

# UNAHUR@TIC #2



9:00 / 9:30

Recepción / Acreditación

Apertura y bienvenida

9:50

10:00

Aprendizaje Automático: técnicas aplicadas  
en imágenes SAR

Dra. Juliana Gambini y Dra. Andrea Rey (CIDIA-UNAHUR)

Simulación de ambientes planetarios en laboratorio y  
su importancia en estudios de astrobiología

10:20

Dra Ximena Abrevaya, astrobióloga (IAFE, UBA-CONICET)

10:40

La justicia más Ágil del mundo  
aplicando metodologías ágiles en la burocracia estatal

Deby Fortini, Directora de Informática y Comunicaciones del Mrio.  
de Justicia y DD.HH Pcia Bs As  
Gerardo Gonzalez Tulián, Prof. UNAHUR y miembro del CIDIA

BREAK

11:00

11:20

Por qué Gobstones es importante

Dr. Pablo E. "Fidel" Martínez López  
Uno de los creadores de Gobstones  
Prof. UNQ y UNAHUR

Nuevos paradigmas laborales: Colaboración descentralizada y  
Blockchain en el mundo del trabajo

11:40

Valentino Errandonea, Product Owner (GM2Dev)

12:00

Desarrollo de Aplicaciones: Carteleras Digitales

Lic. Cristian Schiffino (Prof. UNAHUR) y estudiantes de la  
materia

Universidad-Empresa

12:20

Equipo de Vinculación Tecnológica de UNAHUR

12:30

Experiencias laborales de estudiantes

Estudiantes UNAHUR nos cuentan donde trabajan y qué hacen

BREAK

13:00

14:00

El Proceso de diseño y producción de un Videojuego

Lic. José Guerra Prado, Experto en videojugos (The Sandbox)

Edukif: videjuego para educación kinefisiátrica.

14:20

Néstor Arriola (Prof. UNAHUR) y Lic. Pablo Bordoli Director de la  
carrera de Kinesiología UNAHUR

14:40

Cultivando el futuro: El rol de la Tecnología en el diseño de  
Incubadoras Celulares Low-Cost

Mariano F. Moreno, Alumno Investigador del Laboratorio  
Interdisciplinar de Biofísica y Soluciones Tecnológicas de la  
UNGS (LIBSoTec)

CIERRE

15:00

## INTERACTIVO

ESPACIO DE INTERCAMBIO  
DURANTE LA JORNADA

\* Trabajos de tesis de  
Licenciatura

\* Centro de Investigación  
y Desarrollo en Informática  
Aplicada

\* Proyectos de WolloKGames

\* Proyectos de Videojuegos

\* Centro de Excelencia en  
Tecnologías de la Información  
(experiencia VR) "



## FRIKIS UNAHUR

Desde las 13hs

Juego de cartas, dos formatos  
para aprender a jugar Magic,  
Jump-Start y Cube Draft.

Tiempo de juego:

- 1) Partida de JumpStart 1V1 30 min
  - 2) Partida de JumpStart 2V2 o  
Todos contra todos - 60 min
  - 3) Partida CubeDraft 4  
personas - mínimo 90 min
  - 4) Partida CubeDraft 8  
personas - mínimo 120 min
- Juego de rol, 2 campañas de Call of  
Cthulhu



Informática