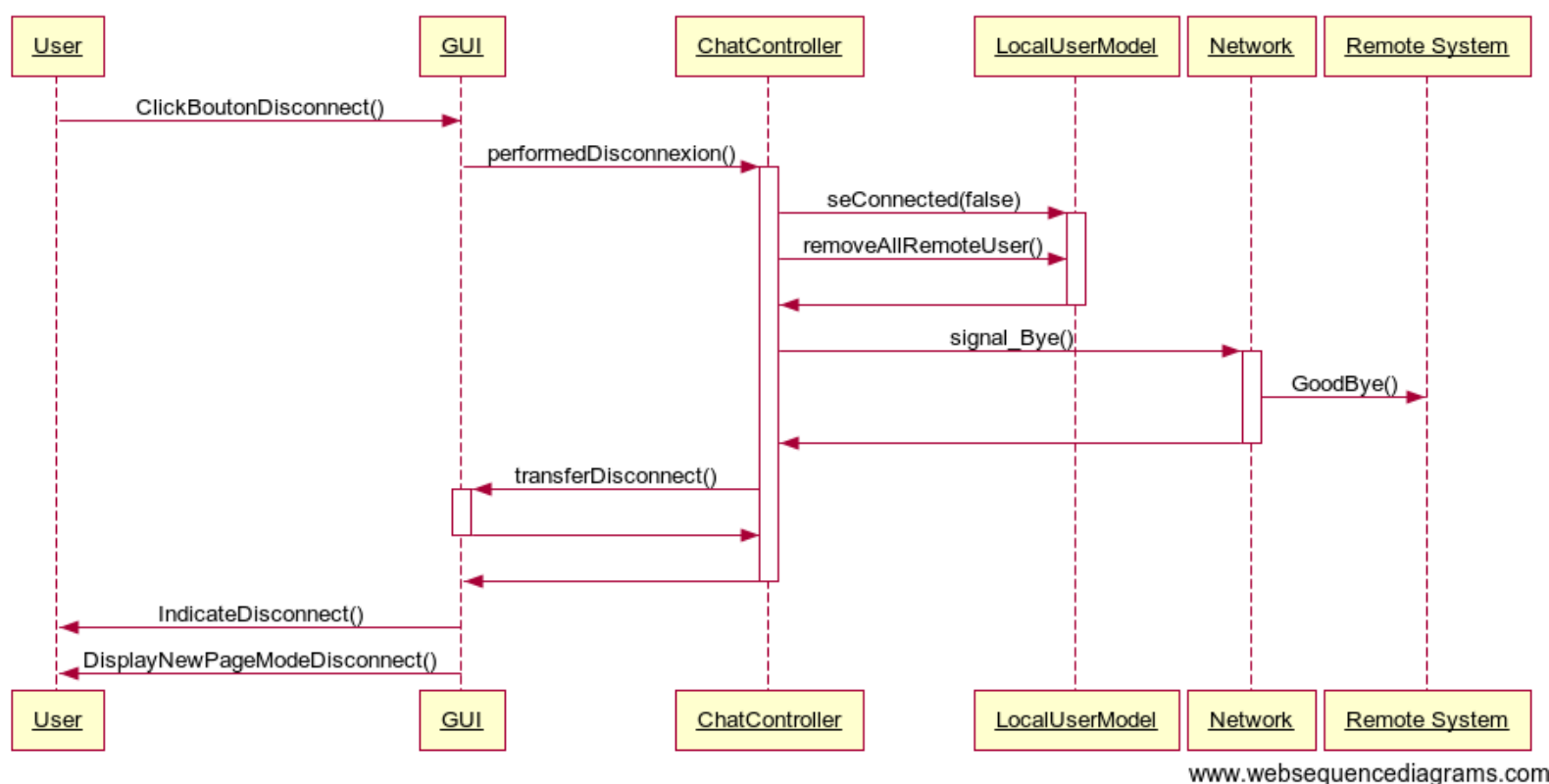
3.2 Cas d'utilisation 2: Connexion de l'utilisateur distant

Diagram Sequence : Connexion de l'utilisateur distant



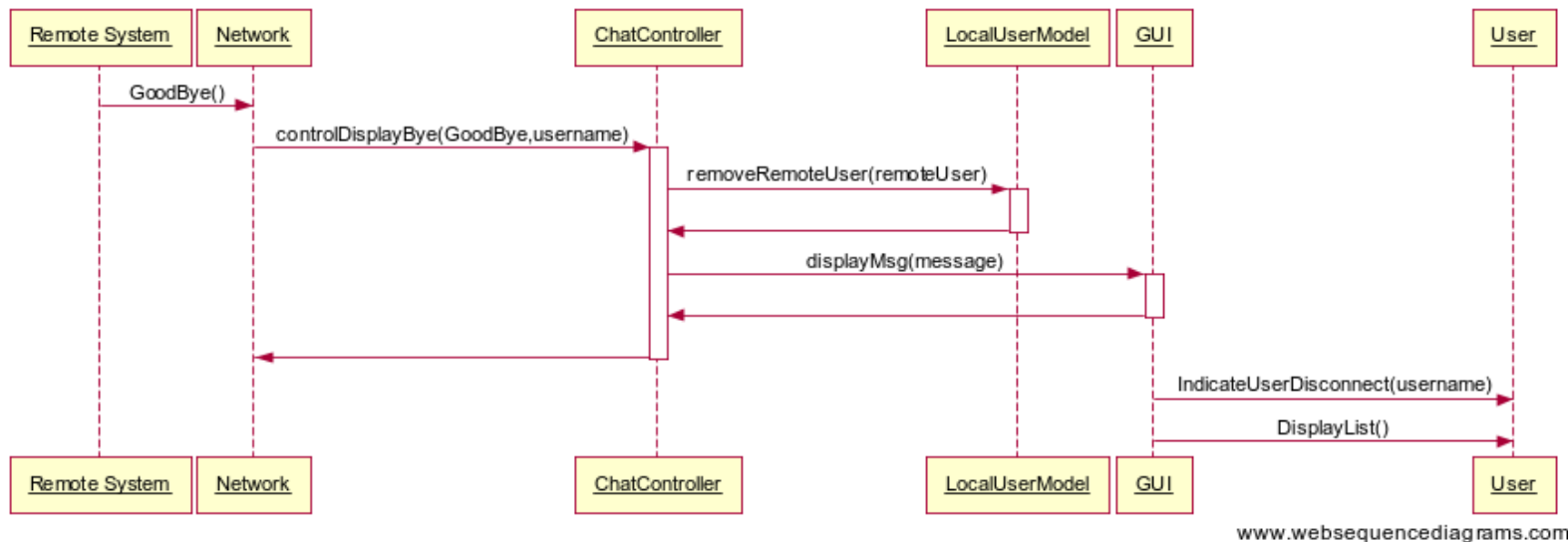
3.3 Cas d'utilisation 3: Déconnexion de l'utilisateur local

Diagram Sequence : Deconnexion de l'utilisateur local



3.4 Cas d'utilisation 4: Déconnexion de l'utilisateur distant

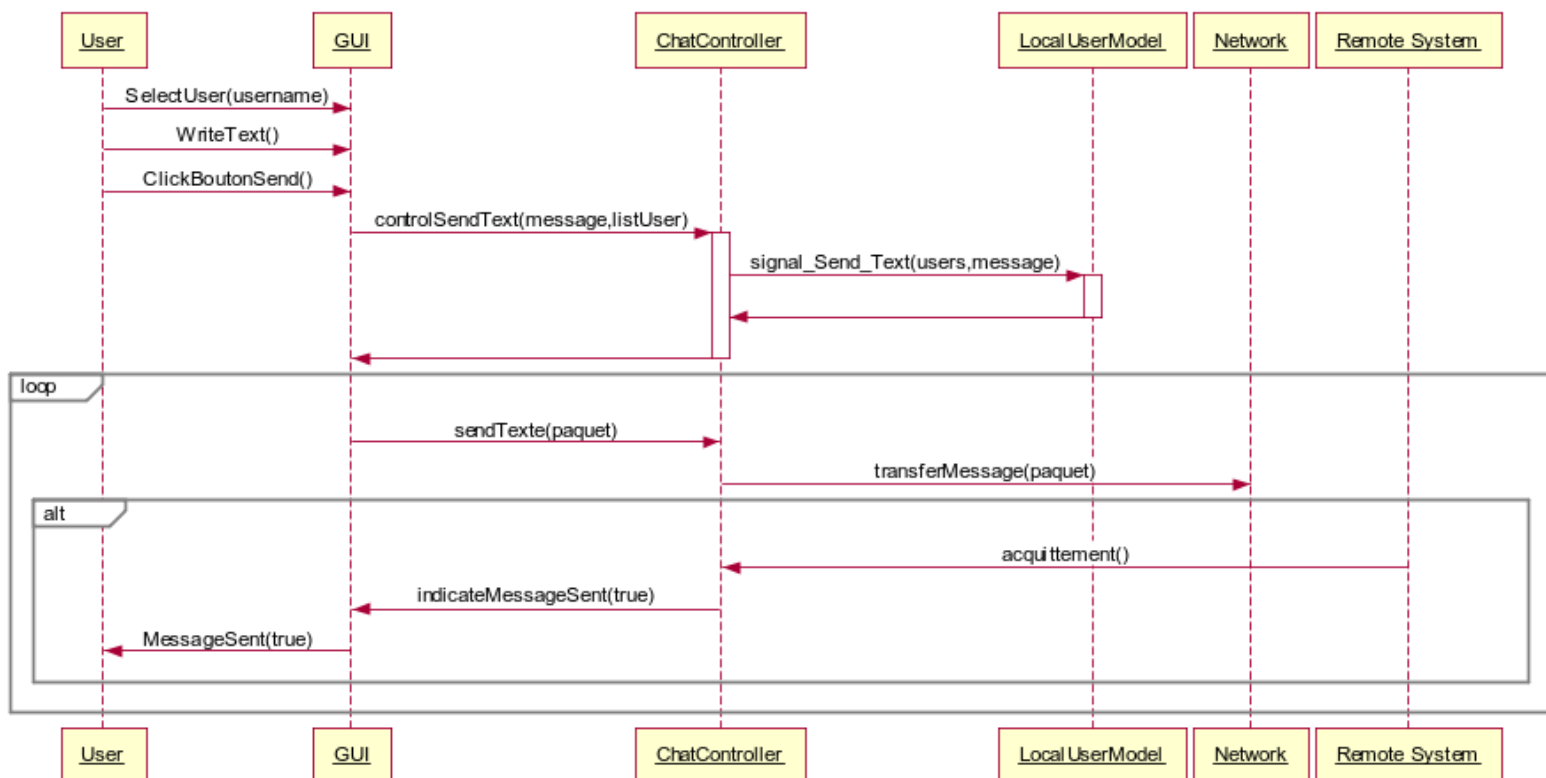
Diagram Sequence : Disconnexion de l'utilisateur distant



www.websequencediagrams.com

3.5 Cas d'utilisation 5: Envoi des messages au Remote System

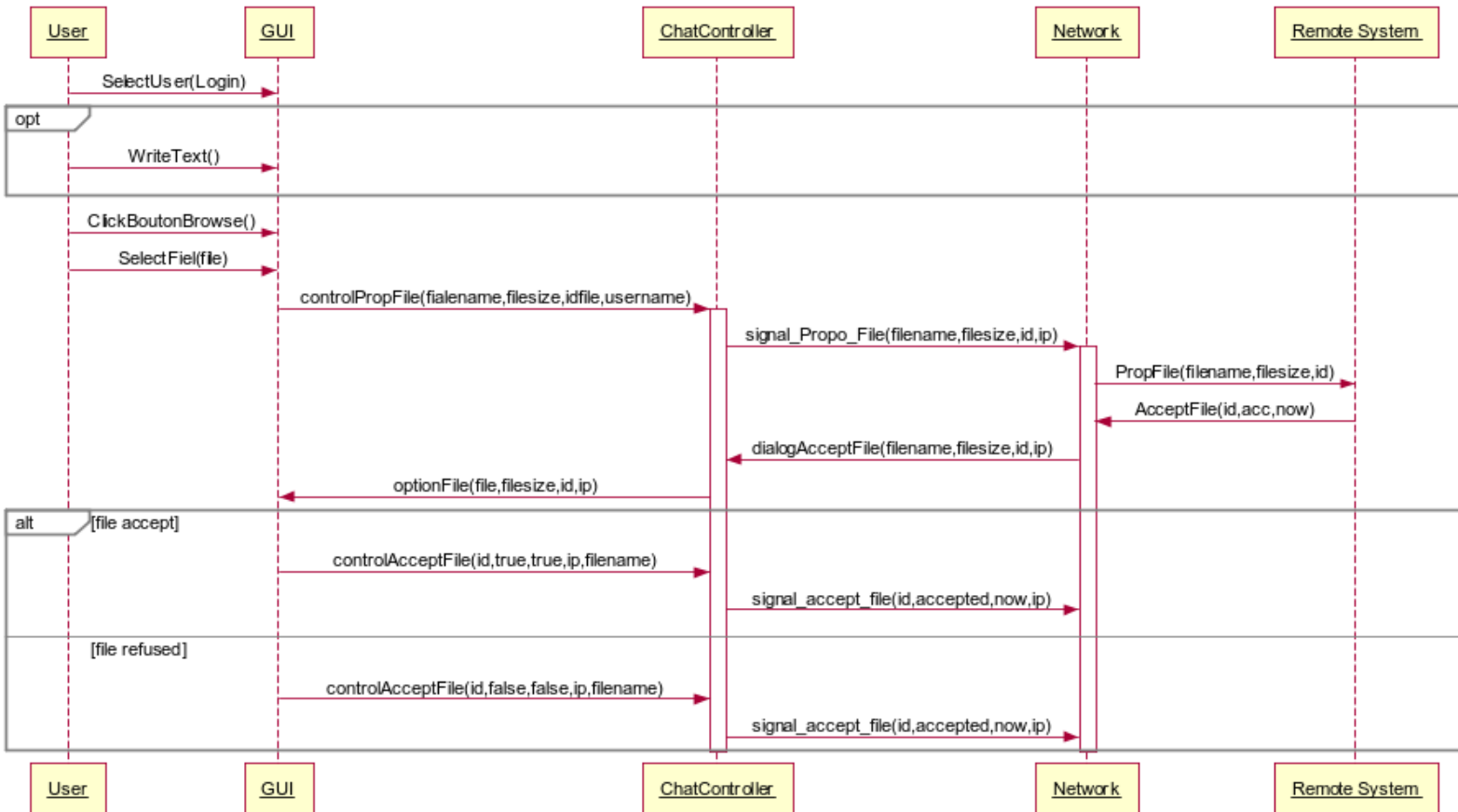
Diagram Sequence : Envoi des messages au Remote System



www.websequencediagrams.com

3.6 Cas d'utilisation 6: Envoi des fichiers au Remote System

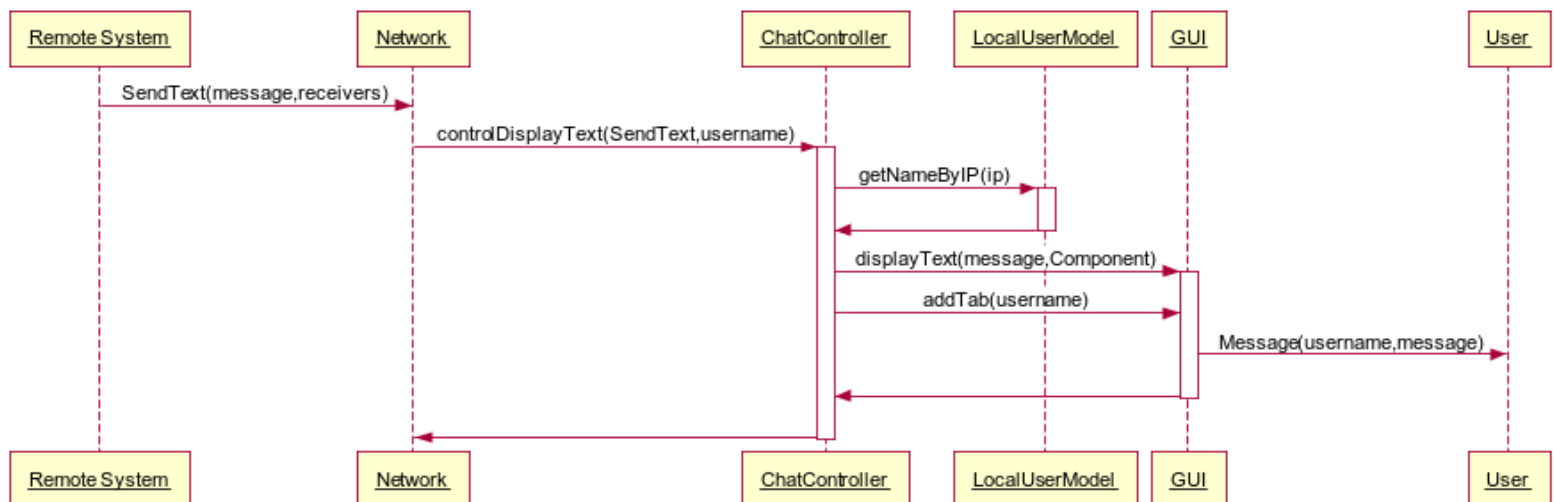
Diagram Sequence : Envoi des fichiers au Remote System



www.websequencediagrams.com

3.7 Cas d'utilisation 7: Réception des messages

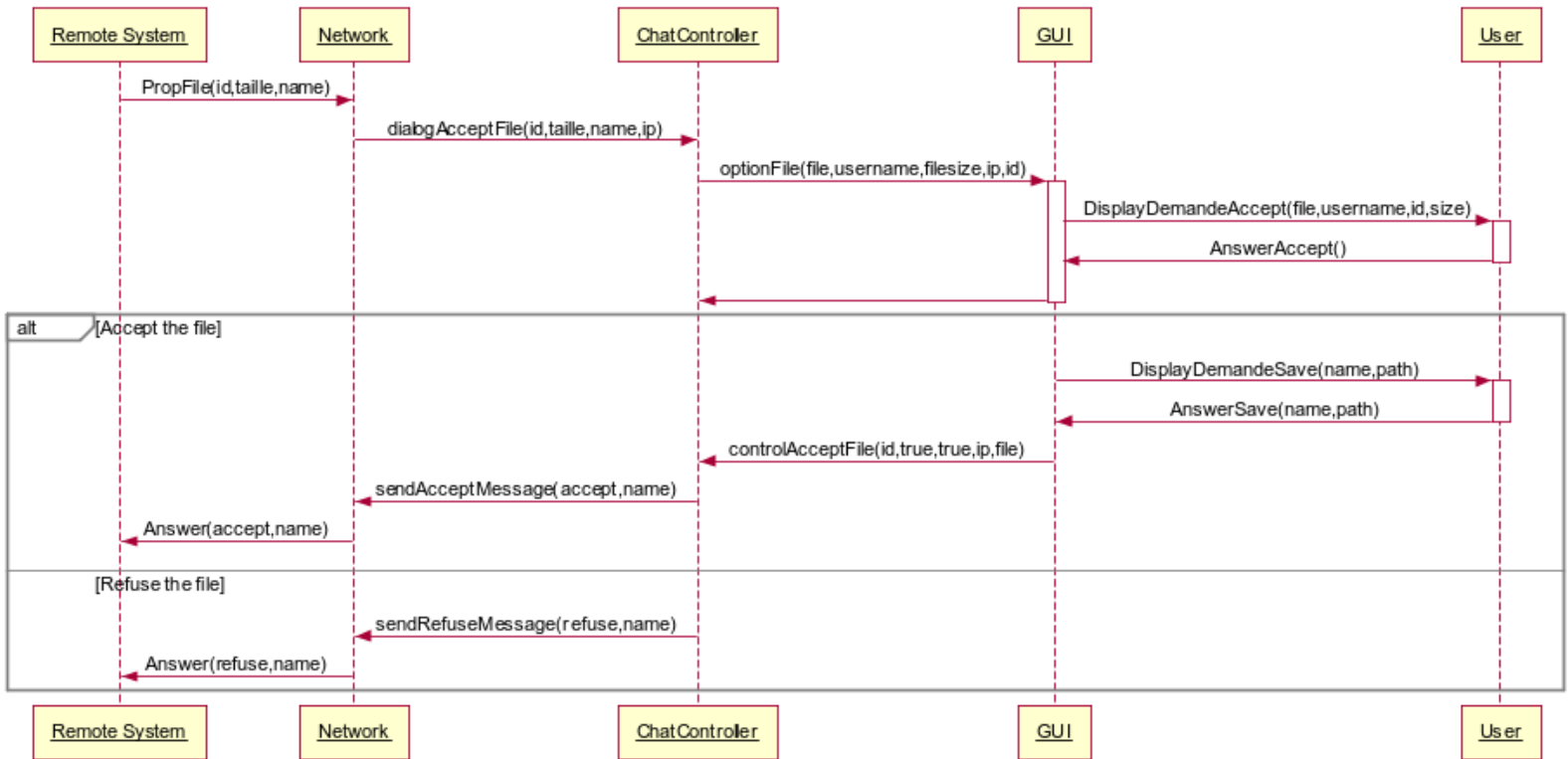
Diagram Sequence : Reception des messages



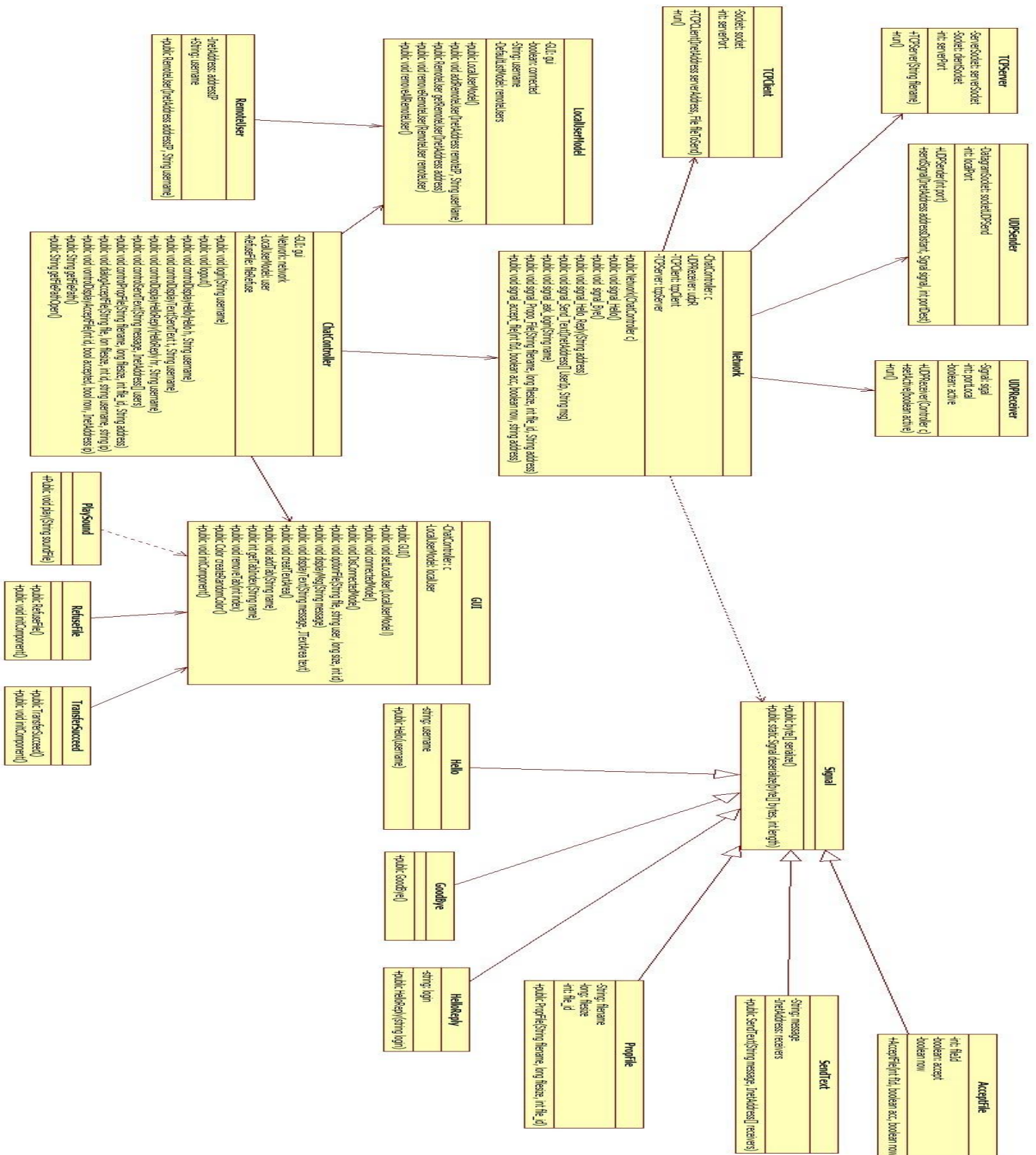
www.websequencediagrams.com

3.8 Cas d'utilisation 8: Réception des messages

Diagram Sequence : Reception des messages/fichiers



4. Diagramme de classe



5. Platform-Specific Model (PSM)

