|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UASD/ 2022-10/ INF-512(C#)/ Prof. Julio Castro | | 20220502 | | PP |
| NOMBRE | Luis Miguel | MATRICULA  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 1 | 0 | 0 | 6 | 1 | 3 | 0 | 7 | 1 | | | . |
| APELLIDO | Sánchez Cabreja |
| SECCIÓN | 12 |

**TEMA:** Primer Parcial

Escribe un programa orientado a objetos para un aire acondicionado que no usan control remoto. Las marcas soportadas para este programa son SAMSUNG, HAIER o NEDOCA. Este aire cuenta con los siguientes comportamientos:

|  |  |
| --- | --- |
| Operación | Condiciones |
| Encender  Nota: dejo a tu opción que puedes usar un constructor que sustituya el método Encender. | * Inicializa el aire acondicionado para tener una temperatura de 17 grados Celsius. * La velocidad del fan, comienza en 1. * Coloca el estatus del aire como encendido. * Una vez con el estatus “encendido”, se podrán realizar las demás operaciones. |
| Apagar | * Coloca el aire en estatus “stand-by”. |
| Subir Temperatura | * Decrementa en 1, el valor de la temperatura. |
| Bajar Temperatura | * Incrementa en 1, el valor de la temperatura. |
| Subir velocidad del fan | * El abanico del aire tiene solo cuatro velocidades. Este método incrementa en 1 la velocidad del abanico. |
| Bajar velocidad del fan | * El abanico del aire tiene solo cuatro velocidades. Este método decrementa en 1 la velocidad del abanico. |

A continuación, complete los siguientes requerimientos:

1. Escriba el pseudocódigo de la clase **AireAcondicionado** de este problema, en el formato:

**AireAcondicionado** (opción, marca, velocidad, temperatura; apagar, subirTemperatura, bajarTemperatura, subirVelocidad, bajarVelocidad);

1. Escriba el diagrama UML de **AireAcondicionado** usando draw.io y pegue la imagen correspondiente en este documento.

<https://github.com/informatica042003/inf512programas/blob/main/Unidad%206/AireAcondicionado.drawio>

1. Escriba el código fuente de **AireAcondicionado**.

<https://github.com/informatica042003/inf512programas/blob/main/Unidad%206/AireAcondicionado.cs>

1. Escriba el código de una clase tester que implemente la clase realizada en el punto anterior.

<https://github.com/informatica042003/inf512programas/blob/main/Unidad%206/AireAcondicionado.cs>

LINEA 90

1. Pegue la evidencia de compilación y ejecución de este programa.

