

UNAHUR@TIC #2



9:00 / 9:30

Recepción / Acreditación

Apertura y bienvenida

9:50

10:00

Aprendizaje Automático: técnicas aplicadas en imágenes SAR

Dra. Juliana Gambini / Dra. Andrea Rey / CIDIA

Simulación de ambientes planetarios en laboratorio y su importancia en estudios de astrobiología

10:20

Dra Ximena Abrevaya, astrobióloga (IAFE, UBA-CONICET)

10:40

¿Cómo lo hicimos?: Aplicación para la gestión de designación de magistrados.

Deby Fortini, Directora de Informática y Comunicaciones del Mrio. de Justicia y DD.HH Pcia Bs As
Gerardo Gonzalez Tulián, Profe. UNAHUR y miembro del CIDIA

BREAK

11:00

11:20

¿Por qué Gobstones?

Dr. Pablo E. "Fidel" Martínez López
Uno de los creadores de Gobstones
Profe. Universidad Nacional de Quilmes y UNAHUR

Nuevos paradigmas laborales: Colaboración descentralizada y Blockchain en el mundo del trabajo

11:40

Valentino Errandonea / Product Owner / GM2Dev

12:00

Desarrollo de Aplicaciones: aplicación de Carteleras Digitales

Lic. Cristian Schiffino y estudiantes de la materia

Universidad-Empresa

12:20

Equipo de Vinculación Tecnológica de UNAHUR

12:30

Experiencias laborales de estudiantes

Estudiantes UNAHUR nos cuentan donde trabajan y qué hacen

BREAK

13:00

14:00

El Proceso de diseño y producción de un Videojuego

Lic. José Guerra Prado / Experto en videojugos - The Sandbox

Edukif: videjuego para educación kinefisiátrica.

14:20

Prof. Néstor Arriola / Lic. Pablo Bordoli Director de la carrera de Kinesiología UNAHUR

14:40

Cultivando el futuro: El rol de la Tecnología en el diseño de Incubadoras Celulares Low-Cost"

Mariano F. Moreno, Alumno Investigador del Laboratorio Interdisciplinar de Biofísica y Soluciones Tecnológicas de la UNGS (LIBSoTec)

CIERRE

15:00

INTERACTIVO

ESPACIO DE INTERCAMBIO DURANTE LA JORNADA

* Trabajos de tesis de Licenciatura

* Centro de Investigación y Desarrollo en Informática Aplicada

* Proyectos de WolloKGames

* Proyectos de Videojuegos

* Centro de Excelencia en Tecnologías de la Información (experiencia VR) "



FRIKIS UNAHUR

Desde las 13hs

Juego de cartas, dos formatos para aprender a jugar Magic, Jump-Start y Cube Draft.

Tiempo de juego:

1) Partida de JumpStart 1V1
30 min

2) Partida de JumpStart 2V2 o
Todos contra todos - 60 min

3) Partida CubeDraft 4
personas - mínimo 90 min

4) Partida CubeDraft 8
personas - mínimo 120 min

Juego de rol, 2 campañas de Call of Cthulhu



Informática

