Reti di calcolatori (a.a. 2006/07 – terzo appello)

Per la soluzione usare al più un foglio protocollo, indicando in alto e in STAMPATELLO: cognome, nome, numero di matricola e corso (A o B). Non è consentito usare materiale didattico di alcun tipo.

Quesiti - Rispondere in maniera concisa ma esauriente ai seguenti quesiti.

- Q1) Spiegare quale informazione è descritta da un record DNS di tipo "CName".
- Q2) Indicare che cosa restituisce la primitiva che il servizio IP offre per permettere la ricezione di dati.
- Q3) Si consideri una rete Ethernet in cui vi sono tre sole stazioni che desiderano spedire dati. Supponendo che le tre stazioni inizino simultaneamente a spedire dati, con quale probabilità una delle tre stazioni riuscirà a spedire nello slot successivo alla prima collisione?

Esercizio 1.

Scrivere lo pseudo-codice di un peer che inoltra ai suoi vicini, seguendo una politica RPF ("Reverse Path Forwarding"), tutti i messaggi che riceve.

Il peer deve attendere continuamente di ricevere richieste di connessioni sulla porta 9999. Ogni messaggio ricevuto consiste di due stringhe, la prima è l'indirizzo del mittente originario, mentre la seconda è il testo del messaggio.

Si supponga di avere a disposizione le seguenti primitive di un API TCP:

connection accept (int) void send (connection, string) connection open (string, int) string receive (connection) void close (connection) string remoteIP (connection)

e che gli indirizzi IP dei vicini del peer siano memorizzati in un vettore Addr di stringhe di dimensione N. Si suponga infine avere a disposizione la primitiva

string RoutingTable(string)

per determinare il prossimo hop di un pacchetto che deve essere recapitato a un certo inidirizzo IP.

Esercizio 2.

Si supponga che un'applicazione A desideri inviare 3 messaggi ad un suo pari B. Descrivere che cosa succede nel caso in cui venga utilizzato il protocollo SR e nel caso in cui venga utilizzato il protocollo GBN, supponendo che che solo il secondo pacchetto IP inviato dall'host di A vada perso.

Per descrivere <u>i due casi</u> si disegnino due figure che illustrino i pacchetti scambiati (indicando con P1, P2, P3 i pacchetti contententi dati e con A1, A2, A3 i pacchetti contenenti i relativi riscontri).

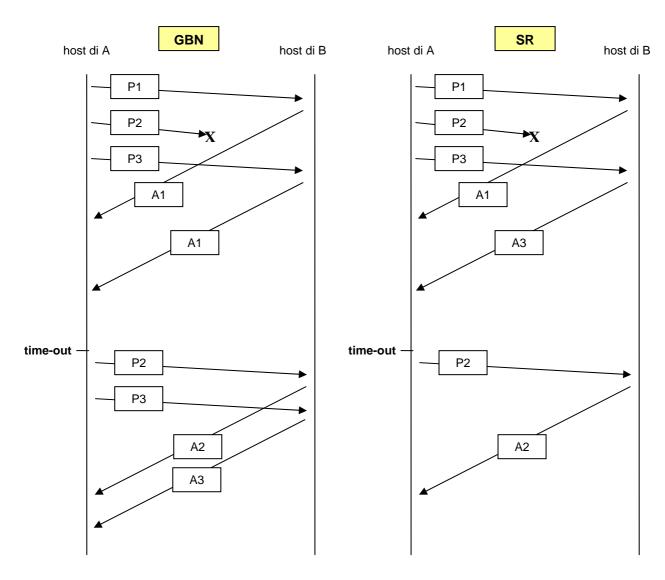
Traccia della soluzione

- **Q1)** In un record DNS del tipo (*Nome*, *Valore*, CNAME, *TTL*), il campo *Valore* indica il nome canonico dell'alias *Nome*.
- **Q2)** La primitiva offerta dal servizio IP per permettere la ricezione di dati restituisce il payload del datagram IP ricevuto e l'indirizzo IP del mittente di tale datagram.
- Q3) La probabilità con cui una delle tre stazioni riuscirà a spedire nello slot successivo alla prima collisione è 3/8, ovvero ciò succederà quando solo una delle tre stazioni deciderà di rispedire subito dopo aver rilevato la collisione (011,101,110).

Esercizio 1

```
while true {
      // attende di ricevere richieste di connessioni sulla porta 9999
   connection conPari = accept(9999);
      // riceve la prima parte del messaggio
   string mittenteMessaggio = receive(conPari);
      // riceve la seconda parte del messaggio
   string messaggio = receive(conPari);
      // determina l'indirizzo IP del peer che gli ha inoltrato il messaggio
   IPpari = remoteIP(conPari);
      // chiude la connessione
   close(conPari);
      // determina primo hop della sua rotta unicast per il mittente del mess.
   prevHop = RoutingTable(mittenteMessaggio);
      // solo se ha ricevuto il messaggio da quell'hop
  if (prevHop == IPpari) {
      // inoltra la richiesta a tutti gli altri suoi vicini
            for (i=0;i<N;i++)
                  if ((Address[i]!=IPpari) && (Address[i]!=mittenteMessaggio)) {
                        connection conPari = open(Address[i],9999);
                        send(conPari, mittenteMessaggio);
                        send(conPari, messaggio);
                        close(conPari);
            }
     }
}
```

Esercizio 2 Si assume in entrambi i casi che la finestra contenga almeno 3 pacchetti.



(A. Brogi)