

```
// Luis Miguel Sánchez Cabreja      Matrícula: 100613071      Sec.12

// Agregué una condición unica para la variable modelo. Solo aceptará los
modelos
// A50, A20, A30

using System;
class TelefonoMovil{

/*

Atributos de clase.

Debajo se encuentran las definiciones de los atributos de la clase
TelefonoMovil.
Realice los cambios en los atributos y metodos que sean necesarios para
encapsular
la clase TelefonoMovil.

*/

    private string marca;
    private string color;
    private string modelo; // CONDICIÓN UNICA Modelos disponibles: A50,
A20, A30
    private int cantidadCamaras; //No puede ser mayor de 8
    private int size; //No puede ser mayor de 7 pulgadas
    private string estado; //Estados posibles: Encendido, Suspendido,
Apagado

/*

Metodos de acceso: getters y setters.

En este espacio defina los metodos get y set que sean necesarios para
encapsular la clase TelefonoMovil.

*/

    public bool marcar(){
        return true;
    }

    public bool llamar(string numeroTelefonoDestino){
        return true;
    }

    public void vibrar(){
```

```

    }

    public bool encender(){
        return true;
    }

    public bool suspender(){
        return true;
    }

    public bool apagar(){
        return true;
    }

    //CREAMOS TODOS LOS SETS
    public void setMarca(string marca){
        this.marca=marca;
    }

    public void setColor(string color){
        this.color=color;
    }

    public void setModelo(string modelo){
        if(modelo.Equals("A50") || modelo.Equals("A20") ||
modelo.Equals("A30"))
        {
            this.modelo=modelo;
        }
        else
        Console.WriteLine("\n MODELO NO POSIBLE");
        Console.WriteLine("Modelos disponibles: A50, A20, A30");
        Console.WriteLine("Debe introducir de nuevo modelo:" + modelo);
        this.modelo="";
    }

    public void setCantidadCamaras(int cantidadCamaras){
        if(cantidadCamaras>=1 && cantidadCamaras<=8)
        {
            this.cantidadCamaras=cantidadCamaras;
        }
        else
        Console.WriteLine("\n CANTIDAD DE CAMARAS NO POSIBLE");
        Console.WriteLine("Cantidad maxima= 8");
        Console.WriteLine("Debe introducir de nuevo cantidad de camaras:"+
cantidadCamaras);
    }
}

```

```

public void setSize(int size){
    if(size>=1 && cantidadCamaras<=7)
    {
        this.size=size;
    }
    else
    Console.WriteLine("\n TAMAÑO NO POSIBLE");
    Console.WriteLine("Tamaño maximo= 7");
    Console.WriteLine("Debe introducir de nuevo tamaño;" +size);

}

public void setEstado(string estado){
    if(estado.Equals("Encendido") || estado.Equals("Suspendido ") ||
estado.Equals("Apagado"))
    {
        this.estado=estado;
    }
    else
    Console.WriteLine("\n ESTADO NO POSIBLE");
    Console.WriteLine("Estados disponibles: Encendido, Suspendido,
Apagado");
    Console.WriteLine("Debe introducir de nuevo estado:" + estado);
    this.estado="";
}

//CREAMOS LOS GETS

public string getMarca(){
    return this.marca;
}

public string getColor(){
    return this.color;
}

public string getModelo(){
    return this.modelo;
}

public int getCantidadCamaras(){
    return this.cantidadCamaras;
}

public int getSize(){
    return this.size;
}

```

```

        public string getEstado(){
            return this.estado;
        }
    }

class TelefonoMovilTest{
    public static void Main(){
        TelefonoMovil miCelular = new TelefonoMovil();
        miCelular.llamar("");
        miCelular.setMarca("Samsung");
        miCelular.setColor("Negro");
        miCelular.setModelo("A50");
        miCelular.setCantidadCamaras(1000);
        miCelular.setSize(6);
        miCelular.setEstado("Sumergido en agua");

        Console.WriteLine("\n*** Salida ***\n");
        Console.WriteLine("Marca:           " + miCelular.getMarca());
        Console.WriteLine("Color:           " + miCelular.getColor());
        Console.WriteLine("Modelo:          " + miCelular.getModelo());
        Console.WriteLine("Cantidad Camaras: " +
miCelular.getCantidadCamaras());
        Console.WriteLine("Tamaño:          " + miCelular.getSize());
        Console.WriteLine("Estado:          " +
miCelular.getEstado());
    }
}

```

```

F:\Semestre 2022-2\Lenguaje de Programación\inf512programas\Unidad 3>TelefonoMovil
Modelos disponibles: A50, A20, A30
Debe introducir de nuevo modelo:A50

CANTIDAD DE CAMARAS NO POSIBLE
Cantidad maxima= 8
Debe introducir de nuevo cantidad de camaras:1000
Tamaño máximo= 7
Debe introducir de nuevo tamaño;6

ESTADO NO POSIBLE
Estados disponibles: Encendido, Suspendido, Apagado
Debe introducir de nuevo estado:Sumergido en agua

*** Salida ***

Marca:           Samsung
Color:           Negro
Modelo:
Cantidad Camaras: 0
Tamaño:         6
Estado:

```