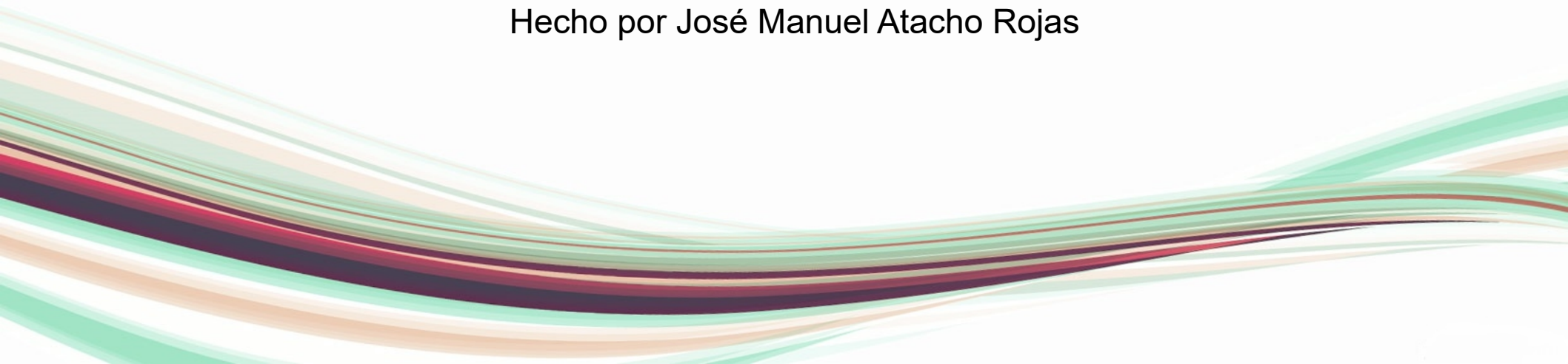
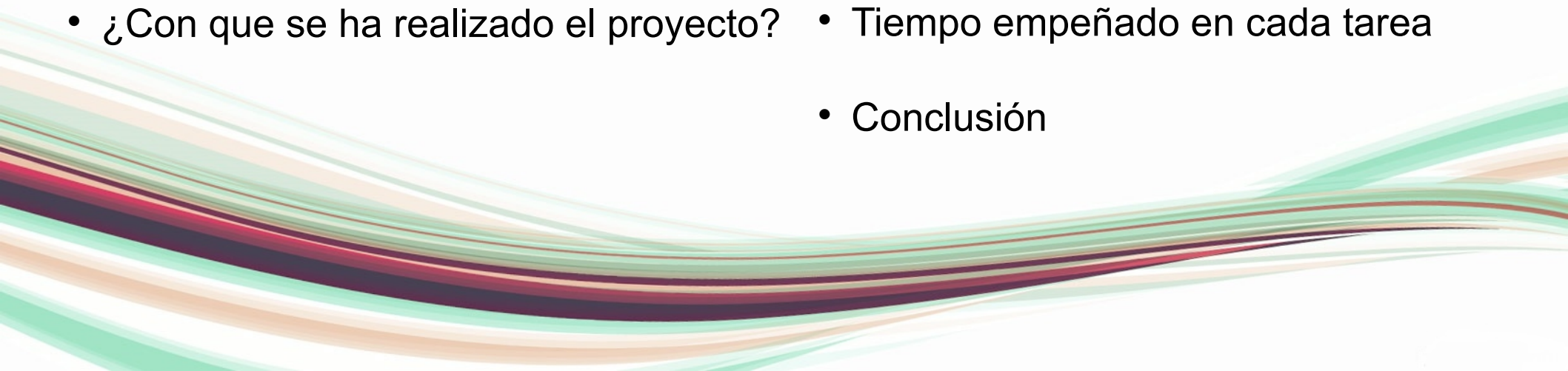


Gestión del inventario de un instituto

Hecho por José Manuel Atacho Rojas

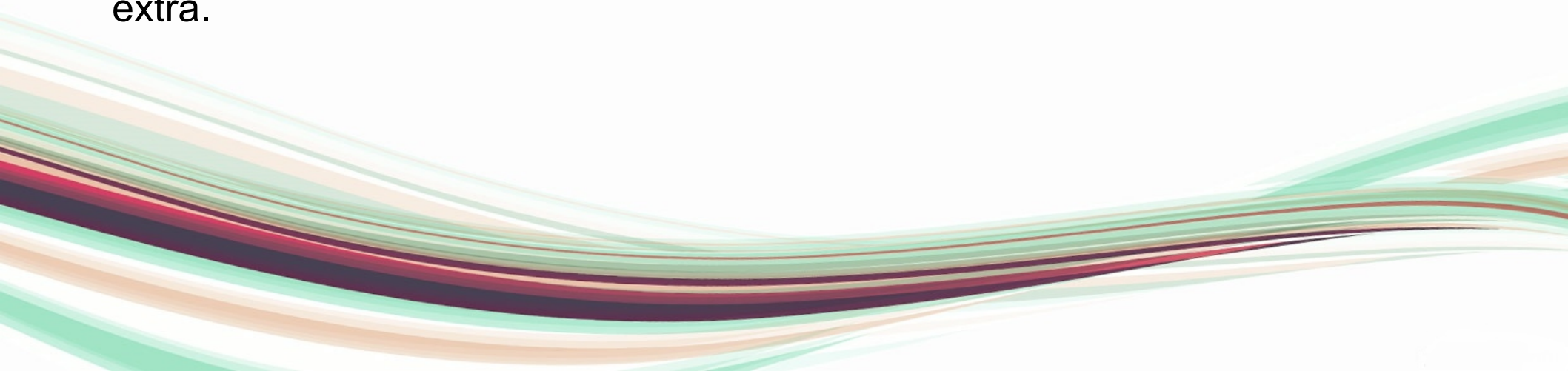


Indice


- En que consiste el proyecto
 - ¿Como funciona?
 - ¿Que datos guarda?
 - ¿Con que se ha realizado el proyecto?
 - Presentación de cada pantalla
 - Perfil del usuario normal
 - Perfil del administrador
 - Tiempo empeñado en cada tarea
 - Conclusión
- 

En que consiste el proyecto

- Está hecha con Java Swing
- El programa plantea hacer más fácil la gestión del inventario que puede tener un instituto.
- Dependiendo del tipo de usuario que sea, tendrá disponible algunas opciones extra.

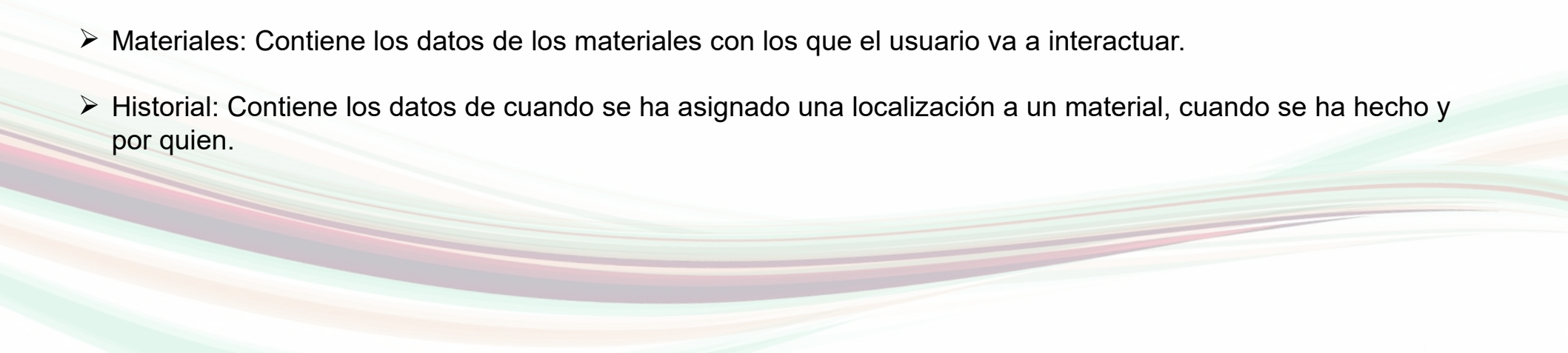


¿Como funciona?

- El programa inyectará los datos a una base de datos en la cuál se guardará la información.
 - Los usuarios normales tendrán acceso a la gestión de materiales y los administradores tendrán acceso a la gestión de usuarios y materiales.
 - Los usuarios podrán generar un archivo PDF con los datos que el haya buscado.
- 

¿Qué datos guarda?

La base de datos recoge los siguientes datos:

- Usuarios: Contiene los datos de los usuarios que están registrados en la base de datos.
 - Localización: Contiene los datos de las distintas localizaciones en las que puede estar un material.
 - Tipo de material: Contiene la información de los tipos de materiales que tenemos registrados en la base de datos.
 - Proveedor: Contiene los datos de los proveedores que nos suministran los materiales.
 - Materiales: Contiene los datos de los materiales con los que el usuario va a interactuar.
 - Historial: Contiene los datos de cuando se ha asignado una localización a un material, cuando se ha hecho y por quien.
- 

¿Con que se ha hecho el proyecto?

Datos del Hardware

- Equipo con 12 GB de RAM.
- 1 Terabyte de disco duro HDD
- Procesador Intel i7 7700HQ

Datos del Software

- Sistema Windows 10 de 64 bits
- Base de datos MySQL versión 8.0.22
- OpenJDK versión 16
- Netbeans 12.0
- JasperReport 5.6.0

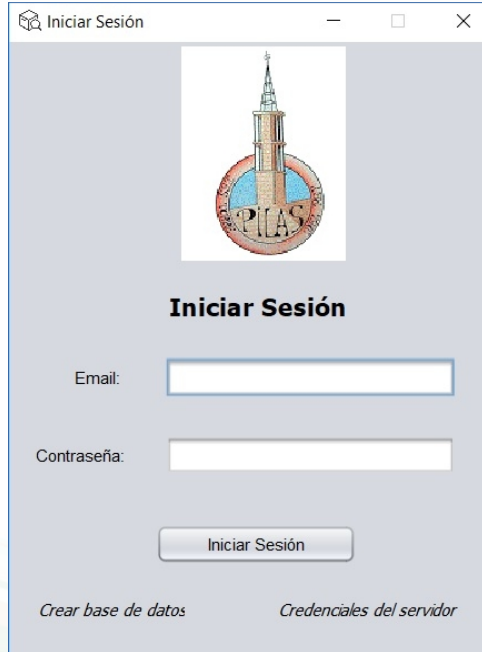
*Nota: El programa no necesita necesariamente que tenga los mismos recursos de hardware para que funcione

Presentación de cada pantalla

El programa dispone de una serie de pantallas en las cuales cada una tendrá un cometido, las pantallas son las siguientes:

- Pantalla de inicio de sesión: El usuario podrá acceder al programa principal solo si está registrado.
- Credenciales del servidor: En ella se podrá introducir los datos para conectarse a la base de datos.
- Menú principal: En esta, el usuario puede acceder a las diferentes áreas que tiene el programa.
- Cambiar contraseña: Pantalla en la cuál el usuario podrá cambiar su contraseña.
- Gestión de usuarios, proveedores, materiales: En ella se podrá dar de alta o modificar los datos que le corresponda.
- Consultar materiales: En ella se podrá buscar los datos de los materiales registrados en el sistema.
- Historial de materiales: En ella se puede consultar por donde ha pasado los distintos materiales.
- Asignar localización: En ella se podrá asignar una localización al material seleccionado.

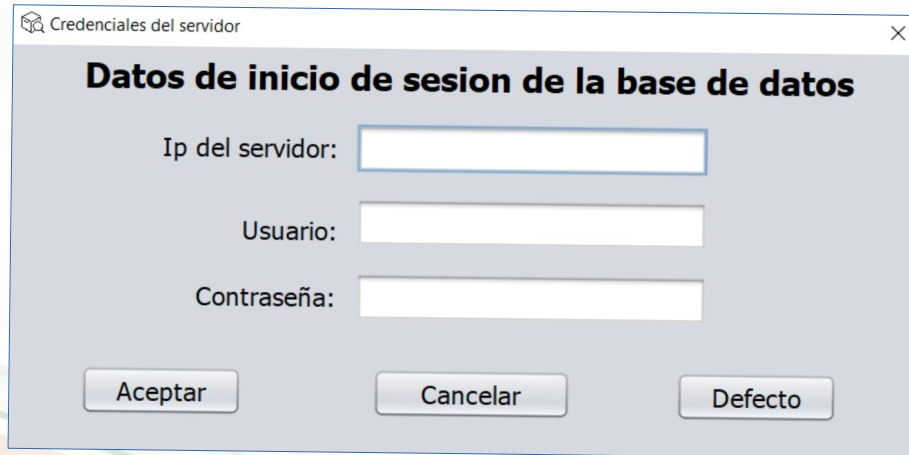
Pantalla de inicio de sesión



Características

- Es la pantalla que aparece nada mas ejecutar el programa
- En ella se puede acceder al programa principal
- En ella se puede crear la base de datos en caso de que no exista
- Se podrá cambiar los parámetros de conexión de la base de datos

Credenciales del servidor



The image shows a Windows-style dialog box titled 'Credenciales del servidor' with a close button (X) in the top right corner. The main heading inside the dialog is 'Datos de inicio de sesion de la base de datos'. Below this heading, there are three input fields: 'Ip del servidor:', 'Usuario:', and 'Contraseña:'. Each label is followed by a text input box. At the bottom of the dialog, there are three buttons: 'Aceptar', 'Cancelar', and 'Defecto'.

Características

- En esta pantalla se cambia las credenciales del servidor
- El usuario podrá usar los datos de conexión por defecto

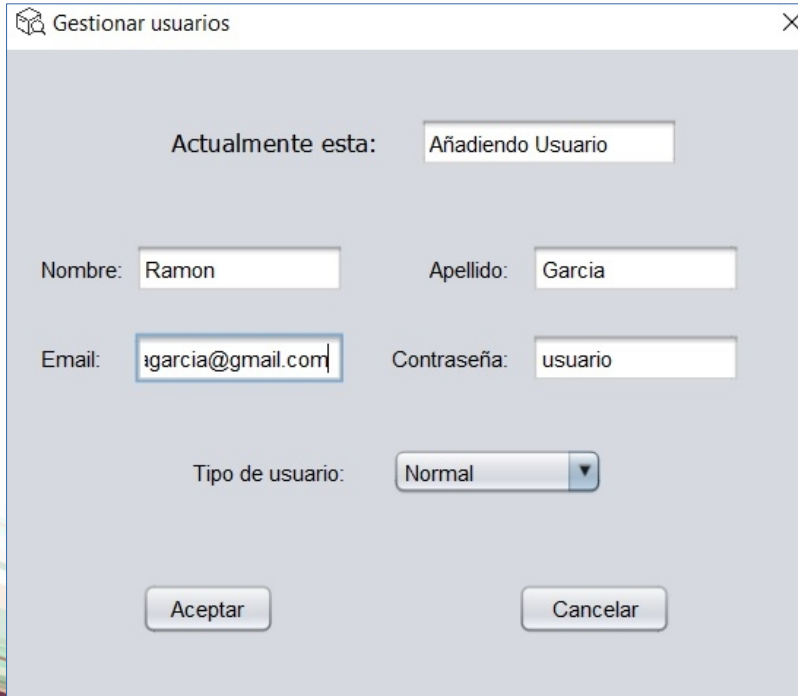
Menú principal



Características

- Esta pantalla sirve para navegar a las diferentes funciones que tiene el programa
- También se podrá ver un listado de los materiales registrados en el sistema

Gestión de usuarios





The screenshot shows a window titled 'Gestionar usuarios' with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there is a form for adding a user. At the top, it says 'Actualmente esta:' followed by a button labeled 'Añadir Usuario'. Below this, there are four input fields: 'Nombre:' with the value 'Ramon', 'Apellido:' with the value 'Garcia', 'Email:' with the value 'agarcia@gmail.com', and 'Contraseña:' with the value 'usuario'. Below these fields is a dropdown menu for 'Tipo de usuario:' with 'Normal' selected. At the bottom of the form are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

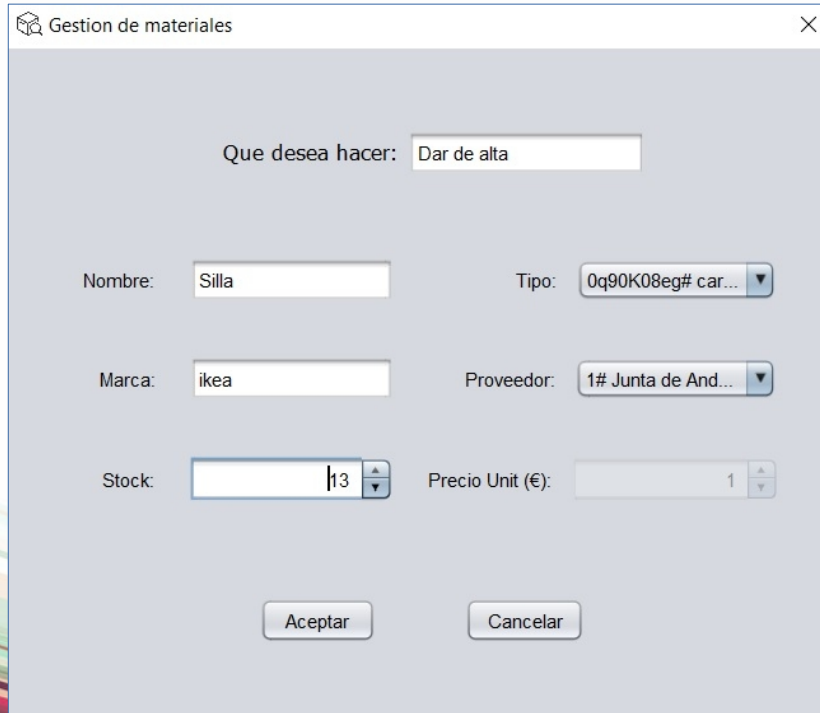
Características

- Dependiendo de lo que haya elegido el usuario, podrá dar de alta o editar el usuario
- La contraseña que se crea por defecto es usuario
- El email tiene que tener cierto patrón para que funcione

Imagen de como se vería en la base de datos

 idusuario	nombre	apellido	 email	password	tipo
1	root	del sistema	root	3c3f1f5b929b88411b851e42a4bfec0b4797bc355a36d...	admin
4	Marco	Aures	marco@yes.no	4b8618eb2d44f0716a6153939a4ab2e56ad10d67f6c9f2...	admin
9	joaquim	morales	d@jefso.es	4b8618eb2d44f0716a6153939a4ab2e56ad10d67f6c9f2...	normal
10	Hugues	Oakenfield	hoakenfield0@go.com	4b8618eb2d44f0716a6153939a4ab2e56ad10d67f6c9f2...	normal

Gestión de materiales



The screenshot shows a window titled "Gestion de materiales" with a close button (X) in the top right corner. The window contains a form with the following fields and controls:

- Que desea hacer:** A dropdown menu with the selected option "Dar de alta".
- Nombre:** A text input field containing "Silla".
- Tipo:** A dropdown menu with the selected option "0q90K08eg# car...".
- Marca:** A text input field containing "ikea".
- Proveedor:** A dropdown menu with the selected option "1# Junta de And...".
- Stock:** A numeric input field with a spinner, containing the value "13".
- Precio Unit (€):** A numeric input field with a spinner, containing the value "1".
- Buttons:** Two buttons at the bottom, "Aceptar" and "Cancelar".

Características

- En esta pantalla, dependiendo de lo que haya escogido el usuario, se dará de alta o modificar a un material
- La información se recoge en base a lo que hay en la base de datos

Consulta de materiales

Consultar Materiales

Pantalla de búsqueda de materiales

Buscar:

☒ Nombre ☐ Tipo ☐ Marca ☐ Localizacion ☐ Proveedor ☐ Disponible

Nombre	Tipo	Marca	Stock	Precio Unit...	Localizaci...	Proveedor	Disponible
madera	madera	Muebles C...	1	3.77 €	DEPART...	Tarrah Ra...	Si
mesa	madera	Ikea	17	17.54 €	AULA	Amalie O'...	Si
mesilla	carbono	Ikea	12	1.75 €	SIN ASIG...	Pedro Ben...	Si
metaru	hierro	keai	10	1.81 €	DEPART...	Uriah Narr...	Si

Hacer un listado PDF

Características

- Se podrá buscar por los campos disponibles en los radio botones
- Se podrá hacer un listado PDF de los materiales que hay en la tabla

Gestión de proveedores



Gestion de proveedores

Actualmente esta: Alta

Nombre: Benito

Teléfono: 666555444

Apellido: Jimenez

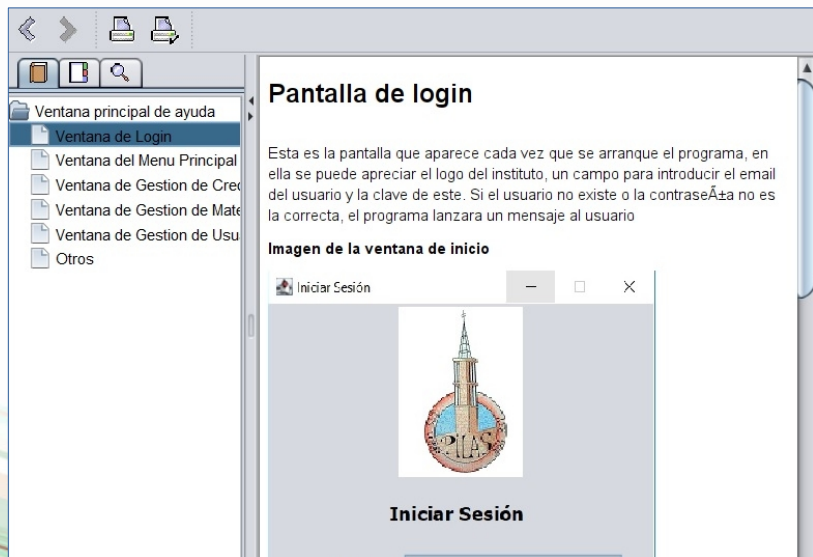
Email: bejimenez@hotmail

Aceptar Cancelar

Características

- Se podrá dar de alta o modificar en función de lo que haya escogido el usuario
- El teléfono y el email deberá seguir un patrón en específico

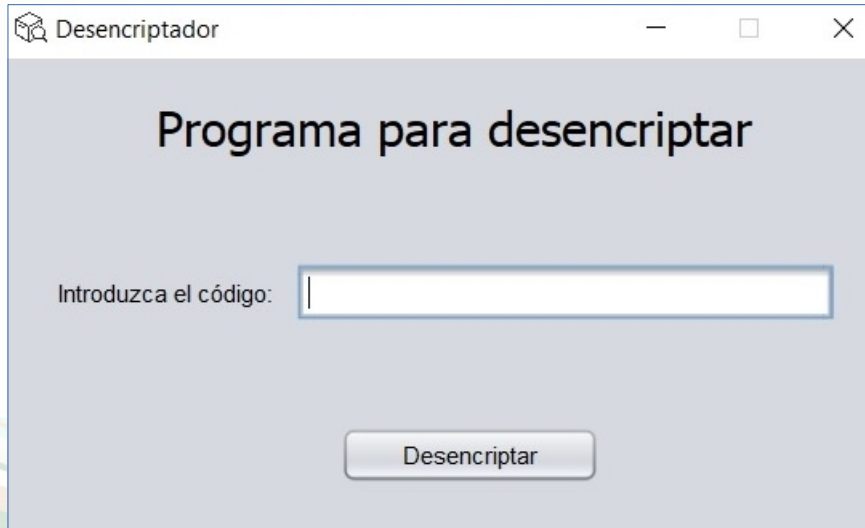
Pantalla de ayuda



Características

- Ofrece al usuario una guía rápida de lo que hace cada pantalla de la aplicación

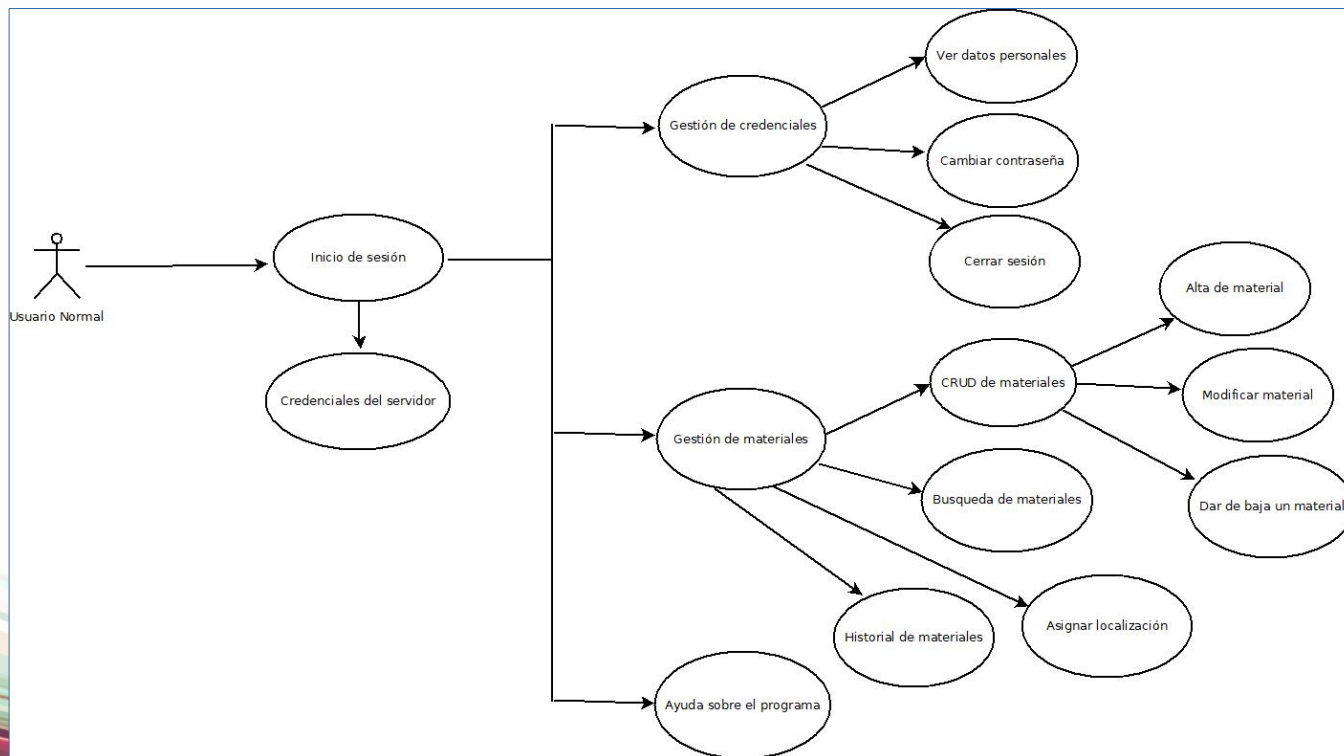
Desencriptador



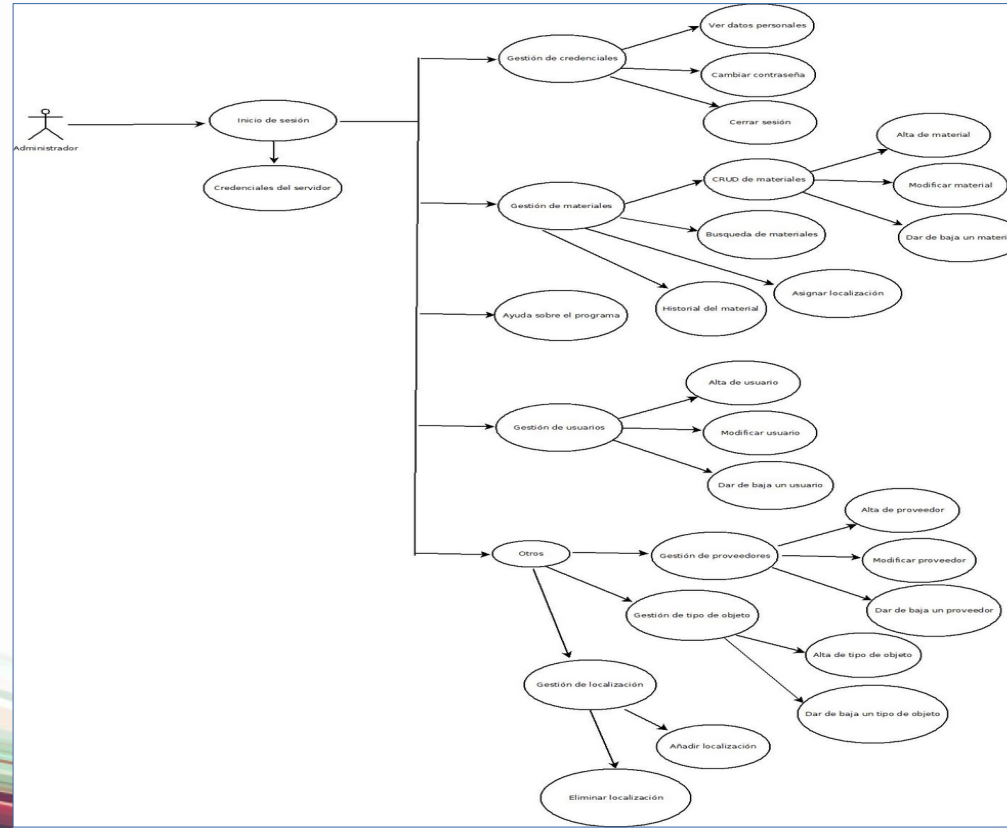
Características

- Programa que solo lo tendrá el administrador del sitio
- Sirve para descifrar el código para acceder a la base de datos

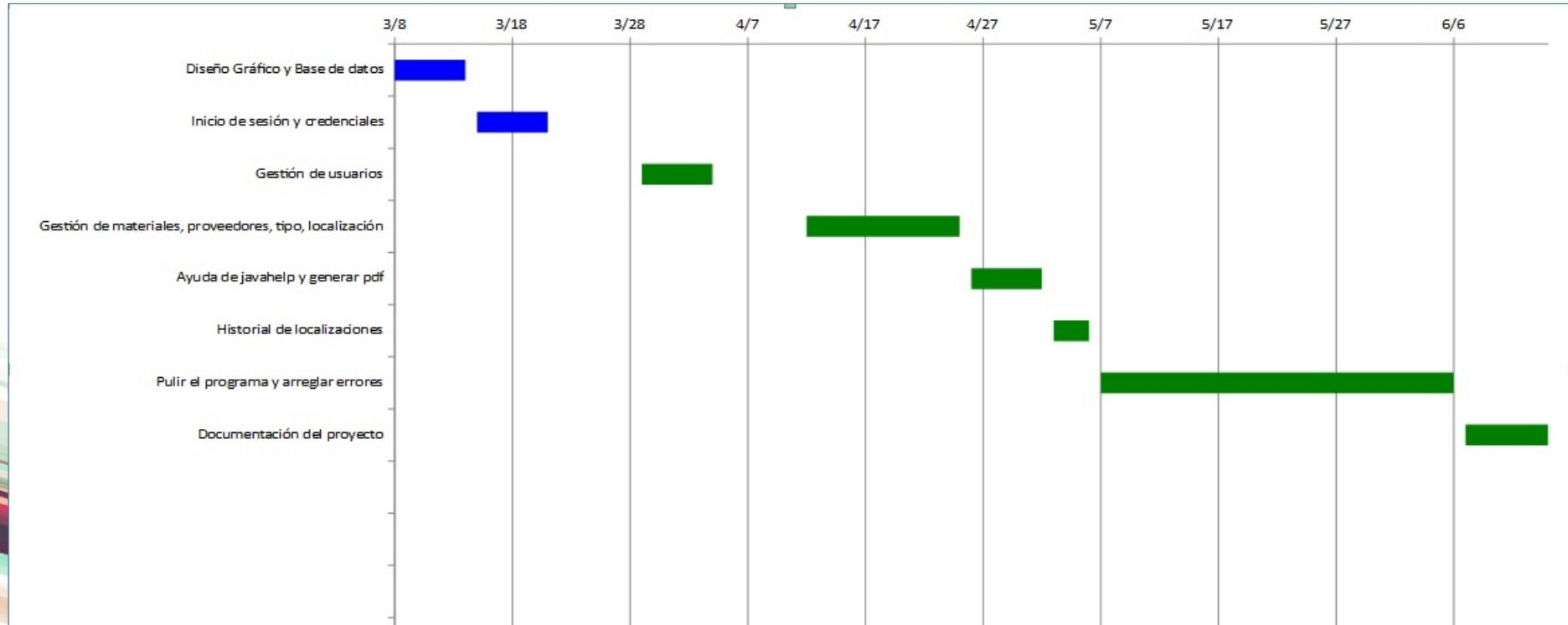
Perfil del usuario normal



Perfil del administrador



Tiempo empeñado en cada tarea



Conclusión

Tras haber realizado el proyecto y haber implementado todas las funcionalidades que se pedía, uno llega a la conclusión de que a veces las cosas más sencillas son las que más problemas puede dar.

También cabe destacar que muchas veces he tenido descartar una idea que parecía buena pero después en practica te dabas cuenta de que no lo era tanto.

Pero a pesar de todo, cuando uno ve que el proyecto ha dado sus frutos, eso te deja un buen sabor de boca.

