

UNAHUR@TIC #2



9:00 / 9:30

Recepción / Acreditación

Apertura y bienvenida

9:50

10:00

Aprendizaje Automático: técnicas aplicadas en imágenes SAR

Dra. Juliana Gambini y Dra. Andrea Rey (CIDIA-UNAHUR)

Simulación de ambientes planetarios en laboratorio y su importancia en estudios de astrobiología

10:20

Dra Ximena Abrevaya, astrobióloga (IAFE, UBA-CONICET)

10:40

La justicia más Ágil del mundo aplicando metodologías ágiles en la burocracia estatal

Deby Fortini, Directora de Informática y Comunicaciones del Mrio. de Justicia y DD.HH Pcia Bs As
Gerardo Gonzalez Tulián, Prof. UNAHUR y miembro del CIDIA

BREAK

11:00

11:20

Por qué Gobstones es importante

Dr. Pablo E. "Fidel" Martínez López
Uno de los creadores de Gobstones
Prof. UNQ y UNAHUR

Nuevos paradigmas laborales: Colaboración descentralizada y Blockchain en el mundo del trabajo

11:40

Valentino Errandone, Product Owner (GM2Dev)

12:00

Desarrollo de Aplicaciones: Carteleras Digitales

Lic. Cristian Schiffino (Prof. UNAHUR) y estudiantes de la materia

Universidad-Empresa

12:20

Equipo de Vinculación Tecnológica de UNAHUR

12:30

Experiencias laborales de estudiantes

Estudiantes UNAHUR nos cuentan donde trabajan y qué hacen

BREAK

13:00

14:00

El Proceso de diseño y producción de un Videojuego

Lic. José Guerra Prado, Experto en videojugos (The Sandbox)

Edukif: videjuego para educación kinefisiátrica.

14:20

Néstor Arriola (Prof. UNAHUR) y Lic. Pablo Bordoli Director de la carrera de Kinesiología UNAHUR

14:40

Cultivando el futuro: El rol de la Tecnología en el diseño de Incubadoras Celulares Low-Cost"

Mariano F. Moreno, Alumno Investigador del Laboratorio Interdisciplinar de Biofísica y Soluciones Tecnológicas de la UNGS (LIBSoTec)

CIERRE

15:00

INTERACTIVO

ESPACIO DE INTERCAMBIO DURANTE LA JORNADA

* Trabajos de tesis de Licenciatura

* Centro de Investigación y Desarrollo en Informática Aplicada

* Proyectos de WolloKGames

* Proyectos de Videojuegos

* Centro de Excelencia en Tecnologías de la Información (experiencia VR) "



FRIKIS UNAHUR

Desde las 13hs

Juego de cartas, dos formatos para aprender a jugar Magic, Jump-Start y Cube Draft.

Tiempo de juego:

- 1) Partida de JumpStart 1V1 30 min
 - 2) Partida de JumpStart 2V2 o Todos contra todos - 60 min
 - 3) Partida CubeDraft 4 personas - mínimo 90 min
 - 4) Partida CubeDraft 8 personas - mínimo 120 min
- Juego de rol, 2 campañas de Call of Cthulhu



Informática