**PFLICHTENHEFT**

**4-Gewinnt**

Umsetzung mit „Eclipse“:

Visuelle Darstellung der Umsetzung:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

* In dem oben dargestellten Beispiel ist „Blau“ am Zug
* Bei Druck auf eine obere Taste, je nach Spalte, wird ein „Spielchip“ fallen gelassen und so ein Spielzug simuliert
* Nach dem Tastendruck ändert sich die Farbe der oberen Tasten auf „Rot“, das heißt der Gegenspieler ist an der Reihe
* Für dieses Spiel benötigt man zwei Personen
* Das Spiel ist gewonnen, wenn sich vier „Spielchips“ derselben Farbe, senkrecht, waagerecht oder diagonal, in einer Reihe befinden
* Wenn das ganze Spielfeld „gefüllt“ ist und die „Siegbedingung“ nicht erfüllt ist, liegt ein Unentschieden vor

**GENERELLES**

Arbeitsaufwand:

* Ein Team zu 5 Programmierern
* Jeweils 7 Mann-Stunden
* Eine Gesamtarbeitszeit von ca. 35h

Preisberechnung:

Mit einem Stundenlohn von 10,00€ und dem Preis für das Projekt mit 0,99€ kommt man auf einen Gesamtpreis von 350,99€.

Diese Angaben stehen fest und können nicht verändert werden.

